

[トップページ](#) > 関数

[無名関数とは](#)
[無名関数を扱う上での注意](#)
[無名関数を指定したイベントを内部から削除する](#)

[既に定義されている関数名を変更する](#)
[getter, setterについて](#)
[getter/setterをオーバーライドする](#)

[Objectをメソッドの引数として渡す](#)
[returnでクラスを返却する](#)