

頼れるタンカーになるためには何より戦場で経験を積むことが一番です。でも知識として知っておくだけですぐ実践できることもあるでしょう。

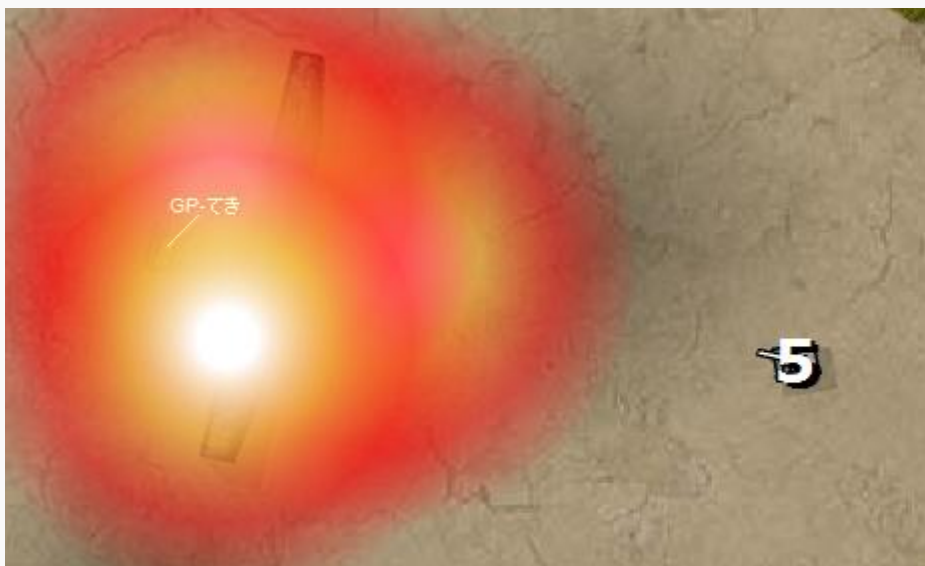
- [移動距離とカウントの長さ](#)
- [爆風によるダメージ](#)
- [耐久度と見た目の変化](#)

移動距離とカウントの長さ

移動後の行動カウントは移動距離が長いほど長くなります。敵の射撃を避けるために長距離移動を使っていると、カウント中に次の射撃が飛んできて避けられません。撃ち合いの場面では特に小刻みに動くことを心がけましょう（ドッジング）。

爆風によるダメージ

爆風は障害物で遮断されません。爆風を利用して、障害物の裏に隠れた敵にダメージを与えることができます。ワンウェイに近い位置にいる敵をボムで狙うのも有効な手段です。



また、通常の砲弾でも爆風は発生します。Tank Maniaでは砲弾そのものではなく、砲弾による爆風にダメージ判定があります。これにより、敵がプロテクションの内側に密接している場合であれば外側からでも攻撃が可能です。



新兵が気をつけるべき事のひとつに、建物の角に張り付かないことが挙げられます。建物の角に密接して停車すると、砲弾の爆風を利用して攻撃されることがあります。



さらに、ここで反撃しようとしても、建物の角に邪魔されてこちらから攻撃することはできません。



敵が発生させた爆風だけでなく、自分が発生させた爆風に触れてもダメージを受けるので注意してください。上の例では相手に反撃できないだけでなく、自分の砲撃に巻き込まれて耐久度を余分に損じてしまっています。建物の影から相手の様子を覗くときは、密接せずに少し距離を置くのが正しい位置取りでしょう。

耐久度と見た目の変化

耐久度による見た目の変化は次の通りです。相手の耐久度を知り、誰を狙うか決めましょう。

