

SEGMENT:3-LEAD

BEHINDとはうって変わって、やや長めのセグメント。その代わりボスはいない。

クリア重視なら左右の母艦（CLIONE）に終始隠れていれば良い。

CLIONEのヒレ部分のパーツからは大形弾が撃たれるが、近付いて火器を封印することもできる。邪魔なヒレは破壊すれば良い。

SPIRIT稼ぎなら

CLIONEのヒレ部分や砲台に接近&撃破してSTELLAを上げつつ
コンテナ部に密度の高い攻撃を撃ち込めば、これだけで膨大なSPIRITが稼げる。
砲撃にコンテナを破壊されないように注意しよう。

マスター&スレイブが連なって、大量に飛来する場面では
UNCHAINするよりスレイブを接近倒していったほうが稼げる。
UNCHAIN時にスレイブが破片になって散るので、KILL稼ぎの場合や
一部の範囲&密度のある攻撃に優れたキャラでのSPIRIT稼ぎではこれを狙う。

その外は道中の針掠り（出来る時間帯はかなり限定されている）、
CLIONEの先端部をミサイルに破壊されない様気を付ける事（SPIRITが加算されない）

抽出されたレス

38-113 : 名無しさん@弾いっぱい : 2007/07/08(日) 22:54:41 ID:F+tgOd8Y

3面表のミサイル地帯は、
左右の空母を残して影に隠れてれば、
勝手に消えてくれるよ

稼ぐ場合はどーすんだろな、ここ

185 名前 : 名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日 : 2007/07/24(火) 00:05:17 ID:PZ1zBAIt
3面LEADの序盤に出てくる青い炎？って一体何なんのでしょうか
当たってもとくに何も起こらないし...

186 名前 : 名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日 : 2007/07/24(火) 01:00:42 ID:wIGe3ocr
3BEHINDボスが、上空から狙撃してる設定

・・・だと思う

187 名前 : 名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日 : 2007/07/24(火) 01:06:10 ID:mwdssAzB
あれってダメージなかったのか

188 名前 : 名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日 : 2007/07/24(火) 01:43:59 ID:3ci16M48
思いつきダメージ食らった気がするが>3Lの炎

189 名前 : 名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日 : 2007/07/24(火) 02:06:20 ID:OHy8d60H
青は関係ないけど、赤は敵味方関係なくダメージ判定あるね。

190 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/24(火) 03:22:23 ID:38QW5O5O
上から撃ってきてるんだから
赤の部分は自機と同じ高度ってことかな

191 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/24(火) 08:28:58 ID:NAbZiTh
おいしいとこ持ってかれてしょんぼり>炎

面ラストでもミサイルが執拗に追ってくるあたり、
強敵と遭遇しつつ逃げ切るという設定なんだろうか

3面表が何度やってもボスらしき的が出てこないんだけどsterra不足かな？
ボスはいないはず

135 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 09:25:11 ID:Q6m1i3S1
2つほど質問させてくれ
ランキングの"Sh.B"マークの意味は？

表3面の後半、赤い線で繋がれた編隊が出てくるところで、
たまに小さなザコのラッシュが追加されるみたいなんだけど、この条件は？
やっぱりステラなんだろうか。レーザーがおいしいだけに出ないとガッカリ

136 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 10:19:01 ID:M7fII/Uc
135

表3面の後半、赤い線で繋がれた編隊が出てくるところで、
たまに小さなザコのラッシュが追加されるみたいなんだけど、この条件は？
やっぱりステラなんだろうか。レーザーがおいしいだけに出ないとガッカリ

多分その前に出てくる編隊がすべて出切る前にmasterを倒してるんじゃないかと思う
そうすると敵が残るので早回しがうまくいかずレーザーザコが出てこないみたい

ちょっとやってみたらそんな感じだった

137 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 12:32:17 ID:0HqJCJTl
サンクス。早回しだったとは
おかげで自己ベがちょっとだけのびた

しかし4ボスのラストは狙い撃ちしにくいな
緋輪の通しで現在5100spirits

カウンタ 9336

今日 1

昨日 2