

## エフェクトで判るキャラの状態



赤と黄色の点々

SOL レベル3 ~ 5 (FOSSIL MAIDEN は HI の時にレベル5の表示)



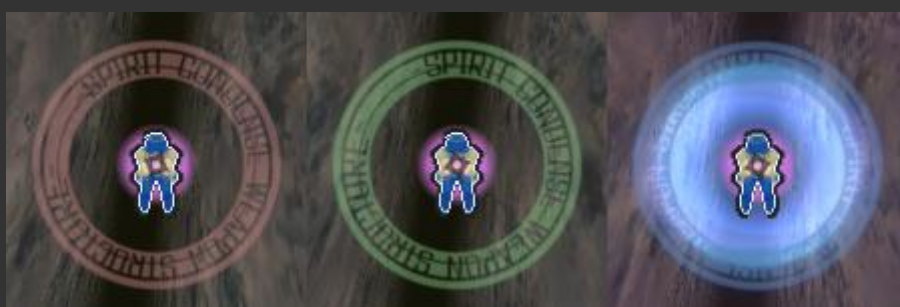
青い矢印のようなもの

オートリジェクション発動可能



白く発光

オートリジェクション(ソリッドステート)発動可能  
霊廟でも表示はされるが、実質発動不可能



溜め近接攻撃の溜め具合

(DEAD LIARのみ茶 緑 青の3段階,他のキャラは茶 青の2段階)  
SPIRIT CONDENSE WEAPON STRUCTURE

## ゲーム画面を止める

AltキーやF10キーを押すと、仕様上ゲームの処理が止まる(BGMは再生され続ける)。  
何らかの入力操作を行うとゲームの処理が再開される。

字幕をじっくり見たい時や、スコア稼ぎ関連の検証などに利用できる。

## スナップショット

F1キーかPを押すと現在のゲーム画面を撮影して、「SNAP」フォルダ内にBMPファイルとして保存される。

## 登場直後のボスは硬い

基本的にどのボスも登場してから最初の3～5秒間ほどはダメージがほとんど通らない(ボス本体部分のパーツのみ?)。

この間に SOL LUNA を大きく消費する攻撃を行うのはちょっと効率が悪いので注意。

ただし霊廟のボスは、防御力の変動条件が特殊なものもいくつか存在する。

## 面スキップ

564 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 22:50:00 ID:XjeVOeyd  
通してプレイしていると何故か3面と6面がスキップされる。  
やっと5面越せたと喜んでいたので・・・

565 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 23:03:09 ID:VstkJjgS  
俺も1度だけ6面飛ばして7面に行ったな  
そのせいで6面も2ルートあるのかと思ってたが仕様なのか？

566 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 23:05:55 ID:l2v8DRyL  
3面はコンテしてると飛ばされるね

567 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 23:15:52 ID:BBymsoiM  
5面でコンティニューしたら6面スキップして7面ならあった

6面クリアしたことないのに  
segment locationで選べるようになってて有り難いやら残念なのやら

## 赤針弾の有効な処理

147 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/17(火) 17:56:43 ID:UQcrT0ZL  
赤針弾の有効な処理の仕方は無いかな？  
普段はサプレッションでごまかしごまかし適当に抜けてるもんで  
4面ボスとか2面中盤の群体がドバツと出してくると死んでしまう...中をすり抜けるのも難しい

149 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/17(火) 18:17:27 ID:NVO164hu

147

機体は何を使ってる？  
散神無なら道中はボム、4ボスはサブの溜撃ちとボムで翼を一段階速攻破壊  
蓑亀ならサブの溜撃ち2段階目の無敵を使えばさほど難しくはないはず

## BGMファイル展開

24 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/10(火) 14:52:52 ID:U3oMMTYq  
BGMがかっこいいから引っこ抜きたいんだけど、  
これってどうすれば展開できるのかな

29 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/10(火) 21:27:16 ID:qJ/DV2+T  
サブウェポンが便利すぎるからなあ。  
もうちょっと範囲狭くてもいいと思うんだが。

スペシャルねこまんまとか

118 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/15(日) 16:45:10 ID:FT/X5yk/  
BGMはtest.pakじゃなくてbbt.pakだったな。  
そんでの音楽聴きたいが、今はコーデック公開されていないのか。

---

カウンタ 19557

今日 1

昨日 7