

[トップページ](#) > Flash CSx(IDE)

[ドキュメントクラスを指定する](#)  
[出力するファイルの名前を指定する](#)  
[エディタのフォントを変更する\(Flash IDE編\)](#)  
[パブリッシュ/実行のショートカットキー](#)

[ステージ、ライブラリにデータを読み込む](#)  
[シンボルとインスタンス](#)  
[ステージに配置したインスタンスをAS3で制御する](#)  
[インスタンスの編集](#)  
[シンボルの編集](#)  
[シンボルに子を追加する](#)

[リンケージ](#)  
[リンケージクラスを作成する](#)  
[リンケージ時にパッケージ名を指定する](#)  
[IDE側で指定したインスタンス名をAS側から参照する](#)  
[ライブラリに登録した音楽や画像を差し替える](#)  
[\[Flash CS5\]flaファイルをCS4形式で保存する](#)

## タイムライン

[タイムライン、キーフレームの生成/削除](#)  
[FPS, フレームとキーフレーム](#)  
[レイヤーとは何か](#)  
[アクションパネル](#)

[ボタンシンボル](#)  
[レイヤーマスク](#)

[Adobe Flashによるシーンクラスの作り方](#)

## 練習用

[メニュー、ボタンを作るときのメモ](#)  
[メニューテンプレート](#)  
[メニューテンプレート2](#)  
[メニューテンプレート3](#)