

- コメントページ作成 -- (**管理人**) 2008-11-29 10:41:40
- アイテムのテレサは登場しない模様です。ジャンボバナナは、ニンドリ4月号に載っていますが、動画をチェックしたところ、存在を確認できなかったので登場しないと思われます。
-- 名無し (2008-03-15 08:41:36)
- これは有力な情報だなぁ！ -- QYM (2008-03-15 13:18:06)
- 巨大キノコ、雲、POWブロックの新アイテムが使うのを楽しみにしていま〜〜〜す！！！！ -- あいりオ (2008-03-16 15:24:03)
- テレサとジャンボバナナを削除 -- QYM (2008-03-31 09:38:51)
- 今回はスペシャルアイテム出ると思いませんか -- ヨヨッシー (2008-04-06 10:20:23)
- 早くあそびたいですね！ -- ルイージ大好き！！ (2008-04-06 19:53:41)
- スペシャルアイテムでほしいですね -- のひじか (2008-04-07 12:18:47)
- でないと思います。何故かはキノピオのスペシャルアイテム「パワフルダッシュキノコ」があるからです！ -- ルイージ大好き！！ (2008-04-07 14:10:59)
- 3緑甲羅と3茸の画像を差し替え -- QYM (2008-04-08 07:16:41)
- スペシャルアイテムがでないとは残念です -- のひじか (2008-04-08 14:51:32)
- 隠しアイテムってあると思いませんか -- カービィ (2008-04-09 21:18:00)
- ありません。アイテムではありませんがゴールデンハンドルが隠し要素ですね。 -- 管理人 (2008-04-09 21:36:46)
- エ〜トアイテムを過ぐだす方法は十字の横を押し続けろとできる -- 運子万 (2008-04-13 11:35:39)
- powブロック小ジャンプで回避無理じゃないか・・・？ -- 名無しさん (2008-04-15 23:14:16)
- 回避ではありません、スピンを少し緩和するだけです。 -- のひじか (2008-04-16 20:38:29)
- 一位はどんなアイテムがよく出ますか -- よっちー (2008-05-06 06:34:17)
- コースやキャラクターによって変わるみたいな気配があります。例えばディディーだとトリプルバナナ、キングテレサだと赤亀が出やすい気がします。 -- 管理人 (2008-05-06 08:42:06)
- 7位でこうら（緑）1こが出るのはどういうことですか？ -- キノピオの使い手 (2008-05-07 21:00:35)
- Powブロック発動直前にウリホを連続打していると復帰が早いのは既出？ -- 名無しさん (2008-05-09 14:50:40)
- いや確かに連打すると復帰が早いです 基本的に攻略サイトでは、ウリーではなくてジャンプアクションボタンと書いていることがおおいです -- 名無しさん (2008-05-09 19:04:58)
- それと連打じゃなくて発動するときにボタンを押すとうまくいきます（アイテムは、落ちる）（スピードは、落ちない） -- 名無しさん (2008-05-09 19:15:44)
- なるへそ、タイミングですな。いさんくすです -- 名無しさん (2008-05-10 09:41:12)
- カロンってなかなかキラでねーし（でないし） -- 名無しさん (2008-05-09 20:08:45)
- 巨大化中はPOWの影響を受けません -- 名無しさん (2008-05-11 00:37:10)
- トゲゾー pow サンダーのコンボは怖い -- ウホウホ (2008-05-24 09:56:42)
- カミナリぐもでダート減速しないって -- 名無しさん (2008-05-24 23:06:20)
- キノコダッシュ トゲゾー回避のシチュエーションがつかれない・・・ -- 名無しさん (2008-06-01 23:10:15)
- 一位でもキノコはごく稀に出ますよ<http://www.nicovideo.jp/watch/sm3656943>これが証拠です -- トンカツ (2008-06-15 19:22:15)
- ホントに稀だからあんまり期待しないこと、しかも人数が多くなると全く出なくなる。 -- 名無しさん (2008-06-15 19:25:48)
- 12人フルだと1位でキノコ出ないよな？ 6、7人ぐらいの時だとたまに出るけど・・・ -- 名無しさん (2008-06-16 18:36:19)
- アイテムはボックスを取った時に何が出るか決められるようです。一位の時に取ってアイテムが確定していない間に6位ぐらいにされても普通にバナナとかが出ます -- キノピノ (2008-06-19 18:23:12)
- メイプルツリーでスタート近くにある脇道1位通過でアイテムキラートゲゾーでたこと

- ある。こんなこともあるんだね。あの脇道なんかある？ -- はな (2008-06-21 11:42:12)
- 気のせいだろ、一位のつもりで抜かされてたんだよ。いいアイテム出るならみんなキノコ無くても行くだろ常考。大体一位でトゲゾーとか自爆でもするのか？ w w -- 名無しさん (2008-06-21 11:47:56)
 - うーん、確かにそれは気のせいの可能性が。64では特定のボックスにトゲゾー入ってたりしてたけど今回はそういうのなし。アイテム取る前に抜かされてしまっただけかと。 の人じゃないが、それなら自分もリスク(キノコなし)背負ってでも行く w -- 名無しさん (2008-06-21 14:16:33)
 - と同じ人物だが一応DSにも必ずスターかキノコが出るボックスはあった。でもそれも単体だったし64のも単体だったと思うのでそこは二個あるから違うと思う。 -- 名無しさん (2008-06-21 14:55:58)
 - そうですよ。気のせいかも。でも、トゲゾー取ってから2位のやつに先に行かせてすぐ発射。ふっとんでましたよ。今でも鮮明に記憶してるんやけど。自分でもありえん！と思ってたんで覚えている。まあ勘違いかも。すいませ。 -- はな (2008-06-21 21:53:31)
 - アイテムの出現率でキノコが一位に入っていない？ GBAクッパキャッスルのラスト直線前のアイテムボックスでよく出るぞ、他コースもたまに出たけど・・・ -- 名無しさん (2008-07-29 01:48:08)
 - あのー、アイテムボックスってどのくらいで、復活するんですか？ -- 名無しさん (2008-07-29 16:30:39)
 - 2~3秒？ -- g--- (2008-10-14 20:48:41)
 - 3位ぐらいになるくらいならわざと順位落として強力なアイテムをゲットしたいけどいつもショートカット不能のコースで茸類ばかりなのは僕だけ？ -- ひろっぴ (2008-11-22 12:39:55)
 - わかる~僕もムーンリッジ&ハイウェイで キノコばかり。なのに1つ前にいる奴にはスターとかキラーがくる。うらやましいけどどうにもならない。 -- (オヒョウ) 2008-12-15 16:35:41
 - アイテム出現率は参加人数が少ないと変わってくると思います。5人中5位だとキラーも出ますし。たまにですが。 -- (オヒョウ) 2009-01-03 00:06:50
 - 5人中5位=12人中12位と同じだろ w -- (@ヒロ@工場長) 2009-01-03 17:36:02
 - でも3人中3位=12位中12ではないですよ。3人中3位だとキラーもスターも出ないし。 -- (オヒョウ) 2009-01-05 08:55:42
 - オヒョウさんにヒント：ゲームバランス -- (@ヒロ@工場長) 2009-01-05 19:08:29
 - スターが強いのは、雷を完全無効化出来るところ。雷雲の廃止を。 -- (Trip) 2009-01-07 04:12:23
 - トゲゾー廃止は無理だと思う・・・1位独走してる人をほぼ確実に止めれる唯一のアイテムなわけだし。 -- (DarkHoly) 2009-01-07 12:06:34
 - 同意。ゴール直前でやられてトップ逃すのはきついです。 -- (Trip) 2009-01-07 15:11:47
 - テレサ復帰を願う会」を設立しよう -- (黄色の車) 2009-01-09 20:12:36
 - テレサ復帰してほしい -- (まこ) 2009-01-15 17:19:49
 - だいいちアイテムの出現確立もおかしいような。トゲゾー甲羅もサンダーも頻繁に出すぎ。そのくせかなり低い順位にもかかわらずキノコ3つ・甲羅3つはありえない。 -- (ショウマ) 2009-02-28 12:47:41
 - POWブロックと雷雲は消えるかもしれませんが、サンダー、偽アイテム、棘は消えないでしょうね。サンダーは昔からありますし、偽を除くと1位は後ろへの攻撃能力がかなり下がることになります。(転倒させられるのが緑だけとなるため)棘は独走者止めるためのアイテムですので、初心者も勝てるようにとの考えでしょう。アイテムの出現確率は、運なのでなんともいえないですね@@； -- (ろあ) 2009-02-28 17:45:03
 - POWもかみなり雲も戦略次第だと思うんですがねえ・・・ POWはジャンプ中かウィリーでかわせますし、そこまで強いこともないと思いますよ。 -- (竜神王) 2009-03-03 06:34:59
 - POWがいらないといったのはそういう理由からですよ(戦略次第って言ったら全部終わります(・・・)) -- (ろあ) 2009-03-04 05:44:43
 - カーとムービーが、明日学校集合場所どこ？ -- (名無しさん) 2009-03-05 22:10:17
 - たまには、1位にもキノコを出せよ！棘で困るじゃね~か！ -- (!!) 2009-03-05 22:27:12
 - 雷雲のせいでビリになったときはかなりだるい。 -- (ゲソ) 2009-03-29 20:26:25
 - わかるわかる雷雲って大抵2・3・4位の後少しで追いつけそうだって時に出て結局ドベになる。特にVR9000での壮絶な移しあいはいはひどい、ぶつかりに弱い又は嫌戦的な人が必ず負う羽目になる。次回作では絶対消してほしい、バランスクラッシャーだ。 -- (名無し

さん) 2009-03-30 02:53:31

- バランスバランスと言うが、今作はバランス良い方。雷雲が嫌いならアイテム保持すれば出ないし、移されるのが嫌なら避けるなり、迎撃して移されないようにするなり、対処するのが基本。雷雲が嫌いになるのは分かるが、嫌いだからアイテムのせいにするのはどうかと思う。考え無しにバランスがおかしいと言わない方がいいかと。 -- (名無しさん) 2009-03-30 18:57:25
- 少なくともここで出てる文句くらい予測してるでしょう。サンダーや棘は下手な人や初心者の人にとって逆転のチャンスだし、上手ければリカバリーすればいいだけかと。 -- () 2009-03-31 08:40:11
- 自分が下手な割に負けたらアイテムのせいにするんですね -- (名無しさん) 2009-03-31 18:40:07
- 確かにアイテムは実力の差がはっきり出るところですが、雷雲だけは別格だと思います。なにせ雷雲はストックすることができず勝手に発動し、周りに他のプレイヤーがいなければ確実に順位が下がってしまいます。ここはカバーしにくいところなのではないでしょうか？まあ、アイテムの良し悪しには賛否両論でしょうが。 -- (ショウマ) 2009-03-31 23:41:28
- いっつもいっつもオンラインでデスコンされてVR9600ぐらいから9200ぐらいに下げられる俺がデスコンについてまとめてみた。 1位ではトゲゾーから始まるのがほとんど。そこから赤コウラ、トリプル緑コウラで突進される。2位 5位ぐらいに落ちる。そこから巨大キノコ、ボムヘイがきてドーンと。5位から8位。そこからスターがズドーンと。8位から10位。そこからキラーが来る。8位からビリ。OTL トゲゾーじゃなくても3位で2位が後ろにボムヘイを置いて爆発したあとでも起きるかも。長文失礼しました -- (ゲソ) 2009-04-12 20:22:23
- デスコンってデスコンボ？ -- (竜神王) 2009-04-14 20:02:34
- 1位になってからパウキノを使う奴どうにかして>< -- (竜神王) 2009-04-14 20:03:07
- 嫌らしい手口だが、それも戦術の一つ、個人的にはそれもアリだと思う。自分もボム兵を零距离で当てたりしてるし。 -- (ショウマ) 2009-04-14 20:38:18
- 確かにショウマさんの言うとおり戦略だとは思いますが・・・そこからの緑コウラの突進とかはどうかと思ってます。 -- (ゲソ) 2009-04-14 20:47:37
- デスコンボですね、分かります。しかし、隙だらけの敵は格好の獲物。そこに追い討ちをかけるのも戦術です。悔しいけど、どうにもなりません。自分の安全を確保するためという意味でも、デスコンボによって敵を蹴落とすのは有効な方法。この戦術を好む方も少なくありません。自分もその一人です。 -- (ショウマ) 2009-04-14 22:21:51
- 自分はされたらもう終わったって感じですが他の人がみてたら気分がよくなります。あとぼくはデスコンしたことありません。別にずっと低い順位ばかり走ってないし・・・やっぱり自分がデスコンされたからとか言って文句を言わずに自分もデスコン側にいけばいいってことでしょうか？できればしますが・・・ -- (ゲソ) 2009-04-16 19:10:53
- 元々は『ある程度体力の減った相手プレイヤーを特定のコマンド動作によって、ダメージ回避できないようHP0まで持っていき＝デスコンボ』という表現が、90年代中頃の鉄拳やストZEROぐらいから使われ始めましたが、マリカーWiiに関しては[仕掛ける側が意図して発動させるコンビネーション]というよりも[喰らった側が文句をつける為の表現]って気配はあります。基本、デスコンを1人で発動できる方ってのはチーターで無い限りは存在しないでしょう。[デスコン=結果からくるコンボ]を事前に準備しようってのもナンセンスな感じでもあります。 -- (管理人) 2009-04-16 19:48:15
- 無論デスコンボは意図的に出せるものではありません。しかし、自分が相手の足を止め、デスコンボに繋げようとする事は不可能ではないです。むしろ、そうでもしないとデスコンボができる可能性は低くなるでしょうし。また、デスコンボは仕返しの方法ではありません。デスコンボを狙う理由は、露骨な言い方をすれば、勝つためです。自分の敵を減らすためです。しかし、デスコンボはかなり酷い方法なので、やりたくなければやらなくて結構です。ゲソさんはゲソさん流の方法でプレイしてください。自分のように、勝利にしがみつこうというなら別ですが。 -- (ショウマ) 2009-04-16 20:31:54
- で、WI-FIでごくふつーの走りしてたらデスコンが減ってきました。もしかしたらコースを選んだり、スタート直後にスピッターボして遊んでたからかもしれません・・・ ショウマさん、管理人さん、ありがとうございました。 -- (ゲソ) 2009-04-18 20:02:18
- にせアイテムボックス触れる転倒します こうらてきません -- (名無しさん) 2009-05-12 23:48:46
- 思ったんですが、サンダー保持してると他の人ってサンダーを獲得できなくなりますかね？ -- (あいう) 2009-05-23 18:33:52
- サンダー、キラーはだれかがもっていると持っている人意外は手にすることが出来なくな

る。応用 キラーを保持して上位で使う。(周りからしてはうっとうしいけど) -- (悪魔?)
2009-05-30 20:33:30

- でもそれ以前に、このご時勢キラーを持って上位に上がって来ようなんてほぼできないと思う、だって8~12位のスターのぶつかり、サンダー 3連キノコ・ゴールデンキノコによる追い上げラッシュこれを抜けないと話にならないし、4~7位のデカキノコ・3連甲羅・ボム兵・POWで落とされる可能性大だし1~3位は赤甲羅や緑甲羅の投げ合いが激しいので防御アイテムの1・2個は欲しいのに素っぴんで行こうなんて先ず無理だ。まあ危ないとおもったら使う、ただそれだけの話だが。 -- (名無しさん) 2009-05-31 15:18:25
- 1位でアカこうらはできますか? -- (マリオ) 2009-06-23 18:20:38
- 出ますよ。これをストックしておけば、2位に抜かされたとしても挽回しやすいですよ。 -- (ショウマ) 2009-06-23 23:29:47
- かみなり雲は任天堂の愚の骨頂、Wi-fiででたら確実に死亡フラグ -- (名無しさん) 2009-06-24 16:41:18
- 出ても死亡せずに逆に1位になった事がありますが何か? タイミングや、押しつけ・奪い取りさえ出来れば死亡フラグより勝ちフラグになると思うんだが。 -- (名無しさん) 2009-06-24 18:43:31
- 実力がある人って素敵、速くて相手にぶつかるのも上手いなんで、憧れるなあ~ -- (名無しさん) 2009-07-02 02:59:32
- 1位でパワフルキノコはできますか? -- (マリオ) 2009-07-18 08:00:17
- 出ませんよw -- (エルガンターEx) 2009-07-30 10:07:59
- 距離が離れているときでカミナリぐもが出て小さくされた上に、次のアイテムボックスでまたカミナリぐもが出る現象はある意味バグだろ・・・小さい状態でスピードアップしても近くのカートに追いつけないので、押し付けることもできずにまたサンダーを食らう・・・うそみたいな話だが、次のアイテムボックスでまたさらにカミナリぐもが出たことがある・・・ -- (名無しさん) 2009-08-04 23:55:12
- 1位では トリプルアカとミドリ どっちが できますか? -- (マリオ) 2009-08-06 12:16:53
- みどりでしょ -- (ピカチュウ) 2009-08-07 17:03:09
- 一位ではキノコより、こうら系、バナナ系のほうが出てほしいよね? -- (ピカチュウ) 2009-08-07 17:04:00
- こうらを前後に投げるのではなく、その場に置くことはできますか? (例えば相手が踏みやすいところに置くとか。。) -- (ピーチ) 2009-10-03 11:41:38
- バナナでおk -- (名無しさん) 2009-10-03 14:53:52
- トリプル甲羅を装備していてもカミナリぐもを押し付けられることがある。そのことをうっかり忘れて油断してたらCOMにヤラレタ。 -- (名無しさん) 2009-10-27 20:49:38
- Wi-Fi通信でハンドルが 3個のひとがいるんだけど、アイテムBOX取る前からアイテムをバンバンだすの!! トゲゾウこうらはダブルで出たり、にせBOXもトリプルで出したり・・・はっきり言ってレースになりません。 -- (どうなの?) 2009-12-04 14:44:41
- ハンドルで 3は普通に沢山いる。アイテム取る前にアイテム使ったりなんかは改造。酷い時はレース始まる前から雷とか打ってくるぞ? -- (名無しさん) 2009-12-04 15:55:03
- しかしサンダーの小さくなってる時間が順位ごとになるようになったのはなんでかね? GCまでは均一だったのに -- (名無しさん) 2009-12-27 10:54:56
- ボム兵について『後ろからのこうらを防げるが、爆風に巻き込まれるのであまり意味が無い。』と書いてあるけど、チーム戦の場合は一応防御に使えるよね。チーム戦の場合、自チームのボム兵の爆発には巻き込まれないから。それと、後ろを見て、タイミングよく甲羅と直線に並んだときに後ろに置けば巻き込まれずに済むよ。 -- (名無しさん) 2010-01-22 20:40:43
- チーム戦はトップを走っていてもトゲゾー甲羅を喰らう機会が少なくて気持ち良く走れるね。普通の個人戦だとコースを1周する間に3発とか4発とか飛んで来たりして『もはやレースじゃねえよ!』な気分になることが。 -- (名無しさん) 2010-01-22 22:36:43
- キラーを使った後にアイテムボックスを取るとカミナリぐもが出やすいような気がする -- (名無しさん) 2010-03-28 18:38:14
- そうなんですか? -- (名無しさん) 2010-03-29 15:07:23
- キラーとスターどちらが強い? -- (kadakasekol) 2010-06-25 16:23:23
- スターの方が強い。 -- (エルザ) 2010-07-06 14:36:41
- ぶつかるだけで、両方同じです -- (でっていう) 2010-08-08 16:35:24
- アイテムの出現率で5位でファーストバナナでたし、9位でトゲゾーでたよ・・・ -- (ぐわあああ) 2010-09-15 21:56:54
- レインボーなどでジャンプ

してる人がいたらサンダーをかける。成功すれば落雷 転落 死亡ww -- (ぐわあああ) 2010-09-23 01:23:12

- スターと巨大キノコの使用できる時間は、ほぼ同じで約7秒間。カミナリぐもの雷が落ちるのは、入手時から約10秒後。 -- (math) 2010-09-30 23:10:56
- 1位でキラー使っても、4秒ぐらいしか効果無い。使った気しないです。 -- (MATH) 2011-02-21 23:27:31
- 雷雲がここぞという時に出たら萎える。雷雲とか考えた人はマジでないと思うわ -- (名無しさん) 2011-04-25 12:53:16
- トリプルダッシュキノコを、一気に使うマリカー初心者。損してるなあ……。 -- (MATH) 2011-05-06 21:26:23
- にせアイテムボックスは防御不可アイテムと考えるか、破壊不可アイテムと考えるかで評価が変わってくるな -- (名無しさん) 2011-07-01 13:40:19
- 3人でWi-Fiやってる時にカミナリぐも出たら災難……。 -- (MK 2) 2011-07-03 20:55:44
- 「テレサ」ってなんで無いの？ -- (Rosalina) 2011-09-18 16:25:50
- かみなりぐもってマジ消えてほしい。そのかわりテレサがあったほうがいい。 -- (Mk2 (1463 - 7491 - 6133)) 2011-09-18 22:09:13
- 本当にそう思います!!ただ、さすがに初代にあった「羽根」を復活させるのは無理があるでしょうね。 -- (Rosalina) 2011-09-19 18:57:05
- ですよええ。1 VS 1で相手がダントツの1位だった時にかみなりぐもきたらたまったもんじゃないです。あと、(羽根)って使い道がたくさんあって僕は好きなアイテムです -- (Mk2 (1463 - 7491 - 6133)) 2011-09-20 06:00:58
- 金キノコを菌キノコとかく人もいる。 -- (Rosalina) 2011-10-10 19:18:00
- SFCの毒キノコがスペシャルキノコに見えたw -- (μ ') 2011-10-15 22:16:23
- 雷雲は場合による。だってショートカットにも利用できるから -- (15) 2011-10-29 13:07:21

ここまで整理

- POWブロックをミニジャンプで避けるタイミングが分からないので、どなたか教えてください。 -- (S t a r) 2012-03-20 21:09:51
- POWブロックはミニジャンプでは避けられませんよ。 -- (あイヤー) 2012-03-23 11:05:08
- ジャンプ(ミニジャンプでは、無い)か、大砲しかない -- (け) 2012-03-27 10:08:17
- 乙です！海外留学頑張って来てください。さようなら！ -- (管理人玉井) 2012-03-28 21:39:56
- Wiiハンドルを使用していれば、ハンドルを上下に振れば避けれます！ -- (HIROAKI) 2012-05-05 06:42:51
- アイテムは、落とすけど、減速しません。 -- (HIROAKI) 2012-05-05 06:44:15