

道中

序盤打ち返して針弾をはく奴に注意。
針弾の空いているところを探すなり、
ボムるなりして確実に抜けましょう。



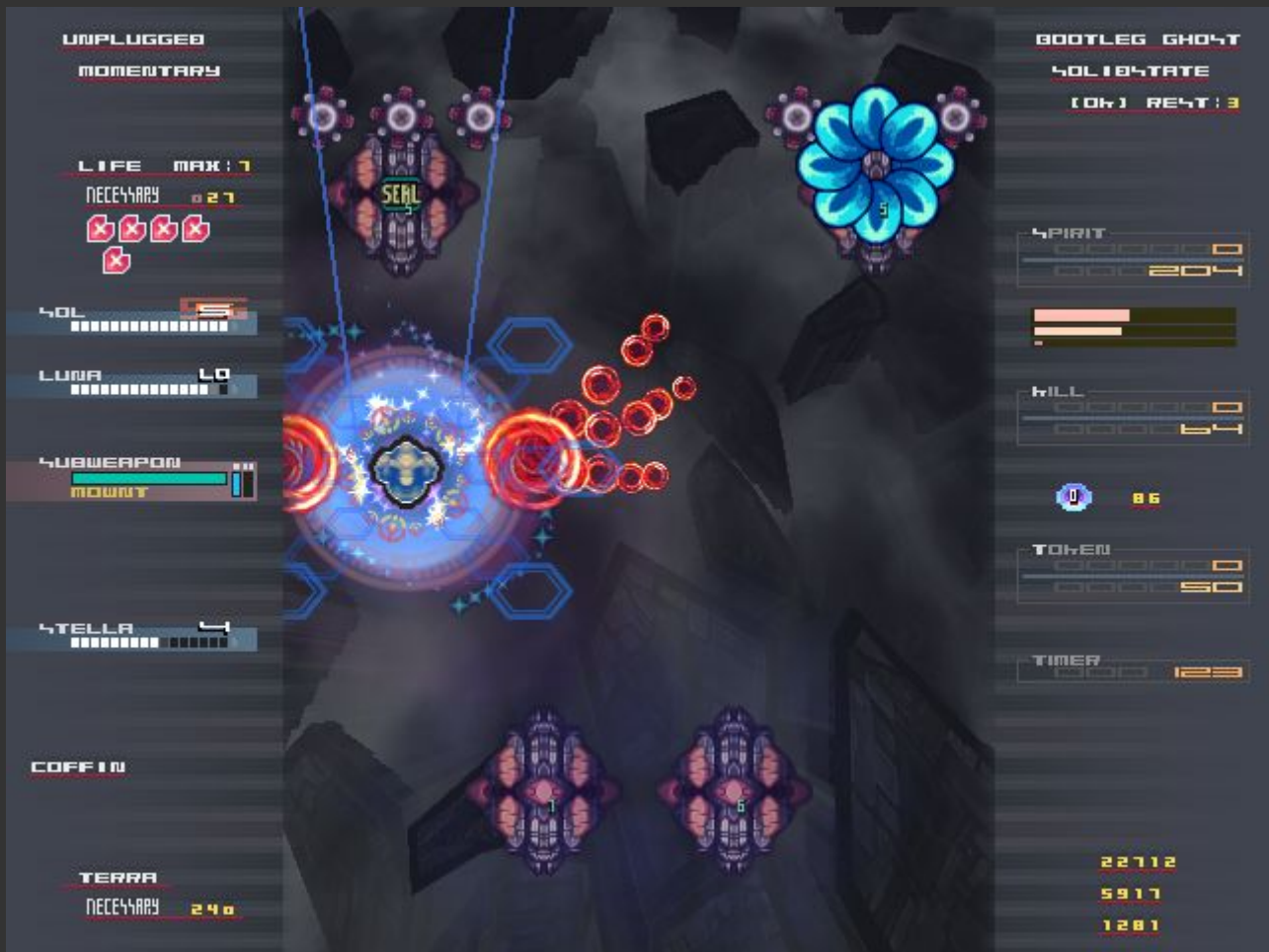
一つだけ赤く光るのが倒せる奴。ライフチップくれる。



貫通力のあるものでないと倒せません。
出現場所に突っ込んでおくと中に入れたりする。



この真ん中の敵は壊れる気が無いみたいですよ。



上の二つの硬いのは壊れます。ライフチップくれる。
ショットオーラ打ち込みで内包SPIRITを上げるのもアリ。

38-123 : 名無しさん@弾いっぱい : 2007/07/09(月) 00:09:52 ID:bH/aa+UD
ヘルシンカー、一面中盤辺りの六角形のと、円形の奴
何やってもダメージ入るようになる条件分からなくて逃げてるんだけど
何したら破壊できるようになるのあれ

38-124 : 名無しさん@弾いっぱい : 2007/07/09(月) 00:15:54 ID:tpVPU9Ft
六角形の敵は確かダメージが入る奴が1体しかいなかったような

円形の壁の奴は貫通攻撃かな
DEAD LIAR なら高速連打とかで内側を攻めるとか
あれ破壊するとエクステンドが早くなる(ハート3つ)

破壊が追いつかなくなったらボム使って破壊するのも良

38-137 : 名無しさん@弾いっぱい : 2007/07/09(月) 01:05:36 ID:Gi2u/gnP

123

基本的に撃ち込んだとき緑に光る奴は破壊不可能みたい(パーツを除いて
あの壁の奴は、要するに壁を越える攻撃で中央を倒せばいい。
DEADLIARなら溜めのブレード、連射の赤い貫通ショット、サブ
FOSSILならショット(発射点が自機から遠いので、密着すれば輪の中に撃てる
MINOGAMEなら溜めの紫の円形近接とか。

世界観だかはあるやSFだろ。
SF自体、独特過ぎる話の宝庫だが・・・

ボス

画面下真ん中あたりで普通に戦ってOK。

倒さなければならないのは真ん中だけ。
パーツ全破壊にて発狂します。

クリア重視ならば片方のレーザー砲を潰して反対のパーツを潰さないようにすると吉。

カウンタ 15770

今日 2

昨日 3