

SEGMENT:1-LEAD

道中

1:CHAFF<チャフ>地帯



攻撃判定とロックバック判定がないのが沢山降ってくる。
害はないので適当に倒していこう。操作をここで試したりもできる。
ただし、KILL数を稼ぎたいなら、
キャラにもよるがボムやサブウェポンを上手く使って倒せば100~180ほどKILLできる。
SPIRIT稼ぎの場合、
これもキャラによるがボムやサブウェポンでチャフを炙り破壊することで20万~120万ほど
稼げる。

2:MONO-WING<モノ・ウィング>左×3 右×3



横長の的が合計6機降りてくる。
速攻で破壊してもいいが、画面の左端もしくは右端から動かなければ弾は勝手に通り過ぎていく。

破壊不能パーツに打ち込むとLUNA屑がポロポロと出てくるので、
序盤のSTELLA上げに役立つ。

3:NECRO-TROOP<ネクロ・トループ>×10



小型の的が2機・2機・左から右へ連続して6機と降りてくる。
出現位置を覚え画面上部でSEALして速攻破壊すればok。

4:TRANCEPTER<トランスポーター>×2



両脇にパーツを持った的が左 右と合計2機降りてくる。
パーツには内包SPIRITが4～9万（STELLAによって変動）ほど含まれているので、
SPIRIT稼ぎにはそこそこ重要な的。

ちなみにこの敵を倒さずにいると、敵の出現パターンが大きく変わる。
さらにボスまで倒さずに残しておくで.....

5:MONO-WING×4 MONO-WING×4



右に2機、左に2機の合計4機の的が2セット出現する。
トランスポーターを全滅させたタイミングによって1セットに変わる場合もある。
最初と同様に、速攻で破壊する。
ただ、最初と配置が違うので動かないでやり過ごす事は出来ない。

6:QUETZALCOATL<ケツアルコアトル>×3



・∴な感じのパーツを持った的が颯爽と3機現れる。
ガチ避けするのは危険なので、的に密着しSEALしつつ順番に倒す。

SPIRIT稼ぎの場合ショットオーラ打ち込みをすると、
一度に4つのパーツに打ち込めるのでかなり稼げる的でもある。ただコアの耐久力は低めなので要
注意。

7:UNNAMED 461<アンネームド 四六一> 大量



ケツアルコアトルを素早く全滅させると画面上部両脇から出現。
サプレッションを張りつつ弾を誘導させるか、
ボムって片方を攻撃しつつその間にもう片方を攻撃すれば全滅させられる。自分の好きな方法で行
こう。

KILL稼ぎの場合にはとても重要な的。

8 : MONO-WING × 4 MONO-WING × 4



5 と同じ様だが配置が少し違う。
左から右にかけて順番に降りてくる。
しかし的同士でノックバックしまくるのでなにがなんだかわからない。

9 : TRANCEPORTER × 2

4 と同じ。でいいはず。

10 : MONO-WING × 6

基本は変わらないが9でトランスポーターを倒したタイミングによって出現数が異なる。

11 : UNNAMED 510<マスター> × 1 UNNAMED 509<スレイブ> × 6 4セット



ここで初めてマスターアンドスレイブが出現する。
マスターを破壊しアンチェインするとスレイブが針弾を吐くので気をつけよう。
モタモタしているとスレイブが大量に弾を撃ってくるので手っ取り早く倒すのが理想。

SPIRIT稼ぎの場合はアンチェイン、針弾掠り。
KILL稼ぎの場合はスレイブを全て破壊してからマスターを破壊する。
TOKEN稼ぎの場合はスレイブに弾を撃たせた直後にスレイブを素早く倒す。

267 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/07(火) 20:20:29 ID:SF5a6A58
1Lで上部左右に出現する黒い的を残したまま進むと面白いことになるなw
メイデンなら攻撃しながらもその的を残して進むことができるかも。

268 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/07(火) 22:31:54 ID:/UOTO2mE

267

なんじゃこりゃ、REX CAVALIER 涙目www
黒い的ってのはトランスポーターか

パッチ1.007で修正(1.006以前のバグ)

ぞんで2面でてきた青のパーツ持ちの戦闘機を3つとも生かしたまま一定時間を過ぎるとリ

ヴァイブICONが出てきた。(パーツは壊してもいい)

QUETZALCOATLを2機以上残しておき、時間経過によって自爆される寸前に1機を破壊した際、
出現を確認

6 2 秒で自爆、6 1 秒で破壊が条件か。

カウンタ 10982

今日 1

昨日 7