

旗を武士、戦車を馬に見立てたゲームです。

### 各役割の説明

このゲームには騎馬、将軍といった2つの性質の異なった役割があります。

#### 騎馬（被旗供給者）

敵を撃破する役割です。

- 旗がなければ射撃や移動といった行動ができなくなります。ライフやアモの譲渡もできません。
- 味方への旗の譲渡は可能です。
- 将軍がいる旗の置いてあるエリアには進入禁止です。
- 一度死んでしまったら復帰はできません。生産地で待機しましょう。

#### 将軍（旗供給者）

行動不能となった味方に旗を供給する役割です。

- 射撃はできませんが、ライフやアモの譲渡はできます。
- 将軍がいる旗の置いてあるエリアから出ることはできません。
- 一度死んでしまったら復帰はできません。生産地で待機しましょう。

### 勝利条件

敵の騎馬を全て倒したほうの勝ちです。

#### 試合開始から終了までの流れ

- マップに入ったらまずは所定の位置に移動しましょう。
- 開始時間までに自分で旗を取りにいくか誰かから旗を貰い、試合が開始するまで所定の位置で待機します。このとき将軍から騎馬にアモを供給することや、地面に落ちているアモを拾うことができます。
- 試合が開始したら敵からの射撃に気をつけつつ攻撃しましょう。もし被弾して旗を落としてしまったら将軍が味方から旗を受け取るまでその場から動いたり敵に向かって射撃してはいけません。
- 死んでしまったら試合が終わるまで生産地で待機します。
- 試合が終わり再戦することになった場合は再び所定の位置まで移動して準備しましょう。

#### 初参加者へのアドバイス

- もしルールを読んでもわからないという人はひとまず観戦してみるといいかもしれません。
- 旗を落としたら移動も射撃もしない、これだけ守ればどうにかかります。
- 将軍1人の力では旗パスが難しくても、誰かがパスの中継をすることによって簡単に味方を救うことができます。協力しあって自軍を勝利に導きましょう。