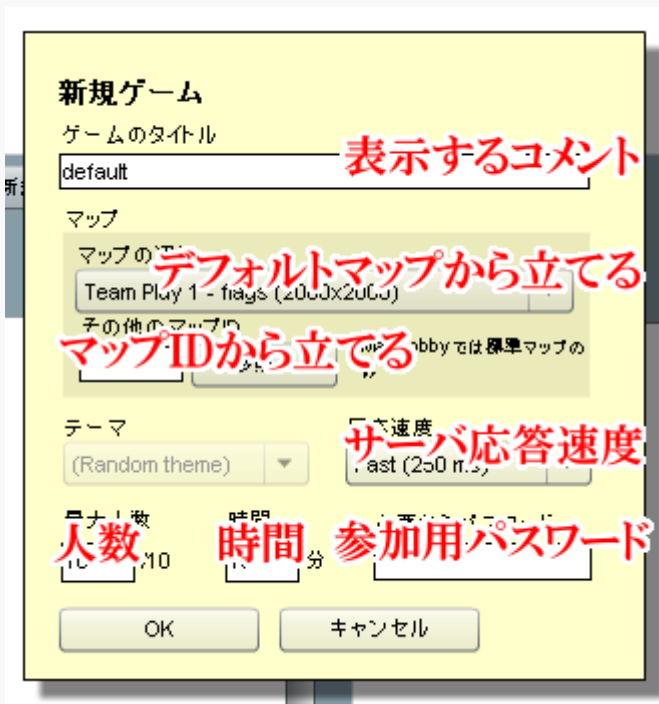


既に立っているゲームが満員だったり、進行中のゲームがひとつもないときは自分でゲームを立ててみましょう。



ロビー画面で**新規ゲーム**をクリックすると新規ゲーム設定ウィンドウが開きます。



- マップの選択からはデフォルトマップを選択することができます。
- ユーザーが制作したマップを遊びたい場合は**その他のマップID**に立てたいマップのIDを入力します。
  - ID入力欄の右にある**参照**ボタンをクリックすると**マップブラウザ**が開き、ゲーム種別・サイズ・マップ名などからプレビュー画像付きでマップIDを探せます。
  - マップIDのまとめサイトも多数存在します。マップサイトは[TMC-LINK](#)にも一部掲載されています。
- 反応速度は通常250msのままでよいでしょう。大きな値にすると操作のレスポンスが遅くなります。
- Main lobbyではデフォルトマップしか選択できず、Timeは15分で固定、Max Playersも10人以上に増やせません。Custom playやCompetitionではこれらの制約はありません。
- 設定が終わったらOKをクリックするとゲームが立ち上がります。