

マウス

[マウス座標を取得する](#)
[マウスイベントを受け取る](#)
[各マウスイベントの意味](#)
[MOUSE_OVER, ROLL_OVERの意味, 違いについて](#)

[マウスイベント後, すぐに画面を更新する](#)
[Spriteオブジェクトをドラッグする](#)
[ドラッグ機能を自前で用意する](#)
[ダブルクリックを検出する](#)

[グローバル座標とローカル座標の変換](#)
[ローカル座標をプロパティから取得する](#)
[グローバルなマウス座標を取得する](#)
[指定した座標にあるオブジェクトを取得する](#)

[マウスカーソルを変更する](#)

[マウス入力ライブラリ](#)

キーボード

[キーボードイベントを受け取る](#)
[キーコード一覧](#)

[キー入力ライブラリ](#)
[キー入力ライブラリ\(コード解説\)](#)