

KAGURA 散神無 (ちりじんむ)



「概要と手引き」より引用：

ハードエンクロージャを纏った単騎ミステルトウ「赫螺丸」。
本来は試作武装や新アーキテクチャの試験運用の為に配置されているGRAVEYARDの備品。

基本フレームに4種の武装パッケージの内1種を装備する。
各パッケージはそれぞれ歴史上に語られる構造物（建造物/要塞や衛星？）の名を冠する。
それらは研究過程上の武装を取り入れたものが中心であり、
単純な戦闘力やその有効性は兎も角、癖が強く特殊なものが多い。

ボムが、SOL 2消費なので、連打し使いやすい。
画面全弾を消せる + 無敵発生。白い円を敵にあてれば、それなりの攻撃力。

SWちょび押しは全部敵にあてるとかなりの攻撃力。削れる。使い勝手が良い。
SWため撃ちロックオンは最大3段階まで強化できる。強いが隙がデカイので扱いがむずい。

MS通常 + SWちょび押しの連打と、ボムを適度に使用で十分全クリアできる。
性能は、メイデンから近距離を省き、遠距離攻撃を強化した機体な感じ。
メイデンと違ってスロー移動が可能なので、より弾避けに集中できる。
意外と使いやすい、小回りの利く良機体。

破壊力
攻撃範囲
安全性
扱い易さ

アイコン回収 (ボムの回転率が高い)

は簡単に引き出せる性能、 はテクニック次第で引き出せる性能

MS：メインショット
SW：サブウェポン
DC：ディスチャージ

メインショット

正式名称不明

軽く連打か押しっぱで、真っ直ぐな基本的な攻撃。

押しっぱの場合、爆雷を自機の左右にばらまく（オーラ）

同時に溜め攻撃が可能になる。

マーカーが表示された時にメインを放すと槍が左右に発射される。
青マーカーで4本、緑マーカーで8本発射。

サブウェポン

ムーンクレイドル

ちょん押しで15発の強力な弾を撃ち出す、当たると爆風が発生。

後半の弾になるに連れ威力・速度・爆風の範囲が増大。振ってばらまく事が可能。

溜めると黄色いカーソルが出てくる。黄色時に2秒溜めると赤色、さらに2秒で白色に変化。
溜めている間自機の移動速度は激しく低下、カーソルを動かし投下地点を決めボタンを放し攻撃。

黄色時5発、赤色時7発、白色時10発の榴弾を放つ。

何故か4面でのみ溜めの一段階目が青色。

ディスチャージ

KOB(Knows Only Blazing) < KOB-07s 散神無 >

SOLLvを2消費して光の輪を前方へ投げる。(SOLLv5の時は一度に2つ投げる事も可能)

押しっぱなしによる投下地点の変化などは無い。
SOLLvによって威力・範囲などが変化することは無い。

91 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/14(土) 10:09:53 ID:17dzz7Ne
今、散神無でbehind1面やったんだがこっちの方が稼げるのな
適当にやったんだがSPIRIT2000超えた
中心を撃たなきゃ破壊できないやつの外周にサブの溜め撃ちの爆風を当てると異常に点が入るのが原因らしい

92 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/14(土) 11:09:33 ID:rEq+/96k
つか、バグってんじゃね散神無の溜め撃ち
これ表1ボスの多関節当てたら数百万入るぞ

93 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/14(土) 11:59:03 ID:icWxGusz
バグっていうより打ち込み点の入りすぎだと思う
爆風が複数あってそれに破壊不可の多関節が入ったため大量の打ち込み点が入る
こういうことだと思う

カウンタ 19298

今日 1
昨日 8