

ゲーム名	動作	画面	音楽	SE	Version	GAME ID (3.40以降)	備考:不具合	追加日
'70年代ロボット アニメ ゲッP-X					3.71M33-4 Pops3.72		マルチディスク、圧縮 9、1周目クリア確認	07/12/27
10101 "Will" THE STARSHIP					3.52M33		CDDA対応変換、圧縮 9、1周目クリア確認	07/10/22
3D Lemmings					3.52M33		圧縮9、問題なし	07/10/27
ACE COMBAT 1 ~3							問題なし。3でムー ビーの音が微妙にズ れる。 圧縮9 問題なし	
ADVANCED V. G.2					3.71M33-4		ストーリーモードの ボイスを含め、問題な し	08/08/10
AZITO					3.90M33	SLPS00683	問題なし	08/06/18
AZITO2					3.10OE-A'		悪ルートクリア問題 なし(処理落ちで重い のは実機も同様)	07/03/06
AZITO3 (アジト3)					3.30OE-A		起動後のタイトル前 のロードが異様に長 いが問題なし	07/05/04
A列車でいこう4 Global							ほぼ完璧に動作(借入 ダイアログにてちら つきあり)	
A列車でいこう5							完動。高画質静止画 モードも確認済	
BAROQUE(バ ロック) ~歪んだ妄想~					3.03OE-B		完動	
BAROQUE SYNDROME (バロックシン ドーム)					3.40OE-A		圧縮9。完動。ムービー から通常画面への切 り替えに一瞬ノイズ が入るがプレイに支 障は無い	

	3.03OE-A'		若干音がずれる。 CWCheatを導入すれば改善可能	
beatmania (ビートマニア)	3.71M33-3		アペンドディスクとのマルチディスク化により、実機でやるのと同じようにディスクチェンジ切り替え画面でpopsのディスクチェンジが選択が出来て任意のディスクへとべる。BONUS EDITも確認	07/12/16
	3.90M33-3	SLPM86126	圧縮9にて確認。 描画・演奏キー音・BGM・タイミング及びSave/Loadに不具合なし。	
			Append DiscであるSLPM86127とのMultiDisc構成による、DiscChangeも問題なく動作。 ソロプレイクリアまで確認。	08/06/30
beatmania APPEND GOTTAMIX	3.40OE-A	変更無し	圧縮9(137MB)。「jazz electro」で処理落ち確認。設定がおかしいので最初にオプションを必ず確認すること。また最初からフリーモードで全曲遊べる、エフェクトが使用できない等、多くの不具合有り。	07/06/29
			圧縮9にて確認。 実際のGameIDはDiscChangeの為キーディスクとなるSLPM86126を使用、MultiDisc構成にて動作検証。	
beatmania APPEND YebisuMix (SLPM86126付属Disc)	3.90M33-3	SLPM86127	描画・演奏キー音・BGM・タイミング及びSave/Loadに不具合なし。 キーディスクへのDiscChangeも問題なし。 ソロプレイクリアまで確認。	08/06/30

	× × × × 3.40OE-A		xpsパッチをあてても効果なし	07/06/13
beatmania 4thMIX -the beat goes on	4.01M33-2	SLPM86266	圧縮9にて確認。実際のGameIDはDiscChangeの為キーディスクとなる。SLPM86126を使用、Yebisu Mixと併せての3Disc構成にて動作検証。 描画・演奏キー音・BGM・タイミング及びSave/Loadに不具合なし。 Multi構成にした他DiscChangeも問題なし。 Hardクリアまでプレイ。 若干音がずれる CWCheatを導入すれば改善可能。3.40OE-Aでは問題なし。	08/07/02
beatmania 6thMIX + CORE REMIX	3.03OE-A' 3.40OE-A		圧縮9 問題なし。音ズレ無し。	
	3.71M33-2		音ズレあり CWCheatを導入すれば改善可能	
beatmania BEST HITS	3.10OE-A		3.10OE-Aにて音ズレ完全解消 しかし GENOM SCREAMSにて処理落ちを確認(圧縮9 クロックはデフォルト)	07/02/06
beatmania THE SOUND OF TOKYO!	3.10OE-A		3.10OE-Aにて音ズレ完全解消	07/02/06
BELTROGGER9	3.03OE-C		ミッション開始時の音声の最後が途切れる。それ意外は完動(クリア確認済み)	07/03/04
BOXER'S ROAD			高音が少し途切れま す	

		3.03OE-A		圧縮9ではスタートでも後フリーズしたが、圧縮6では無事起動。現在2章まで進めることを確認	
		3.40OE-A		完動	07/07/22
	× × × ×	3.40OE-A	3.52M33-2	「第1章」の表示後、ブラックアウト	07/08/02
Brave Fencer 武蔵 伝	×	3.52M33-4		ゲームスタート後のデモで停止。セーブデータから読んでイベント後フリーズする	
		3.71M33-4(Pops3.03)		圧縮9で動作。第二章開始直後のセリフのみ黒塗り状態だが、それ以降は実機並。恐らく3.03以外のPopsではOPデモ後フリーズ。	08/01/07
	× × × ×	3.90M33-3		「第1章」の表示後、ブラックアウト。	08/07/06
		4.01M33-2		圧縮9。完動	08/08/02
		3.40OE-A		スタート画面前のデモに微妙な乱れ有り。IDは共にエターナルクエストのものを使用することでバスターズへのセーブデータコンバート可。	07/08/01
Braze & Blade Busters (ブレイズ&ブレイド バスターズ)		3.90M33-3	SLPS01576	圧縮9, 0で確認。描画・BGMに不具合はないが、メモリーカードアクセス時 (Save)のBGMがやや途切れる事あり。(圧縮0も同様) 幽霊船クエストクリアまで問題なし。	08/06/21
Braze & Blade EternalQuest (ブレイズ&ブレイド エターナルクエスト)		3.40OE-A		スタート画面前のデモに微妙な乱れ有り。	07/08/01
CAPCOM VS. SNK MILLENIUM FIGHT 2000 PRO		3.03OE-A'		圧縮9にて問題なし (3.02OE-B：最初に表示される文字が読み辛い)	
COLIN McRAE RALLY	×			BGM以外問題なし	
Dance Dance Revolution EXTRAMIX		3.02OE-B		3.02OE-Bキー判定が遅いです	

Dance Dance Revolution	3.03OE-A'		CDDA対応 POPSTATIONでの変換にてBGM再生確認	
Dance Dance Revolution 2ndReMix	3.03OE-A'		CDDA対応 POPSTATIONでの変換にてBGM再生確認	
Dance Dance Revolution 3rdMIX	3.03OE-A'		譜面とBGMの再生速度が違うためプレイ中に音がずれてくる	
	3.90M33		音ズレ解消確認全曲プレイ可能	08/05/18
Dance Dance Revolution 4thMIX	3.03OE-A'		譜面とBGMの再生速度が違うためプレイ中に音がずれてくる	
	3.90M33		音ズレ解消確認。但し一部プレイできない曲がある	08/05/18
Dance Dance Revolution 5thMIX	3.90 M33		問題が改善された模様。問題なくプレイ可能。	
DACING BLADE かつてに桃天使！	3.71M33-4 Pops3.72		マルチディスク、圧縮9、クリア確認	07/12/27
Dancing Stage featuring True Kiss Distination	3.03OE-A'		CDDA対応 POPSTATIONでの変換にてBGM再生確認	
	3.03OE-A'		CDDA対応 POPSTATIONでの変換(マルチセッションでの吸出し後、拡張子cdm->ccdにリネームして変換/圧縮9)にてBGM再生確認	
DEAD or ALIVE (デッドオアライヴ)	3.90M33-3	SLUS00606	US版 圧縮9で確認・CDDA再生に不具合なし。 60fpsのゲームだが処理落ち全くなし。 Save, LoadもOK。	08/06/19
DEPTH			完動	
DEEP SEA ADVENTURE	3.71M33-4		今のところ問題なし/BGMがならないとの報告もあり(CDDAの問題?)	07/12/23
DESTRUCTION DERBY2		×	CDDA対応popでMUSIC再生。レーススタート後、しばらくしてフリーズ	
DIABLO	3.03OE-A'		圧縮9で問題なく動作、動作速度は実機並み	
DX人生ゲームIII	3.30OE-A'	×	無圧縮～圧縮9にて確認。起動後真っ黒	07/06/13

DX人生ゲームIV	× × × ×	3.30OE-A'		無圧縮～圧縮9にて確認。起動後真っ黒	07/06/13
DX人生ゲームV	× × × ×	3.52M33		起動せず	07/09/02
Dの食卓		3.03OE-A'		音がまれに停止する	07/09/02
Dの食卓 THE BEST		3.10OE-A'		圧縮9。問題なし	07/09/02
EVE The Fatal Aftraction		3.71M33		圧縮0問題なし	07/09/26
F1チーム運営シミュレーション	×	3.03OE-C		最初マネージャーとの会話でフリーズ。セーブからロードしても予選のセッティング時にフリーズ。	07/03/05
FISH EYES		3.10OE-A'		上記不具合改善	
Formula 1				問題なし	
Formula 1 97		3.02OE-B		問題なし	
Formula One 99	×	3.40OE-A	変更なし	稀に処理落ちする程度。他は問題なし。オープニングムービー後、ブラックアウト。	07/07/10
G1 JOCKEY		3.71M33-4	SLPM86195	圧縮9、Popsloaderにて3.52 & 3.72では起動せず。メモリスティックを読みに行くとLEDがオレンジの点灯のまま5秒ほど経つと「ブツッ」と電源OFF。3.10に切り替えて起動確認。	07/12/28
G1 JOCKEY2000		3.71M33-4	SLPM86195	圧縮9、3.72Popsでそのまま起動。NewGame模擬レース終了まで確認。問題なし。	07/12/28
		3.02OE-B		音に少しノイズあり	
		3.03OE-C 3.30OE-A		圧縮1にて完全動作。	
		3.40OE-A Pops3.10	SLPS0134	Pops3.40は3.52M33-2上の動作。あってよかったPopsloader	07/07/30
		Pops3.11 Pops3.40			
G ダライアス		3.03OE-B 3.51M33		圧縮1にてプレイ中にフリーズする。3面くらいまでしか進めない。上記Popsloaderで回避可能。さらに	07/07/30
		3.52M33 Pops3.51	SLPS0134	3.52M33-2では効果音にプチノイズが乗る	
GPOLICE		3.52M33		圧縮9ccd STAGE5まで確認 稀にもたつくことがある	
GUNDAM BATTLE ASSAULT		3.03OE-A		圧縮9にて問題なし	

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2(US)	3.03OE-A	圧縮9にて確認。稀に フリーズすることが ある	
GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR		問題なし	
GUNDAM 0079 THE WAR FOR EARTH		パスワード制の為、 ディスク切り替えも 問題なし	
GUNばれ！ゲー ム天国	3.52M33-4	前後の曲の組み合わ せで音が鳴りっぱな しになることがある (MENU->キャラセレ 等) 以外は動作良好。 クリア確認。	
GUITAR FREAKS		一部曲が始まってす ぐクリアになる(この ROMのバグかも)	
I.Q FINAL	3.52M33	圧縮9。セーブデータ 破損エラーでセーブ 失敗する場合あり	07/10/22
infinity	3.52M33-4 3.71M33	動作確認。初期ロット のバグも出る	08/01/02
	3.02OE-B	完動	
× × × ×	3.52M33	圧縮9。メーカーロゴ ・警告画面の後ブ ラックアウトで停止	07/10/23
iS internal section	Pops3.03 Pops3.10 Pops3.11	3.52M33-4上。Pops3.03 までは完動。3.10～ 3.11ではメニュー画面 で重くなる(ゲーム中 は問題なし)。3.30以降 はメーカーロゴ・警 告画面の後ブラック アウト(プレイ不可)	07/10/08
Jumping Flash! ジャンピングフ ラッシュ! (EUR版)		ジャンピングフラッ シュ！2同梱のEUR 版。問題なし	

	×			タイトル画面でフリーズ。ステージ1のみプレイ可、その後ブラックアウトしたとの報告もあり	
		3.52M33-4		圧縮9、1周目クリア確認	07/09/05
		3.90M33-2 Pops3.72		圧縮9、時間停止アイテム効果中激しく処理落ち(Pops3.52以前で回避可)	08/04/28
Jumping Flash!2 アロ八男爵大弱 りの巻		3.90M33-3	SCPS10021	圧縮9、0で確認。 タイムストップアイテムを取った直後からコマ送り状態となり、上記同様ゲーム速度がおかしくなる。 (HOMEキー押下・ゲームに戻る事によって状態復旧が可能) その他動画・音声・Save/Loadは不具合なし。	08/06/20
King's Field		3.71M33-2		完動。セーブ・ロードも問題なし	07/10/07
King's Field II		3.30OE-A		完動 死亡からコンティニューまで確認	
King's Field III		3.71M33-4		圧縮9でエンディングまで確認、問題なし。	08/03/10
LSD				完動	
LUNAR WING ~ 時を越えた聖戦 ~		3.90M33-3	SLPM86777	最初にセーブできる ところまで確認。会話 シーンの文字が少し ギザギザ。他は問題なし。 圧縮9	08/06/28
Lの季節		3.40OE-A	SLPS02203	圧縮9 序盤のみ確認したが問題なさそう。	07/06/26