

ゲーム名	動作	画面	音楽	SE	Version	GAME ID (3.40以降)	備考・不具合	追加日
MACROSS VF-X2					3.52M33-4		圧縮9 何面かクリア セーブ確認 ただしエン ディングへ移行す るときにフリーズ	
MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER EX EDITION							問題なし	
MARVEL VS. CAPCOM CRASH OF SUPER HEROES							問題なし	
					3.03OE-A'		ディスク入れ替えで きません。Disc1の雪 原でセーブしてDisc2 で読み込めばOK。マ ンティス戦は「端子2 に繋げ」と言われる まで大佐に無線連絡。 言われたら一度死に、 コンティニュー。そし てまた大佐に連絡す るとクリア方法がわ かります。	
					3.52M33 3.52M33-2		ゲームは可能、ただし 所々ブー、という音が入 るため結構耳障り。ま た無線時に顔グラの 色が一瞬反転するこ とがある。それ以外 は特に異常無し	
Metalgear Solid (メタルギアソリッ ド)					3.71M33-4		動作確認	08/01/04
					3.71M33-4		マルチディスク Disc2になってから音 声がおかしくなり セーブしても溶高炉 に戻る。	08/01/24
					3.80M33-5		ベスト版。POPS3.71マ ルチディスク 問題な し マンティス戦で は、ホームボタンでコ ントローラー2に変更 でOK。ディスクチェ ンジも問題なし。3.80 では音声がかえるの 合唱状態になる。	
					3.90M33		DISC2は起動確認、 DISC1は黒画面のま ま起動しない。	08/02/16

Metalgear Solid Integral (メタルギアソリッド インテグラル)	3.03OE-A'		メタルギアソリッド インテグラルは途中 でコントローラーを2 コンにしなければク リアできない?とこ ろがありますので、ク リアできないかもし れません。追記:2コ ンに変えなくても何 とかクリアできる。 VR.DISC:問題なし。 NINJAモードは本編 でBIGBOSSの称号を 取れば出せる	
	3.60M33		普通にプレイ可能	07/09/30
	3.80M33-5		普通にプレイ可能(と きどき声が変わ)	08/05/21
	3.90M33-3		DISC2は起動確認、 DISC1はPSロゴのあ と黒画面のまま起動 しない。	08/05/21
moon	3.03OE-B		ゲーム中の時期、時間 帯によっては町の噴 水が画面内にある状 況で画面が一瞬ブ ラックアウトするが 動作自体には問題無 し	
	3.60M33		テクノポリスでのク リスのライブイベン トでフリーズ	
MYST	3.71M33-4		文字が読みづらい	07/12/29
NO L [ノエル]	3.52M33-2	× × × ×	起動時にDisc2要求さ れるため開始不能	07/09/04
OMEGA BOOST			問題なし	
ONEPIECE オー シャンズドリーム			文字の「ー」が正し く表示されない。あと は大丈夫だと思いま す	06/12/29
ONEPIECE グラン ドバトル!			少しキーンとなるの は気のせい?それ以 外は良好	
ONEPIECE グラン ドバトル! 2			細かいバグはあるが 動作は良好	
ONEPIECE とびだ せ! 海賊団	Pops340		圧縮0。3.52M33-4で Popsloader3.40を使う とセーブできた	07/10/04
	3.02OE-B		3.02OE-Bにて起動確 認	
ONI零 ~復活~	3.40OE-A		圧縮レベル関係なし タイトル画面から BGMのノイズが激し い	07/07/22

OPTION チューニングカーバトル2	3.51M33-6		動作:完動。クリアはしていませんが、一通り動かしてフリーズしていません。	07/07/21
OUT LIVE ~ Be Eliminate Yesterday ~	3.40OE-A		ダンジョン内で文字化け。	07/10/14
PANZER FRONT bis.	3.52M33-4 Pops3.11		上記不具合なし	07/10/14
	3.10OE-A'		ゲーム、ムービー共に良好 2枚組ディスクチェンジ可、ムービー及び音声が時折乱れるがプレイに支障なし	07/03/06
POLICENAUTS (ポリスノーツ)	3.90M33-3	SLPS00215 SLPS00216	圧縮9で確認。 作成時はSLPS00215のIDで統一、DiscChange問題なし。ディスク読み込み速度は[高速]モードの場合、ムービーパート及び音声が途切れがちになる為、[標準]を推奨。 その他での不具合は特になし。	08/06/15
	× 4.01M33-2		圧縮9,0で確認。機内・空港のテレビ、ラボのゴルビーでフリーズ	08/07/15
POLICENAUTS Private Collection (ポリスノーツ プライベートコレクション)	3.90M33-3	SLPS00228	圧縮9で確認。隠しTrack含め、Disc内全コンテンツの視聴に不具合なし。	08/06/21
PUNCH THE MONKEY! GAME EDITION			微妙に音がずれる	
QUIZなないろ DREAMS 虹色町の奇跡	3.40OE-A 3.71M33-4 3.80M33-5 3.90M33-3	SLPS00875	圧縮9で確認 現状不具合なし/新型本体で読み込みを高速にすると停止するので注意	08/06/13
R4 リッジレーサータイプ4	3.03OE-A'		問題なし	
R4 リッジレーサータイプ4 ボーナスディスク リッジレーサーハイスペックVer.	3.03OE-A'		CDDA対応 POPSTATIONでの変換にてBGM再生確認。ハイスペックVer時に処理落ち	

	×	4.01M33-2	SLPS01180	<p>圧縮比0でディスク2で頻繁にフリーズ。画質は良好。ディスク1~5を圧縮比0でマルチディスク化すると4GBメモステが必要。</p> <p>4.01M33-2でフリーズしたところも問題なし。ただしPOPS3.71でホームボタンからディスクしたところ「ディスクフォルダーが開いています。」と出た。セーブできるから大丈夫だけど。</p>	
RIVEN THE SEQUEL TO MYST		POPS3.00 ~ 3.11 POPS3.71 ~ 3.72	SLPS01180	<p>動くけど4.01M33-2でフリーズしたところ で絵が乱れる。</p> <p>問題なし</p>	
RPG ツクール 3		3.03OE-B		問題なし	
RPG ツクール 4		3.03OE-B		ゲームスタート時に画面が崩れる・ゲーム中のオプションが正しく表示されない	07/01/25
R-TYPE DELTA		3.10OE-A		3.03OE-Bでの問題解決	07/02/05
		3.71M33-4		数時間プレイして問題なし。圧縮レベル9。	08/02/15
R-TYPES		3.71M33-4		数時間プレイして問題なし。圧縮レベル9。	08/02/15
SAMURAI DEEPER KYO		3.80M33-5		対戦終了音声の種類でフリーズ。(完勝!を連呼して進まないなど)	08/03/06
SDガンダムジェネレーション				問題なし	
SDガンダム Gジェネレーション-0		3.52M33-4(pops3.51)		<p>圧縮7 pops3.40では戦闘中のムービーの左端がちょっとおかしくなるのと戦闘アニメーション表示時のダメージフラッシュが一部残る不具合があり、3.52では戦闘アニメーションのダメージフラッシュがその回残ったままでキャラが真っ白になる。3.51では特に問題なし</p>	

	3.52M33-4		EMUonの中の人 のプログラム + PSstore で無料DLしたXI[sai]体 験版のEBOOT.PBPに て作成。Disc1 Disc2 で問題なく動作。たぶ ん完動	07/12/16
	3.71M33-4		3枚のディスク交換は 問題なし。バトルシー ンでダメージをくら うとユニットが白く 反転したままになる。	07/12/14
SDガンダムGジェ ネレーションF	3.71M33-4		1st ガンダムのシナリ オをクリアして、その 後ディスク3のガンダ ムXのシナリオを始 めたら、ロードで頻繁 にメモステにアクセ スするようになって、 戦闘アニメ等でカク カクするようになった。 圧縮を1や9に変え ても直らず、メモステ を一回フォーマット してEBOOTを入れな おしても直らなかつ た。	07/12/26
SERIAL EXPERIMENTS LAIN	3.02OE-B		全体的に僅かに実機 より遅い。Update時に 稀にフリーズ	
	3.71M33-4		起動確認と、ディスク チェンジを試したが 問題なさそう	07/12/19
Shadow and Shadow	3.10OE-A'		タイトル画面等、一部 BGM音割れ	07/03/13
SIMPLEキャラク ター 2000シリーズ Vol.10 魁!!男塾 THE 怒馳 暴流	3.90M33-3	SLPS03457	圧縮9で確認。 描画・音声等に一切 不具合なし。 メモリーカード機能 はないため(パスワード 式)確認除外。 驚邏大四凶殺までプ レイ。	08/06/21
SOVIET STRIKE			ゲーム中たまにフ リーズする	

	× × × ×	3.90M33-3	SCPS18007	プレステのロゴでフリーズ。 音声が最後まで聞こえないことがあるがほとんど気にならない程度。マルチディスクに対応してることを考えればPOPS3.71を使うのが無難な判断。	
STOLEN SONG		POPS3.71	SCPS18007		
SuperLite1500シリーズ COTTON100% (コットン100%)		3.71M33-4	SLPM87211	Alchol52%使用。序盤のみ確認、問題なし	08/06/21
SuperLite1500シリーズ COTTON Original (コットンオリジナル)		3.10OE-A'	SLPM86461	問題なし	07/03/13
SuperLite1500シリーズ ロードランナー		3.80M33-5	SLPM86238	圧縮9、問題なし	07/02/01
SuperLite1500シリーズ ロードランナー2		3.80M33-5	SLPM86460	圧縮9、問題なし	07/02/01
TEMPEST X3(US)				動作に問題なし。	
TOMB RAIDERS				CDDA対応で問題なし	07/02/04
TOMB RAIDER3				問題なし	07/01/21
The Tower BonusEdition		3.03OE-B		高層まで立ててから火事が起きるとロビーグラフィックがバグる。ゲームはそのまま続けられる。	
The ダブルシューティング シンプル 1500シリーズ		3.71M33-3		圧縮9 動作は問題ないが、各ゲームからゲーム選択画面に戻ろうとするとブラックアウトする	07/12/02
		pops3.40	SLPM86912	圧縮9 問題なし。上記の問題も発生しなかった。	08/04/04
The ダンジョン RPG シンプル1500 シリーズ	× × × ×	3.52M33		PSロゴ表示後暗転 起動せず	
The ブロックくず し シンプル1500 シリーズ		3.80M33-4	SLPS02450	圧縮9、問題なし	08/03/29

ToHeart	3.40OE-A		圧縮0、あかりED確認。雅史エンディング時スキップするとブラックアウト。イベント時の各ミニゲーム後に音声、SEがおかしくなる(一度ゲームを読み込み直せば直る)。	07/09/14
	3.52M33-4		圧縮0、完動	07/10/04
	3.71M33-2		圧縮9、問題なし。DISC2変換時、DISC1と同じIDにすることによってセーブデータの共有が可能。	08/03/29
UFO -A day in the life-	3.52M33-4		圧縮9、9匹救出まで動作確認	08/03/30
V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION	3.71M33-4		アーケードモード、チャンピオンシップモードで全コースクリア確認。走行中稀に風景が乱れることがあるがほとんど支障はない。	
V-Rally Championship Edition 2	3.40OE-A		問題なし	07/04/21
XI	3.80M33-5	SCPS10051	圧縮9 問題なし	08/02/10
XI JUMBO	3.03OE-C,3.71M33		圧縮9 完動	
ZANACxZANAC	4.01M33-2	SLPS03354	圧縮9にて確認。描画・効果音・BGM・Save/Loadに不具合なし。	08/06/30
ZOIDS	3.51M33		neoモードStage3, DiskモードAllClearまでプレイ。	
			圧縮レベル0 出撃すると停止	08/03/25
ZOIDS2	3.40OE-A 3.51M33		圧縮レベル関係なし OP後の名前、部隊名決定後から進行しない	07/10/03