

- [闘技場](#)

- [デュエルバトル](#)
- [ブリーングバトル](#)
- [チームバトル](#)
- [サバイバルバトル](#)

闘技場

- ファンシティでプレイ可能。
- 負けてもゲームオーバーにはならない。

デュエルバトル

- 一対一の真剣勝負。
- 賞品は戦士系キャラか術士系キャラかによって同ランクでも異なります。
- 賞品は1回目まで貰える。2回目以降は10000フォル。

ランク	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	賞品
E	リザードアクス	ヴーパルバー	アームドナイト	アルラウネ	ピヨハン(戦士系)、カエル5個(術士系)
D	カルライーグル	ビーストマスター	ゲレル	スキュラ	ボムセット(戦士系)、宝石セット(術士系)
C	サラマンダー	ゴウトヘッド	コールドリザード	レイスティンガー	豪華美食セット(戦士系)、世界の銘酒セット(術士系)
B	ダーククルセイダー	オーガ	リキハ	ブレイクウィング	ムーンティアラ(戦士系)、マジカルドロップ(術士系)
A	エリコドゥス	ミイル64	キドニア	メデューサリザード	キャラ毎によって異なる

ブリーングバトル

- 1人で複数のモンスターを倒していく。
- Cランク以上は敵に囲まれた状態から試合開始となる。

ランク	第1試合	第2試合	第3試合	賞品
F	チンケシーフ*3	リザードアクス*3	スライム*3	1000フォル、2SP
E	コボルト*3	ロバーアクス*3	カルライーグル、マジウス*2	5000フォル、5SP
D	バング*3	ヘルハウンド*3	ペリュトン*3	10000フォル、15SP
C	ダーククルセイダー*3	オティフ*4	インセインロード*5	20000フォル、30SP
B	リフレクトガーダー*4	ウィザード、ブレイクウィング*3	タキコドゥス*3	40000フォル、50SP

A	エリコドゥス*2、タキ コドゥス ニクイアLM*3	リヴァーサイド*4	ウィアードナイト*2、 ウォーロック*2 キドニア*2	80000フォル、 100SP
---	---------------------------------	-----------	-----------------------------------	--------------------

Aランクの戦い方(私見)

お勧め装備は光属性対策にスターダストリング(無効化)かりフレックス、シルバーア
ンク(吸収)。またバーニッシューズ&ピヨノンは必須。

第1試合はDEFが700あればほぼ問題なし。防御に不安があるなら、先にニクイアLM
か、エリコドゥス(HPが5500しかない)を落とすと良い。術士がここを勝ち抜くのは至
難というか無理というか。

第2試合の敵は高速接近して飲み込み攻撃を仕掛ける。十分な距離を取って素早く繰
り出せる必殺技を連発しよう。大地の怒りを習得していないウェルチはここで脱落す
る可能性大。習得していても厳しい?

第3試合は光属性の魔法が乱れ飛ぶが、対策が出来ていれば大丈夫。キドニアの飲み込
みや、攻撃力が高いウィアードナイトに挟まれないよう注意。

術士系(とAランクを抜けられないキャラ)はBランクに出場しよう。早口を出来る限り
高めた上で、詠唱時間が短い魔法を使うこと。2戦目に光と風の魔法が飛んでくるが、
ミラージュローブで両方無効化出来る。戦士系は光属性の対策をした上でウィザード
を先に落とすと良い。

チームバトル

- 5人一組で出場し、相手モンスター5匹と一対一で対戦。3本先取で勝利。
- モンスターの出場順はランダム。
- 賞品は3回目まで貰える。4回目以降は拍手。

ラン ク	出場モンスター一覧	賞品
F	ゲヘル、ゴウトヘッド、サラマンダー、スキュラ、タキコドゥス	パープルミス ト
E	ダーククルセイダー、チンケシーフ、ドラゴンアクス、ミイル64、ウィザード	そよ風のピア ス
D	ダーククルセイダー、ドラゴンアクス、ブレイクウイング、ラストアベン ジャー、リヴァーサイド	マジッククロ ス
C	オービタービースト、パンクポンク、ブレイクウイング、リフレクトガー ター、メデューサリザード	ドリームクラ ウン
B	オティフ、フォーリジャー、メデューサリザード、メデューサリザード、 ウィアードエイビア	ライトクロス
A	キドニア、メデューサリザード、ウィアードエイビア、タキコドゥス、オー ビタービースト	スターガード

サバイバルバトル

- 1人で50匹勝ち抜けば優勝。
- 賞品は初回のみフォーチューン(移動中に一定確率でアイテム入手)が貰える。

試合数	モンスター	試合数	モンスター
-----	-------	-----	-------

1	リザードアクス	26	キドニア
2	アームドナイト	27	タキコドゥス
3	スライム	28	リヴァーサイド
4	バグベア	29	ウィアード
5	カルライーグル	30	メデューサリザード
6	ゲレル	31	ウィアードエイピア
7	スキュラ	32	ウィアードナイト
8	スライムプール	33	ウォーロック
9	シャウト	34	ハンティングジェル
10	サーグエン	35	ジャイアント
11	マンドレイク	36	ブラッドゲレル
12	サラマンダー	37	パンクボンク
13	ブラックスライム	38	レディキマイラ
14	コールドリザード	39	グレーターゴウト
15	ヘルハウンド	40	ドラゴンアクス
16	ペリュトン	41	チンケシーフLV99
17	リフレクトガーダー	42	ラストアベンジャー
18	フェンリルビースト	43	メイガス
19	ダーククルセイダー	44	オービタービースト
20	オティフ	45	スターガーダー
21	リフレクトガーダー	46	フォーリジャー
22	ブレイクウイング	47	コカトリスキング
23	エリコドゥス	48	ミイル128
24	ミイル64	49	クラブガンナー
25	チンケシーフ	50	ヘル・サーヴァント

後半の敵は試練の洞窟クラスなので、エターナルスフィアか昴翼天使の腕輪による光弾での連続攻撃ぐらいしか必勝法が無い。
最低でも1ダメージは与えられる攻撃力が無いと、いつまでも終わらない状態となる可能性があるので注意。

ディアスが居る場合は、マーヴェルソード+アトラスリング+バーサークリングを装備し、逃げ回りながら空破斬連発で、低LVでも勝ち抜ける見込みがある。
必中空破斬(ヒットの瞬間敵と逆方向を向く)のテクニック駆使出来れば、マーヴェルソードをクリムゾン-Dに変え、バーサークリングのプロパティを他の物に変える事も有効。

ヘル・サーヴァントは、ディアスの場合「孤月閃」を連発していればLVが低くてもノーダメージで倒すことが可能(MPの消費が激しいので回復は気を遣おう。LVが低ければMP切れのわずかな隙に一撃で負けることになりかねない)