

TOKEN稼ぎのネタ

基本的なこと

とにかく LUNA結晶 や LUNA粒 をジャラジャラ出現させまくってガッポリ稼ぐ

LUNA粒 の出現法則は、『的弾の近くで』 的を破壊すること。
(2L序盤 が理解しやすい)

インゴットやライフチップは関係ないので無視。

遺骸(石片)アイコンも、TOKEN 増加量は微量なので基本的に無視。

ボムの効果中は画面全体の LUNA結晶 や LUNA粒 を吸い寄せるメリットがあるが、その間に的を倒しても LUNA粒 をほとんど落とさないというデメリットもある。
(あまり的弾を消さないタイプのボムなら、デメリットの心配は無い)

マスター & スレイブの倒し方は臨機応変に。

スレイブ優先で倒した方が多い場合が多い(粒の出現法則上)が、アンチェインで大量に的弾をバラ撒かせて LUNA粒 を稼いだりすることも。

ボス戦中は時間経過で TOKEN が減っていくが、減少速度はかなり遅いのであまり気にしなくてもいい。

重要なこと

LUNA粒 は、『的弾が密集している地点』 での的を破壊すれば大量に出現する。

一部の的やパーツを破壊すると、画面全体(あるいは一定範囲内)の的弾が暗いLUNA結晶 に変換、自動吸引される。
大量の的弾を変換できれば TOKEN を一気に増やせる。

基本的に STELLA が高いほど TOKEN も稼げる仕様になっている
(的の攻撃が激しければ、それだけLUNA粒を出現させやすくなる)。
稼ぎへの影響がある場面は少ないが、その影響力は結構大きい。

TOKEN稼ぎポイント

SEGMENT 1L

1 回目のコフィン地帯を抜けた後のマスター & スレイブ、
的弾を溜めてからアンチェイン (+800以上)

ボス戦

ワイヤーの先っぽ部分のパーツを、向かって右 左の順に素早く？破壊すると、

左のアレから LUNA結晶 が一定時間出現

肩？を1段階破壊する度に、的弾の LUNA結晶 変換が発生

肩を両方破壊した後の発狂中にボスを倒せば
LUNA粒を稼げるかもしれないが、ハイリスク&ローリターン

SEGMENT 2L

TIME 24~37 のマスター&スレイブ地帯、
複数のスレイブを『上の奴から』連続的に破壊していけば LUNA粒 を稼げる

赤い石のような的を倒すと、的弾の LUNA結晶 変換が発生

WATERLEAPER 2体のパーツ剥ぎ中は、何かと STELLA が下がりやすいので注意が必要
被弾率が高いだけでなく、老STELLA まで落ちてくるから困る

ボス戦

センサー全破壊後のミサイル潰しで LUNA粒 を稼ぐ
STELLA が高いほどミサイルを沢山撃ってくるので、STELLA レベルAを維持することが大事
アーム破壊による、的弾の LUNA結晶 変換も見逃せない

中の人撃破よりも、LUNA結晶 の回収を最優先 (+250 程度)
撃破しても LUNA粒 が少しもらえる程度

SEGMENT 3L

クリオネは基本的に無視

終盤のミサイル潰し

終盤で出現する腕長な的は、速攻で両腕を破壊してミサイルを撃たせる
的よりも画面上方に居ると、真上に赤弾を連射してくる
ミサイルを赤弾の近くで破壊しまくって LUNA粒 を稼ぐ (+500 程度?)

SEGMENT 4

SECTOR 02 の DUNLIN 早回しが超重要
シビアな操作感覚は何度も練習してつかむしかない (ここで 1700~2000 越えれば十分良い方)

度々出現する GRASS-OWL のミサイル稼ぎもそこそこ大事
STELLA が高ければ沢山撃ってくる

SECTOR 20~31 のマスター & スレイブのラッシュ地帯も超重要

ひたすらアンチェイン連発 (+2000~2750 ?)

ボス戦

両翼を速攻破壊してクラムボンで稼ぐ

クラムボンは、最初のうちはほとんど稼げるような出現パターンじゃない
稼げるパターンが出るようになるまでは、とりあえず破壊しまくる

LIMIT ギリギリまで粘ることになるので、ボス本体の耐久力も適度に削っておきたい

SEGMENT 5

SEGMENT 6

SEGMENT 7

中盤のマスター & スレイブ地帯、的弾を溜めてからアンチェイン (+3000~3600 ?)

2組目と4組目は、次の組の撃ってきた赤針弾が
自機に届くぐらいのタイミングでアンチェイン？

ボス戦

第1段階終盤のミサイル？潰しが、このボス戦中で最も稼げそうな場面だが、リスクも大きい
第2段階で無難にLUNA結晶を稼ぎ続ける手もある

最終段階はほとんど稼げないっぽい。撃破でLUNA粒を稼ぐのも難しい

決別の霊廟

ザコラッシュ

SEGMENT 8

ラスボス第一段階、09 INTEGRAL FORCE でのLUNA粒稼ぎ (+300~500 ?)

ラスボス最終段階、<鎮>に撃ち込み続けてLUNA結晶を稼ぐ (+5000~10000)

稼ぎやすいキャラはDEAD LIAR と FOSSIL MAIDEN の2名。
DEAD LIAR は屠針丸でアイコンを楽々回収できる上に、狙い撃ちも比較的楽。
FOSSIL MAIDEN はバチルスクロークが便利すぎる。

勿論、稼ぎにくいキャラなりに頑張って稼ぐのも良い。

カウンタ 7708

今日 1

昨日 6