

- [Wi-Fi](#)
    - [せかいのだれとでも](#)
    - [こくないのだれかと](#)
    - [フレンドと](#)
  - [マリオカートチャンネル](#)
    - [フレンド](#)
    - [ゴースト](#)
    - [ランキング](#)
    - [大会](#)
  - [「ニンテンドーWi-Fiコネクション」エラーコード一覧](#)
    - [81010](#)
    - [80400](#)
    - [84020 ~ 86420](#)
    - [「ニンテンドーWi-FiUSBコネクタ」説明書より](#)
      - [20101 ~ 20999](#)
      - [23000 ~ 23999](#)
      - [50000 ~ 50099, 51000 ~ 5109](#)
      - [50100 ~ 50199](#)
      - [50200 ~ 50299](#)
      - [50300 ~ 50399](#)
      - [50600 ~ 50699](#)
      - [52600 ~ 52699](#)
      - [52700 ~ 52799](#)
      - [32001](#)
      - [32002](#)
      - [20100, 54000 ~ 54099, 60000 ~ 99999](#)
      - [51103, 51303, 51340 ~ 51342](#)
      - [52003, 52040 ~ 52042](#)
      - [52103, 52140 ~ 52142, 52203, 52240 ~ 52242, 52303](#)
  - [任天堂テクニカルサポートセンター](#)
  - [公式Q&A マリオカートWiiのコツ](#)
  - [コメント](#)
- 

## Wi-Fi

「ニンテンドーWi-Fiコネクション」を利用することで、遠く離れたプレイヤーと対戦できます。なお、1台のWiiから2人まで参加できます。通常・バトル共に12人まで対戦が可能です。いずれも最大数になる必要は無く、1対戦終わるごとに人数が増えたり減ったりします。任意の相手と対戦したい場合はフレンドコードの交換が必要ですが、ランダム対戦の場合パスのPtが同じような点数の人とマッチングされやすいようです。

マッチングの精度・早さ共にかなり改善されているようです。

- 大体の目安：BB光 無線LAN使用

マッチング終了まで：30s ~ 1 m

レース選択まで：2m～3m  
レース開始まで：4m程度

マッチングの際は「あと残り1~2周くらい」で「空きのある対戦テーブル」に組み込まれるようです。



## せかいのだれとでも

世界中のプレイヤーを相手に「VS」か「バトル」で対戦します。  
世界だけではなく日本国内の対戦相手も含まれます。

## こくないのだれかと

日本国内のプレイヤーを相手に「VS」か「バトル」で対戦します。  
上記と違い「リージョン：Japan」の中からのみ対戦相手を選びます。

## フレンドと

フレンドと「グランプリ」か「バトル」で対戦します。レースを主催してフレンドを集めるか、主催中のレースに参加するかが選べます。『[フレンドコード交換所](#)』

[目次へ戻る](#)

## マリオカートチャンネル

「ゴースト」をダウンロードしたり、友達に送信したりできます。また、大会やイベントの情報も確認できます。



## フレンド

友達のフレンドコードをフレンドリストに登録したり、確認したりできます。そのままフレンド

に合流もできます。『[フレンドコード交換所](#)』

## ゴースト

世界各地のゴーストと対戦したり、受信したゴーストを確認できます。

## ランキング

ランキングの確認や世界チャンプ、国内チャンプのゴーストをダウンロードできます。

## [大会](#)

期間限定の[大会](#)に参加できます。

[目次へ戻る](#)

---

# 「ニンテンドーWi-Fiコネクション」エラーコード一覧

## 81010

Wi-Fiサーバーが混雑

## 80400

Wi-Fiサーバーがメンテナンス

## 84020 ~ 86420

サーバへのUDP接続ができません。

なんらかの原因でおでかけすることができません

特に86420エラーが出現率高め。

ポートが閉じている。ファイアウォールが働いている。自宅のルーターが原因。プライベートIP。

## 「ニンテンドーWi-FiUSBコネクタ」説明書より

### 20101 ~ 20999

ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できませんでした。

- しばらく待って、やり直してください。
- 症状が変わらない場合は、「任天堂テクニカルサポートセンター」へお問い合わせください。

### 23000 ~ 23999

ニンテンドーWi-Fiコネクションのゲームサーバーがメンテナンス中か、大変込み合っています。

- しばらく待って、やり直してください。
- 症状が変わらない場合は、「任天堂ホームページ」にてメンテナンス情報をご確認ください。

## 50000 ~ 50099, 51000 ~ 5109

ニンテンドーWi-FiUSBコネクタが見つかりませんでした。

- パソコンの電源がONになっているか、ニンテンドーWi-FiUSBコネクタが正しく接続されているか、PC登録ツールが動作しているかなど、ニンテンドーWi-FiUSBコネクタが利用できる状態か確認してください。
- 電波状況が悪い可能性もありますので、使用する本体を近づけるなど、よりよい状況でやり直してください。

## 50100 ~ 50199

インターネットに接続できません

- しばらく待って、やり直してください。
- 症状が変わらない場合は、「任天堂テクニカルサポートセンター」へお問い合わせください。

## 50200 ~ 50299

Wii本体の接続先の設定がありません。

- Wii本体のインターネット設定から、接続先を設定してください。

## 50300 ~ 50399

Wii本体のインターネットの設定が正しくありません。

- Wii本体の接続先の設定を変更してください。

## 50600 ~ 50699

DSi本体の無線通信の設定がOFFになっています。

- DSi本体の無線通信の設定をONにしてください。設定方法は、DSi本体の取扱説明書をご覧ください。

## 52600 ~ 52699

NAT接続テストサーバーに接続できませんでした。

- 一時的な症状の可能性もありますので、何度か接続し直してください。それでも接続できない場合は、ネットワーク環境に問題がある可能性があります。ネットワーク環境の設定などをご確認ください。

## 52700 ~ 52799

同じIPアドレスの設定されたネットワーク機器があるため、接続できません。

- 接続先の設定を変更してください。

## 32001

システムアップデートのサーバーに接続できません。

- しばらく待って、やり直してください。

- 症状が変わらない場合は、「任天堂テクニカルサポートセンター」へお問い合わせください。

32002

ネットワークのエラーにより、システムアップデートができません。

- しばらく待って、やり直してください。
- 症状が変わらない場合は、「任天堂テクニカルサポートセンター」へお問い合わせください。

20100, 54000 ~ 54099, 60000 ~ 99999

通信状態が不安定なため、通信に失敗しました。

- 一時的な症状の可能性もありますので、何度か接続し直してください。それでも接続できない場合は、ネットワーク環境に問題がある可能性があります。ネットワーク環境の設定などをご確認ください。

51103, 51303, 51340 ~ 51342

ニンテンドーWi-FiUSBコネクタに接続できませんでした。

- 「4.使用方法」をよく読んで、接続を許可する設定をしてください。

52003, 52040 ~ 52042

IPアドレスを自動的に取得できませんでした。

- パソコンにウイルスチェックソフトやファイアウォールが導入されている場合、正常に通信できないことがあります。詳しくは「任天堂ホームページ」をご確認ください。

52103, 52140 ~ 52142, 52203, 52240 ~ 52242, 52303

インターネットに接続できませんでした。

- パソコンにウイルスチェックソフトやファイアウォールが導入されている場合、正常に通信できないことがあります。詳しくは「任天堂ホームページ」をご確認ください。

[目次へ戻る](#)

---

## 任天堂テクニカルサポートセンター

0570-020-210 (ナビダイヤル)

03-4330-7570 (PHS、IP電話からはこちらをご利用ください)

受付時間：午前9時～午後5時(祝日、会社特休日を除く)

[目次へ戻る](#)

---

## 公式Q&A マリオカートWiiのコツ

Q.07Wi-Fiのレーティングについて、くわしく教えてください。

A.07レーティングはWi-Fi対戦での強さを示す数値で、VS用(VR)とバトル用(BR)に分かれています。対戦相手は、できるだけレーティングに近い人から探します。レーティングは最初5000から

始まり、勝つと増え負けると減っていきます。例えばVSの12人対戦で5位だった場合、1位から4位までの4人に負け、6位以下の7人に勝ったとして計算されます。またレーティングの差が大きい場合は増減が大きく、差が小さい場合は増減が小さくなります。バトルの場合、獲得ポイントに加えて、勝ちチームのプレイヤーにはボーナスポイントが加算された状態で順位を付けてからレーティングの計算をします。プレイ途中で切断すると最下位としてレーティングが計算されるので、ゴールするまでがんばりましょう。「フレンドと」のモードでの対戦ではレーティングの増減はありません。

Q.18ゴースト挑戦状がなかなか届かないのですが。

A.18ゴースト挑戦状は、WiiConnect24を使って送るので多少時間がかかります。お互いがWiiConnect24をONにしたままで、1日程度お待ちください。

Q.19マリオカートチャンネルのお知らせに、「最新のデータを受信できます」というメッセージが表示されました。これはどのような機能ですか？

A.19このメッセージは、Wiiの電源を長時間OFFにしていたり、インターネットへの接続が一時的に行えなかったことによって、ランキングや大会などのマリオカートチャンネルのデータが古くなっている時に表示されます。お知らせを選択すると、最新のデータを取得することができます。

Q.20マリオカートチャンネルのお知らせに、「フレンドがレコードを更新しています」というメッセージが表示されました。これはどのようなことを表していますか？

A.20このメッセージは、あなたが登録しているフレンドがタイムアタックのレコードを更新した時に表示されます。お知らせを選択すると、フレンドがタイムを更新したコースのフレンドランキングを表示することができます。フレンドがタイムアタックのレコードを更新したことを知るためには、WiiConnect24を有効にする必要があります。

Q.21マリオカートチャンネルのお知らせに、「Wii伝言板で友だちをさそえます」というメッセージが表示されました。これはどのような機能ですか？

A.21このお知らせを選択すると、あなたのWiiフレンドのWii伝言板に、マリオカートWiiのフレンドになるためのおさそいメールを送ることができます。このメールにはあなたのフレンドコードが書かれていて、相手がマリオカートチャンネルをWii本体にインストールしていれば、メールの「はじめる」ボタンを押すことですぐにフレンドコードを登録することができます。この時に相手からあなたのWii伝言板へメールが返ってきたら、自動的に相手のフレンドコードも登録した状態になります。

Q.22Wi-Fi対戦で1回しかプレイしていないのに、何勝もした記録が残るのはどうしてですか？

A.22記録に残る勝敗数はプレイした回数ではなくプレイしていた人数分計算されます。例えばVSで12人対戦して5位だった場合、1位から4位までの人には負け、6位から12位の人には勝ったとして計算されるので、結果は7勝4敗となります。バトルの場合、味方チームの人数は計算されず相手チームの人数分が勝敗数として計算されますので、例えば6人対6人でバトルして自分のチームが勝てば6勝、負ければ6敗という記録になります。

Q.28Wi-FiのVSをしているときに、クラスが150ccやミラーになることがありましたが、条件がわかりません。

A.28レースに集まっているプレイヤー全員のレーティングが高いと、150ccやミラーのクラスでレースができることがあります。ただし条件を満たしていても必ず150ccやミラーになるわけではありません。

[目次へ戻る](#)

---

## コメント

- 回答ありがとうございます。性能はおいといて、キャラ的には好きなんですけどね。セイヤ...地コソセイワコソ! -- (枕饅頭) 2010-05-13 18:56:52
- ルンペンマリオさん、ヒョウガさん、ミスタービーンさん(英語の人)、任天 炎氷さんなどなど.....バトルはチートの宝庫のご様子で、国内でも11名ほど出会いましたね。レース国内でも13名ほど。 -- (Kuu) 2010-05-27 00:34:38
- 突然質問です、wi-fi対戦で頭にサングラスかけてたれ耳のMiiってなぜ強いのですか。 -- (名無し90) 2010-07-13 19:25:56
- たれ耳じゃなくてたれ目でした -- (名無し90) 2010-07-13 21:40:56
- それは・・・まさにテクの差でしょう。 すみません。。。 -- (序ミー) 2010-07-16 16:35:28
- そうですか、そんなMiiにする程自身があるんですねー、でも文字改造などのチーターもいますが・・・ -- (名無し90) 2010-07-16 21:31:24
- なんか、そのチーターがいるとバトルで永遠に終わらなくて・・・チーターひどいですよね～ -- (名無し90) 2010-07-16 21:32:39
- & x2& x3& x4& x5関連 名無しM I Iの作り方<http://www.youtube.com/watch?v=YwV79cVq11g&feature=related> -- (キュー) 2010-07-17 13:36:38
- & x2& x3& x4& x5関連 最近海外になんかライバルゴーストやW I - H Iに接続すると、画像(集めてコインの画像や風船バトルのマーク)が、入っているM I Iを見かけます(チーターではない) -- (キュー) 2010-07-17 13:40:24
- エラーコード32007、おしえてください。 -- (せんり) 2010-09-24 19:18:23
- 私も、wi-fi設定して本体の更新をしようとするとうエラーコード(32007)が出てしまうのですが、どうすればやれるようになりますかね...? ; ; -- (まめ) 2010-10-10 14:47:25
- ワイファイつなげてバトルやったらダッシュキノコで体当たりしても風船奪えなかったしついでに巨大キノコでやると近くにいるキャラが勝手に潰れたの超ヘン -- (スパイク) 2011-05-21 10:13:53
- 低レート部屋で一回上位を取れなかっただけで抜けていく高レートの人って何なの? またレートが下がるのが怖いのか? レート何か気にしているとストレス溜まるだろう。 -- (名無しさん) 2011-07-20 19:13:59
- 気にし過ぎてストレスMAX -- (MK2 (・・ ・ `)) 2011-07-20 21:26:35
- Wi-Fiで‘GO!!’のところでフリーズします。どうしたらいいですか? -- (Mk2) 2011-10-06 15:45:43
- げいいんがわかりました。ロケットスタートをしなければいいのです。でもどうしたら。。。 -- (Mk2) 2011-10-06 15:54:01
- 私もフリーズしました^^マリオサーキットでスタートしてから10秒たったくらいになりました(汗 -- (もえか) 2011-11-26 19:17:13
- 誰かフレコ登録して～ -- (Mk命) 2012-05-20 19:49:45

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

[目次へ戻る](#)

[マリオカートWii攻略まとめ @ ウィキ](#) へ戻る