

2009年2月配信ステージまとめ

- [ごうかく DL](#) 2009/02/01

コメント：じゅけんせいにエール BGM：大乱闘スマッシュブラザーズ（64、DX） / MOTHER 裏（DX）サムネイル比率：ワイド
受験生への応援ステージ。
文字系ステージなので戦いにくいかと思いきや、かなり戦いやすいステージになっている

- [サイコ DL](#) 2009/02/02

コメント：あそぶためだけに・・・ BGM：スーパーマリオカート / ルイージサーキット サムネイル比率：通常
かなり撃墜率に粗が見られるステージ。カオス乱闘ならこちらをどうぞ。被ダメ300%開始推奨。スマートボムやバンパーなどアイテム次第でどたばたアクションが楽しめます。

- [だいかいじゅうのくち DL](#) 2009/02/03

コメント：はらへりたー！ BGM：MOTHER / ポーキーのテーマ サムネイル比率：通常
怪獣の口を再現。ワイヤー復帰涙目。アイクとオリマーの切り札を出すと真っ逆さまに怪獣の腹へ一直線。
と思いきや、大天空は大丈夫なんだよなあ、これが。

- [サメだー！！！！ DL](#) 2009/02/04

コメント：さめお BGM：星のカービィ / ボスのテーマメドレー サムネイル比率：通常
サメの形をしたステージ。大部分が氷で出来ているのでつつつつ

- [かお DL](#) 2009/02/05

コメント：だれだろっ?? BGM：スーパーマリオブラザーズ / リコハーバー サムネイル比率：通常
Who are you? 星のカービィ某作のボス、ワムバムロックにちょっと似てる。おめめぐるぐる。

- [UFO DL](#) 2009/02/06

反転箇所：ジャンプ台×2
コメント：いつもごくろうさま。 BGM：ドンキーコング / JUNGLE LEVEL Ver.2 サムネイル比率：通常
石像さんをアブダクション。巨大で鋭い円盤UFO。一体誰へのねぎらいなのか。

- [キューブ DL](#) 2009/02/07

コメント：りっぼうたいや BGM：大乱闘スマッシュブラザーズX / ステージ作り サムネイル比率：ワイド
床と梯子で立方体を再現。5/24配信と同系統。確かにそうやね。

- [ながされるプール](#) [bin再現不可能] 2009/02/08 **注意：改造ステージ。**

コメント：どうかな？ BGM：スーパーマリオブラザーズ / 水中BGM (スーパーマリオブラザーズ) サムネイル比率：通常

改造ステージ。氷中に、中央から左右へ流す高速コンベア。どうかな、ではない。改造は責任を持って扱おう。

- [ラ~メン DL](#) 2009/02/09

コメント：ら~めんが~ BGM：大乱闘スマッシュブラザーズX / メニュー 1 サムネイル比率：通常

ステージ配信 2年目の最初の作品。この寒い時期、ずるずる言わして食べるとうまい！で、スープはいずこ？

- [ステップアップロード DL](#) 2009/02/10

コメント：シンプル BGM：F-ZERO / CLIMB UP! AND GET THE LAST CHANCE! サムネイル比率：ワイド

2Dアクションを彷彿とさせるステージ。「F-ZERO X」のレースコースをイメージ。原作さながら、危うっかしい空中戦の展開となる。

- [ファルコンのヘルメット DL](#) 2009/02/11

コメント：かおですな BGM：F-ZERO / MUTE CITY サムネイル比率：ワイド

某漢のヘルメット。頭部が平坦だけど大丈夫？

頭部での戦闘になりがちなので、鑑賞にしかならない...だろうか。

ちなみにバイザー上部の坂の間の角にドリルラッシュで突っ込むとすり抜ける。

- [タブー DL](#) 2009/02/12

コメント：タブーです。 BGM：大乱闘スマッシュブラザーズX / ボス戦闘曲 2 サムネイル比率：通常

大きな羽らしきものが特徴的なステージ。戦うときはソニックに折られているけどね。

タブーの下は安全圏。200%溜めてもなかなかループまで持っていけない巨大ステージ。

- [とうぎじょう DL](#) 2009/02/13

コメント：100% BGM：大乱闘スマッシュブラザーズX / ボスバトル サムネイル比率：通常

Sステージ、スペース全て埋めましたシリーズ。

相手をバーストできないよ！ たまには趣向を変えてみたらいかが？

- [きのこをくっているひと DL](#) 2009/02/14

コメント：うまい！ BGM：大乱闘スマッシュブラザーズX / 大乱闘スマッシュブラザーズX メインテーマ サムネイル比率：通常

さて、連想ゲームです。今日は何の日？ そして、きのここといったら？

企業の枠を超えて登場した“あの”食べ物をモチーフとしたステージ。おいしいね。

- [ゲー DL](#) 2009/02/15

コメント：じだいおくれかも BGM：大乱闘スマッシュブラザーズX / アドベンチャーマップ
サムネイル比率：通常

d 某芸人さんのネタ。廃れたって言う和不憚。ステージとしては、アスレチック的で案外楽しいかも知れない。

- [ゆきだるま DL](#) 2009/02/16

コメント：ふゆにぴったりです BGM：星のカービィ / コルダ サムネイル比率：通常
雪というより氷だるま。今年は雪不足ですしね。12/24に同様ステージ、というか構成そっくり。

- [いきのこれ！ DL](#) 2009/02/17

コメント：なかなかおもしろいさ BGM：任天堂 / 戦闘シーン / 最終ボス戦（黄金の太陽） サムネイル比率：通常

この先生きのこれ！ 上部は長いすり抜け床とコンベア等で安定、下部は移動床と点々とした梯子で不安定。

- [ステージ DL](#) 2009/02/18

コメント：これぞステージ！ BGM：ピクミン / メインテーマ（ピクミン） サムネイル比率：通常

まさにステージ！ これをステージと言わずして何を以下略。文字系ネタステージ。

- [きのうえゴール DL](#) 2009/02/19

コメント：バナナジャングル？ BGM：ドンキーコング / JUNGLE LEVEL Ver.2 サムネイル比率：通常

宙に浮く三本の木と、崖のような何か。広い。スタートはどこだ。

- [おいでよ！けんざんのもり DL](#) 2009/02/20

コメント：まちにいこうよ BGM：どうぶつの森 / タイトル（どうぶつの森） サムネイル比率：通常

反転箇所：右下から左に6、下から1・2・3番目のブロック

道の途中で剣山だらけ。地形をいかに生かせるか。おいでよなのか街へいこうよなのか、どっちなんだ...！

- [はっしゃ DL](#) 2009/02/21

コメント：はっしゃあ～ BGM：どうぶつの森 / ゆけ！けけライダー サムネイル比率：ワイド
反転箇所：ジャンプ台

3...2...1...はっしゃあ～、ってそんな気の抜けた風に言われると心配です。発射台から飛んでゆけ！

- [よちょう DL](#) 2009/02/22

コメント：ああ BGM：任天堂 / エキサイトトラック サムネイル比率：ワイド

反転箇所：右上のジャンプ台

一体何の予兆を感じたのだろうか。コメントの「ああ」からは、何とも言えない哀愁が感じられる。

- [すいはんがま DL](#) 2009/02/23

コメント：おりょうりナビ イイ BGM：任天堂 / しゃべる！DSお料理ナビ サムネイル比率：通常
米を横から入れ、炊き上がったご飯は下から出るという世にも珍しい炊飯釜。お料理ナビいい曲ですよー。

- [だいバトルじょう DL](#) 2009/02/24

コメント：いいとおもいます BGM：MOTHER / ポーキーのテーマ サムネイル比率：ワイド
反転箇所：バネ2つ・上部全てのすり抜け床・最も右下のすり抜け床1つ
壮大なテーマソングに壮大なネーミングだが、実はSサイズという罫。
上部と下部の横の関係はキャラクターによって有利不利が顕著に現れそう。

- [すいこむあな DL](#) 2009/02/25

コメント：おとしまーす BGM：大乱闘スマッシュブラザーズ(64, DX) / マッハライダー(DX)
サムネイル比率：通常
中央に穴、そして上部に落下床。その名の通り中央に集めて落とすステージ。
そんな罫に嵌ったときはシュールな絵そのもの。BGMもシュールさに拍車がかかっている。

- [たに DL](#) 2009/02/26

コメント：かぜのたにのモアイ BGM：ゼルダの伝説 / タルタル高原 サムネイル比率：通常
左右から突き出した崖で出来た巨大な峡谷。何故かモアイ像が谷の真ん中で浮かんでいる。
上部の足場は安定しているが、あえて谷の中の攻防を楽しむのも手。

- [メテオレインA DL](#) 2009/02/27

コメント：うえからくるぞ！ BGM：大乱闘スマッシュブラザーズX / ボス戦闘曲1 サムネイル比率：通常
アイテムが乗れば落ちてくる、二つの落下ブロックが厄介なステージ。さらに下部は足場が少ない。
滞空性能が物を言うステージのため、安全を求めるならば極力上部に移動する必要がある。

- [あすれちっく DL](#) 2009/02/28

コメント：さあ、ぼうけんだ！ BGM：メトロイド / メインテーマ(メトロイド) サムネイル比率：通常
反転箇所：ジャンプ台×8・左右に移動する床×2
一見足場のほとんど無い危険なステージに見えるが、バネのおかげでそれなりに戦うことができる。
余談だが、メトロイドはこんな狭いところが冒険の舞台だったりするのだ。

-
- 立てるの乙です -- 名無しさん (2009-01-31 11:00:03)
 - 思ったのだがupするのかなり早いな。こっちは配信が届くのが朝8時頃なんだが...。まあ早いおかげで早めにDL出来る訳だが。 -- 天孤空幻 (2009-02-05 00:23:40)
 - 多分その方法を言ったら叩かれる・・・と思う。一つだけ言える事はこの更新はW i i l

台のみで行っているというくらい。ついでにチートも未使用。 -- ステージうp主
(2009-02-06 00:28:08)

- 前日に受け取れる人の話を聞いたことがあるけど、それかな？w 大勢の為にしてくれてるんだし、誰が不利益になるんでもない。叩かれはしないと思うよ。いつもありがとう。 -- 名無しさん (2009-02-06 02:00:12)
- の言う通り、誰かが不利益になることでもないから0時受信の方法を配信の特徴に追加すべきか迷っているんだが...、まああれだ、夜更かし人口がだな (r y -- 名無しさん (2009-02-06 07:11:42)
- 今になって思うが、1月のクオリティ異常に高かったんだな...運営も見る目が肥えてきたってことか 2月は... -- 名無しさん (2009-02-07 11:34:52)
- まだ2月も初めじゃないか。ところでオリマーAAのせいでコメント見辛いんだけど、どうにかならないかね -- 名無しさん (2009-02-07 19:09:12)
- 編集からAAを移動させれば？ステージの下辺りとか -- 名無しさん (2009-02-07 19:23:30)
- もっと邪魔だw とりあえず削除するのも悪いからコメント投稿欄外に置いてしまったけど。それと今日の配信分、更新者さんが都合悪いなら受信してこようかと思うんだがどうなんだろ？ -- 名無しさん (2009-02-07 21:23:28)
- 昨日からインフルエンザにかかってしまった。なんとか更新は続けるつもりだが、どうしてもダメの場合はお願いします。完治したらまた報告します。 -- ステージうp主 (2009-02-07 21:45:40)
- 6,7 いつもやっているのはこんな感じ。Wiiのセーブデータ管理メニューからあらかじめスマブラXのセーブデータをSDに移しておく。日付が変わる前に元データを削除 取っおいたデータを移す。日付が変わったら通信をかける。もっともコピガフラグがあるから普通の人は無理だけどね。 -- ステージうp主 (2009-02-07 21:58:21)
- あらー...お大事に。薬は48時間以内に飲むんだ。つうか1週間くらい暇だから代わりに上げるよ？ ほー、改造なしでもそんなことが。乙です。 -- 名無しさん (2009-02-07 22:02:38)
- セキュリティ崩すんだから周辺機器の一つや二つは不可欠になるだろうけどな ともかくお大事に。 -- 名無しさん (2009-02-07 22:12:29)
- インフルエンザ完治寸前。あと1日あれば大丈夫かな？更新ペースを戻します。ご心配ありがとうございました。 -- ステージうp主 (2009-02-10 12:26:22)
- しかし、配信ステージでのコメは月を追う毎にカオスになっている気がする -- 名無しさん (2009-02-15 13:13:17)
- 削除厨と叩かれるかもしれんが、後日配信に関係無いコメは削除しとくわ。改造関連はログ取って移してみようかと思う -- 名無しさん (2009-02-15 22:17:36)
- UFOのいつもごくろうさまって言うのは運営へのメッセージでは？ -- 名無しさん (2009-02-17 20:15:42)
- 「ゲー」ってwwwwwwすごいを選んだなwwwwww -- 名無しさん (2009-02-18 16:24:45)
- ん？ 結局他の誰かがコメ整理したのか、まあ...乙 -- 3の者 (2009-02-18 19:56:19)
- 2008 12/24ゆきだるま既出 -- 名無しさん (2009-02-18 21:00:07)
- 2月18日のステージw この発想はなかったwww -- 名無しさん (2009-02-19 10:06:55)
- 最近スマブラ始めたのか... その感動を俺も取り戻したい -- 名無しさん (2009-02-19 10:58:27)
- 俺も初めてせんじょう系を見たときどれだけ感動したことか 今となっては... -- 名無しさん (2009-02-19 17:43:07)
- 1, 2ステージエディットを毎日してるからそう思うだけかもよ 1ヶ月ぶりに見ればある程度は新鮮味も復活するしw -- 名無しさん (2009-02-19 23:57:30)
- 訂正 ステージ再現してない限り「毎日」は無いよな、「頻繁」なら飽きもくるだろ まあ別のゲームするなりいっそゲーム離れするなりした後なら気分良く出来ると思う -- 名無しさん (2009-02-20 00:01:22)
- こ、今月のネタは解説が難題過ぎる orz -- 名無しさん (2009-02-21 00:54:29)
- USA版スマブラXの配信ステージもここでやってみようと思う。どうでしょう？ただ、日本のWii本体でやるので出来るかどうかは分からないが... -- ステージうp主 (2009-02-22 10:22:35)
- ちょwwそれが出来たら喜ぶ人は大勢いるだろうし、万々歳だが うp主って(r y 親切だな！うん！ -- 名無しさん (2009-02-22 10:49:11)
- とりあえず今日の分は入手出来た。でもうpはどうしよう？自分としては過去の分も入手してうpしたいが... -- ステージうp主 (2009-02-22 20:03:56)

- 海外に同じように配信リストを作ってるサイトを探すしか無いだろうな まあ気持ちは
- 分かるが今日からうpでも十分だと思うよ -- 名無しさん (2009-02-22 21:35:08)
 - てかうp主、相当暇なんだろうな...海外ステージまで作ってしまうとは...いつもお疲れ様です。 -- 名無しさん (2009-02-23 12:54:34)
 - 今日うp出来ないかもしれませんが、代わりに更新お願いします。 -- ステージうp主 (2009-02-23 22:34:53)
 - おk -- 名無しさん (2009-02-23 23:15:42)
 - とりあえずSDの調子が悪くて読み込まないので画像だけ。ごめんなさい。下のは反転移動床(中)ですー。 -- 名無しさん (2009-02-23 23:46:06)
 - うpの雲行き怪しいときは応急措置としてスペシャル乱闘の固定画面でリプレイ撮っても良さそうだな 再現って骨が折れる作業だよな... -- 名無しさん (2009-02-24 00:00:31)
 - ああ、おれはケータイで写メってそれ見ながら再現してるぜww -- 名無しさん (2009-02-24 18:14:19)
 - 昔は俺も写真でやってたけど、今はエディターがあって便利。 -- 名無しさん (2009-02-24 18:55:37)
 - Wiiのファーム壊れた。(9の事したから)新しいWii買ってセーブデータ復旧した。海外のWii買おうにもゲームハリウッドで49800円する。というわけで断念。Wi-Fiデータが初期に戻ったので、今日もうp出来ないかも -- ステージうp主 (2009-02-24 20:45:45)
 - 円高なのに5万近く行くのか...ぼったくりにも程がある とりあえず今日は俺が再現してくるわ -- 名無しさん (2009-02-24 20:54:55)
 - とりあえず検索データを置いておく。サイトを見つけたら教えてください。 日時：02/22/2009 ステージ名：Into The Machine コメント：ALL MOVES! あと の人ありがとうございます。 -- ステージうp主 (2009-02-24 20:59:58)
 - クセで多重修正してしまったスリ 反転箇所はこれでいい...はず、明日からは頼みます -- 代理人(仮) (2009-02-24 21:27:56)
 - おk -- ステージうp主 (2009-02-24 21:47:21)
 - 似たり寄ったりだな、ここ3日間の配信 だがそれぞれ個性が出ていていい感じ -- 名無しさん (2009-02-27 00:45:09)

名前:

コメント:

投稿

- > 2月3日

私だけ死亡フラグですか...

\
|

```

/___/)))_ \
' / / = ___ = \ ^
|ヒ) (___) ||
\ \ ___。 _ /
\__>- イ_/
/)8回( \
(人°人)
( )~( )

```

-- オリマー (2009-02-04 23:30:29)