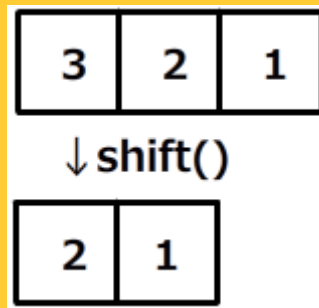


概要

Array#shift(), Array#unshift()を使用してみましょう。

shift()



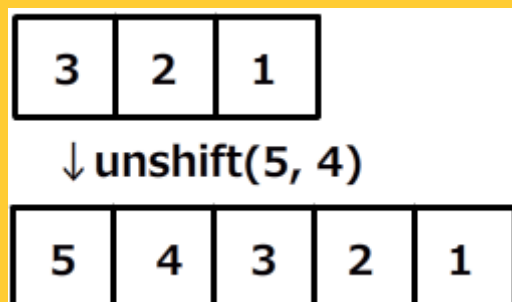
```
var data:Array = [3, 2, 1];  
    data.shift();  
    trace(data); // 2, 1
```

shift()を呼び出すと先頭要素を削除し、その後ろにある全ての要素を前に詰めます。この場合は、data[0]を削除して、data[1]をdata[0]に、data[2]をdata[1]に詰めています。

```
var data:Array = [3, 2, 1];  
var value:int = data.shift();  
    trace(value); // 3
```

shift()の戻り値は削除した(取り出した)先頭要素です。

unshift()



```
var data:Array = [3, 2, 1];
data.unshift(5, 4);
trace(data); // 5,4,3,2,1
```

unshift()では先頭要素に引数値を入れることができます。
引数で指定する数は特に制限はありません。1個だけ指定してもいいですし、100個指定しても問題はありません。

検証用コード

```
package
{
import flash.display.Sprite;

public class Main extends Sprite
{
public function Main()
{
var data:Array = [3, 2, 1];
var value:int = data.unshift();
trace(value);
}
}
}
```