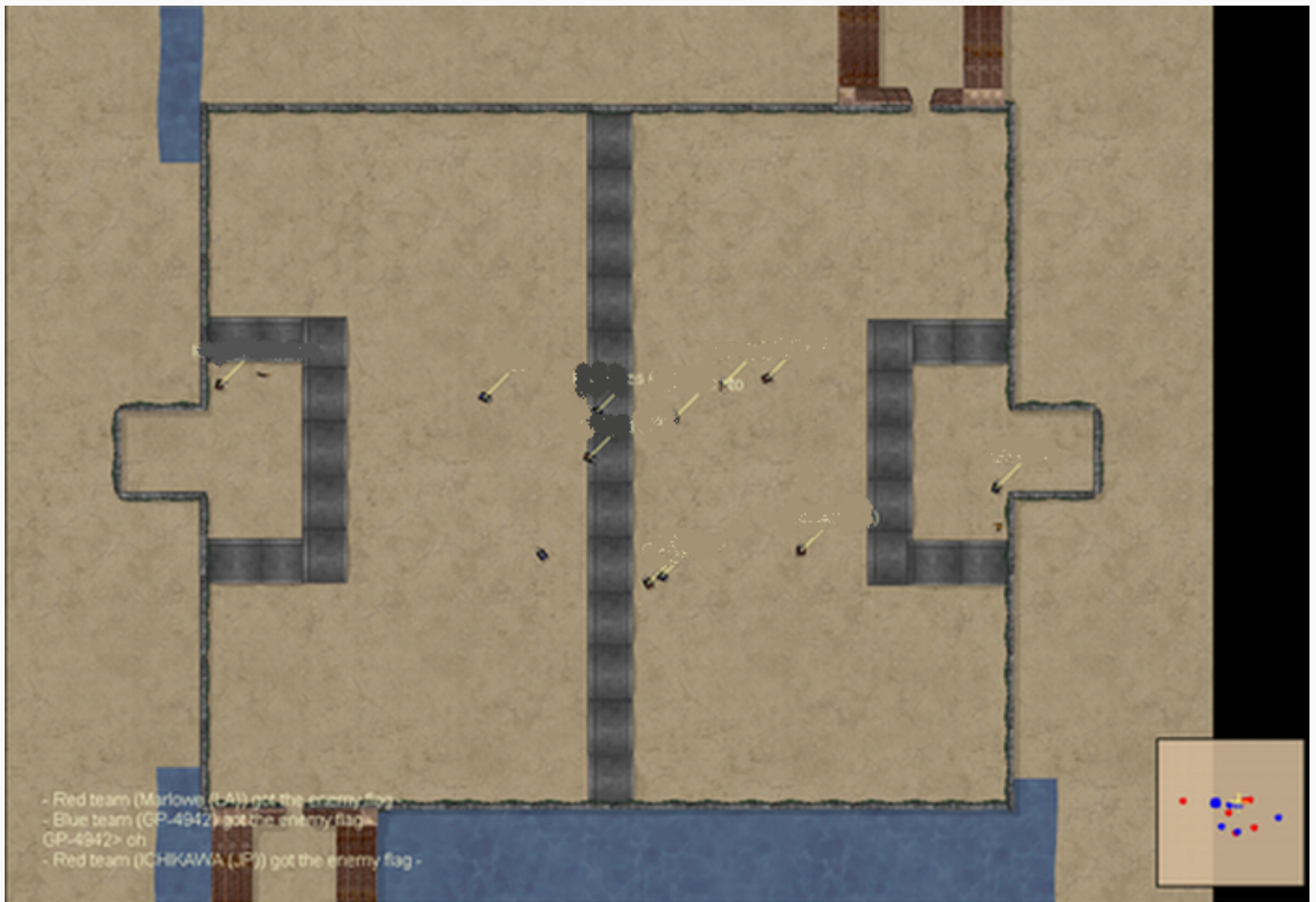


フラッグをボールに見立て、パスでつないでいく戦車サッカーです。



ID	大きさ	人数(目安)
[76681]	小マップ	(6~8人)
[76800]	中マップ	(8~16人)
[76959]	大マップ	(12人~)
[75977]	大大マップ	(15人~)
[80833]	大大大マップ	(20人~)

- 射撃は禁止です。ミスで発射しないように開始時間前にアモをすべて捨てておくとも良いかもしれません。
- ターン制で、攻撃側チームの旗が生きている間、もう片方のチームは守備をします。
- キーパーは自分のチームのターンになったらゴール横の旗を取り、ゴールキックから始めます。
- 旗をキャッチしたプレイヤーは一回だけ移動可能です。
- 相手側ゴールに旗を投げ込み、ワンウェイを抜けていけば一点となります。
- パスミス又はシュートにより、フラッグが元の位置に戻ったら最後に旗に触ったチームとは反対側のチームを攻撃側としてリスタートです。
- キーパー以外はペナルティエリアに進入できません。
- ペナルティエリア内のキーパーは旗を持ったまま何度でも移動できます。ゴールキックの際エリア外に出るはいけません。それ以外では通常のプレイヤーと同じです。
- 一番奥の敵プレイヤーを超えてパスを出してもオフサイドにはなりません。
- **追加ルール【 タックル制】**では、相手チーム 人以上にタックルされた場合にフラッグを捨てなければいけません(パス禁止) 例えば、タイトルに2タックルと書いてあるゲームでは2人にタックルされた時点でフラッグを捨てることとなります。
- **追加ルール** ただしペナルティエリアの周りにリバーのあるマップの場合、タックルは無効になります。