

マップ上に点在するアイテムは、自機で触れたりロープを使って取ることができます。うまく利用して試合を有利に進めましょう。

- どのアイテムも所持限界数を超えて取ろうとしても取得できず、障害物のように引っかかります。
- 文中のAIM + キーという表記は、AIM状態でそのキーを押すという事を示しています。

メディカルキット (ライフバック)



- 自機の耐久度を20%回復します。
 - この20%がTM Cloneにおける耐久度の最小単位です。耐久度の初期値・最大値はともに100%です。
- AIM + Hキーで自機の耐久度20%と引き換えに、メディカルキットを投げることができます (ライフパス)。
 - 耐久度が20%のときはこのアクションは行えません。
 - 投げたメディカルキットが敵戦車に当たった場合でも回復してしまいます。

ハート



- 自機の耐久度を全回復します。

アモ



- 自機の弾薬を10増やします。
 - 初期状態での弾薬は20発で、最大40発まで持てます。
- AIM + Aキーで自機の弾薬5発を投げることができます (アモパス)。
 - 残弾数が5発未満のときはこのアクションは行えません。
 - 投げたアモが敵戦車に当たった場合でも残弾を増やしてしまいます。

ボム (黒豆)



- 次弾が強力なボム攻撃になります。爆発の中心に近い位置から60%~20%のダメージを与えます。
- このアイテムは1つしか持てません。
- 落ちている状態でダメージを与えるとその場で爆発します。

ロープ



- AIM + Rキーでロープを伸ばし、離れた位置のアイテムなどを取ります。このアイテムは何度でも使うことができます。
- このアイテムは2つまで持つことができ、2つ目を手に入れるとロープの届く距離が長くなります (ダブルロープ/ロングロープ)。
- フラッグを持っている味方にロープで触れるとフラッグを受け取ることができます。

スモーク



- Sキーで自機の周囲に煙幕を展開します。
 - このアクションは行動カウントが発生しません。

煙幕の中の自機は薄く表示されますが、他のプレイヤーからは全く見えない状態になります。

- AIM + Sキーで投げることができます。当たった場所に煙幕が発生します。
- このアイテムは1つしか持ってません。
- 落ちている状態でダメージを与えるとその場に煙幕が発生します。

エキスプローシブバレル (地雷)



- 自機やロープで触れたり、ダメージを与えると爆発します。爆発の範囲とダメージはボムと同じです。

フラッグ



- チーム戦にのみ存在します。敵軍のフラッグ持って自軍の生産基地まで戻ると5点獲得となります。
- AIM + Fキーで味方にパスすることができます。
- パスに失敗したり、持った状態でダメージを受けると消滅し、元あった場所に戻ります。
- このアイテムは1つしか持ってません。