

技 No	技名	習得条件	消費	必須	遠	対	効果
189	鼓動の高鳴り	斧5+音楽7	35	斧	遠	-	自分：（（AT or HIT or CRI or SPD）上昇 or 次の物理攻撃のダメージ強化）×4
832	パスタタイム	斧10+音楽14	110	斧	-	-	敵単体：物理攻撃 自分：AT上昇
1475	エレジー	斧15+音楽21	160	斧	-	-	敵全体：物理攻撃 [発動条件 対象HP0%以下]（AT奪取 + MATを奪取しATに加算 + SP奪取（MSP×0.2） + HP減少（MHP×0.2））
2118	ラストネル	斧20+音楽28	60	-	-	対	敵単体：（物理攻撃 SP奪取（MSP×0.05））×10 回避停止、対象HP0%以上で停止
2761	デッドマーチ	斧25+音楽35	190	斧	-	-	敵全体：物理攻撃 [発動条件 対象：HP0%以下] 復活LV1奪取
3404	プランプ	斧30+音楽42	180	斧	-	対	敵単体：SPダメージ（麻痺(2) + 混乱(2) + 穩LVX消滅） 穩 = 平穩、安穩

## 技解説