

[トップページ](#) > [画像処理](#)

[画像処理用のテンプレート](#)

[二値化 \(アルゴリズム編\)](#)  
[二値化\(threshold編\)](#)  
[誤差拡散法による2値化処理](#)  
[P-タイル法による2値化処理](#)  
[二値化グラデーション](#)

[グレースケール\(アルゴリズム編\)](#)  
[グレースケール\(ColorMatrixFilter編\)](#)

[セピア調\(アルゴリズム編\)](#)  
[セピア調\(ColorMatrixFilter編\)](#)

[ネガ\(アルゴリズム編\)](#)  
[ネガ\(ColorMatrixFilter編\)](#)  
[ネガ\(ConvolutionFilter編\)](#)  
[ネガ\(compare編\)](#)  
[ネガ\(paletteMap編\)](#)  
[ネガ\(ビット演算編\)](#)

[モザイク](#)  
[モザイク\(範囲指定編\)](#)  
[モザイク処理の後に、陰影を付ける](#)  
[ブロック調](#)

[モーションブラー\(アルゴリズム編\)](#)  
[モーションブラー\(ConvolutionFilter編\)](#)

[ディザリング\(ランダムディザ編\)](#)  
[ディザリング\(ペイヤーディザ編\)](#)

[画像のエッジ検出\(基本編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(マスク編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(ConvolutionFilter編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(フィルタ種類編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(Prewittフィルタ編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(Sobelフィルタ編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(Robertsフィルタ編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(エンボス編\)](#)  
[画像のエッジ検出\(先鋭化編\)](#)

[画像をすりガラス越しに見たような感じに変換する](#)

[メディアンフィルタで画像のノイズを除去する](#)

[色の階調数を落とす\(ポスタリゼーション\)](#)  
[ポスタリゼーション\(paletteMap編\)](#)  
[ポスタリゼーション\(改良版\)](#)

[疑似カラーを割り当てる](#)  
[画像の明るさ調整](#)

[カラーチャンネルをコピーする](#)  
[カラーチャンネルをコピーする\(ColorMatrixFilter編\)](#)  
[カラーチャンネルを入れ替える](#)  
[カラーチャンネルを入れ替える\(paletteMap編\)](#)  
[RGB最大](#)

[画素間の距離を求める](#)

[レベル補正](#)

画像に色を加える  
近似色を探す

画像の拡大縮小アルゴリズム(ニアレストネイバー編)  
24bit BMPを自前で読み込んで表示する