

## (注意)

未だ未確定情報なので、出なくても泣かない。

## 各要素の出現条件 まとめ

このゲームの各要素の追加出現は、大体決まった順番で追加されていく。

どのキャラを使用してもOK。1キャラのみでも全ての条件は達成可能

### 第一の変化

-----  
FULL SEQUENCE ORDER の SEGMENT 4 をノーコンティニューでクリア  
ゲームTOP画面の背景とBGMが変化  
KAGURA 系の自機が追加される

### 第二の変化

-----  
FULL SEQUENCE ORDER で SEGMENT 8 に到達すること？  
ゲームTOP画面の背景とBGMが変化  
タイトルメニューに SHORT MISSION 出現

### 第三の変化

-----  
FULL SEQUENCE または SHORT MISSION の SEGMENT 8 をラスボス最終段階でクリア  
タイトルメニューに THE GREAT MAJORITY 出現  
タイトルメニューに INSPECT STRATEGY RECORDER (以下、文章資料) 出現  
タイトルメニューの背景とBGMを TURNING DIPSW で切り替え可能に

### 第四の変化

-----  
THE GREAT MAJORITY をクリア  
タイトルメニューに THE WAY OF ALL FLESH 出現

### 第五の変化

-----  
THE WAY OF ALL FLESH をクリア  
文章資料 内に ON THE EDGE OF CIRCLE [EPILOGUE] が追加

### 第六の変化

-----  
文章資料 内に追加された EPILOGUE を閲覧する  
ゲームTOP画面の背景とBGMが変化

文章資料 内に SCRIBBLES IN GRAVEYARD 1~8 が追加

#### 第七の変化

上記の変化後にゲームを終了しようとする、特殊なメッセージが流れた後に終了する。  
そして次回ゲームを起動すると追加

タイトルメニューに SOUND MEMORIES 出現

### SEGMENT LOCATION 内の 選択可能 SEGMENT 追加条件

各キャラ別に、ノーコンティニューでクリアした面が選択可能になる。  
8面はどの条件でのクリアでもOK。

決別の霊廟は全4組の人型ボス&要石(赤い的)を全て倒せば選択可能になる？  
(他の条件もあるようだ)

5面までは到達さえすればクリアして無くても選択可能？

1-LEAD および 1~3-BEHIND はどのキャラでも最初から選択可能。

### 各追加タイトルメニューの説明

(マニュアルに載っているものは省く)

#### THE GREAT MAJORITY

通称 EXTRA 1。専用の面。詳細は 偉大なる多数 を参照。

#### THE WAY OF ALL FLESH

通称 EXTRA 2。やっぱり専用の面。詳細は 万人の途 を参照。

#### INSPECT STRATEGY RECORDER

文章資料。本編で挿入される幕間の文章+ を閲覧できる。

#### SOUND MEMOIRS

いわゆるサウンドモード。

以下は検証関係のログ

## MINOGAME で実験

ちと実験してみた。  
クリアインストールしなおし、初期状態でミノガメで検証を行う。

下記おおいにネタバレなので、  
プレイ楽しんでる人は見ないように

インストール初期状態のTOP

FULLSequence  
チューニング  
スコア  
EXIT

ミノガメでFULL Sequenceスタート

Stage1 : Behindのほう

Stage2 : Behindのほう

Stage3 : Behindのほう

Stage4 : 竜

間話が入る

Stage5 : 大迷路 + 時計 ( 4 番目の小ボスはトンボ少女 )

Stage6 : 赤鬼青鬼

決別の霊廟 :

Stage7 : 騎士と中の人

Stage8:

1段階 : クリア

2段階目 : クリア

( 補足 : ミノガメはサブウェッポン + メイン連打で満足度あがる  
最後の3形態くらいで十分近づいて、メイン・サブ連打すれば正常羽化 )

3段階目 : 四角い角

4段階目 : めこ召還 ( 3段階目を1ミスしたがヌコ召還に飛べた。 )

ミノガメ FULLクリアでTOPが以下に変化

FULL  
SEGMENT LOCATION 追加  
SHORT Mission 追加  
TheGreatMajority ( Extra1 ) 追加  
チューニング  
スコア  
EXIT  
InspectStrategyRecorder 追加

よって追加された上記4つは、  
全ステージクリア内に出現条件があると思われる。(検証は他レスに譲る)  
あとTOP画面の画像&BGMが変化

ミノガメでExtra1クリア  
(Extra1ボスはラストのスカシッペ爆発は、当たり判定あるので注意)  
Extra2出現 (TheWayOfAllAlesh)  
なお、文章集を全部読んだがサントラ出現せず

ミノガメでExtra2クリア  
ボスは絶対ぬこだ。ぬこかわいす。と思う  
サントラ出現せず  
文章集に、"Epilogue"が追加されている  
Epilogueを読む  
文章集が一気にすべて埋まる  
しかしサントラ出現せず  
一度AWAYしてみる。NamelessPassid...BYE BYEと表示  
再度起動すると、Soundモード出現&TOP画面変更

出現条件まとめ(どのキャラでも構わない)  
SHOR：他レス参照  
文章集：他レス参照  
Extra1：Stage8をボス4段階目(ぬこ)でクリアすれば出現  
Extra2：Extra1をクリアで出現  
サントラ：Extra1 Extra2クリア、および  
文章集でエピローグが出現するので読む  
+一度 TOPからAWAYをして起動しなおす

以上、清聴ありがとう  
最後に、Extra2のボスは、ぬこに一票

---

648 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/09/02(日) 15:57:42 ID:9oDWOIRX  
ちとMINOGAME検証を追加でやったので補足追記  
ネタバレ 嫌な人は読まないで下さい

まずクリーンインストール実施。初期状態

FULL Sequenceで、Stage8のボス2段階目のLv2(発狂状態)で倒す  
Extra1 及び サントラは出現せず

ShortMissonでStage8のボス4段階目(ぬこ)で倒す  
Extra1出現。サントラは出現せず (OFF/ONしてもサントラ出現せず)  
Extra1の出現条件は、  
ShortでもFullでも構わず、どの使用キャラでも構わないので、  
Stage8のヌコ倒せばExtra1が出現するようです

Extra1とExtra2をクリア  
OFF/ONするがサントラです  
文章集にEpilogueが追加されるので読んでOFF/ON  
通常とは違う終了画面・・・最後はBYEBYEと綴られる  
サントラが出現

ちとサントラの出現条件が他レス見ると曖昧だけど、  
僕が試す限りは、Extra1/2クリア + epilogue読んでOFF/ONが条件だった。

---

## 各面のセレクト (SEGMENT LOCATION)

関連レス

584 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/09/01(土) 13:42:28 ID:JqiOTC0e  
これって単ステージ選択できる条件ってなんなんだ？  
ノーコンで進んだところまで出ると思ってたがたまにでないし  
壺廟出したら1コンテ扱いなのかね

585 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/09/01(土) 13:45:49 ID:Ft82irVX  
正確な条件かわからんが2回到達すればクリアしてなくても選択可能になるっぽい

586 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/09/01(土) 13:48:17 ID:JqiOTC0e  
検証するために張り切って2回目行ってくる

587 名前：473[sage] 投稿日：2007/09/01(土) 14:31:21 ID:runAoSZ5  
多分2回到達が条件だと思うよ。

初めて6面に行った後は出なかったけど今日二度目の6面到達を果たしたら選択できるようになった。

あと、遅れたけど励ましてくれた人ありがとう。地道に頑張るよ。

---

## 上記情報のもとのレス

532 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 01:35:20 ID:utXQC4fi  
サントラまで出た上、このスレの情報が非常に役立ったので、記念カキコ。

隠し要素の出現条件は以下感じ。(ネタバレ要素含むので注意)  
条件を満たしてるのに出現しない場合は、一度HellSinkerを再起動すると良し。

ShortMission (4Stageで全クリできるSequence)

どのキャラでもいいので、FullSequenceを通してクリアすれば出現。  
Stage8はボスは2段階目で倒すことが条件・・・か？3段階目の羽化させる必要はない

Extraステージ1

どのキャラでもいいので、FULL Sequenceを通してクリアすれば出現。  
Stage8は、ボスを4段階目(ぬこ召還)までもっていき、クリアする事が条件。  
3段階目(四角いコア出現)でゲームが終わってしまう人は、  
おそらく死にすぎ + Bossに攻撃打ちこま無すぎと思われる。  
残機4以上あると安定して4段階目(ぬこ)に移行するとオモタ  
ぬこかわいいす

Extraステージ2：

Extra1をクリアすれば出現。キャラは誰でも構わない。  
Extra2のボスは、たぶんぬこ(?)。だと思う。  
ぬこかわいいす。  
クリアすると隠しEDへ。

サントラ：

Extra1と2をクリア。  
及び、  
Segment Locationで、全セグメント(8Stage+4個)を、  
全機体(4機、武装は問わず)で出現させる事。

SegmentLocationを全て埋めるには、  
おそらく、shotcut or FULLsegmentで通して全クリアが必要と思われる。  
けっこう大変ですが、全43曲のサントラはすばらしい

以上、漏れが出現確認したのは上記タイミング。  
間違っていたら修正頼みマス

533 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 01:40:06 ID:utXQC4fl  
補足

Inspect Strategy Recorder  
各Segment(Stage間)で流れる、ちょっと意味不明の小説風の文章を纏めたもの。  
これはいつの間にか出現していたので、出現条件良くわからず。  
全4機を、FullSequence もしくは ShortMissonでクリアしたらへんで出た気がする。

すまん、情報モトム

以上、スレ汚しスマソ。  
HellSinkerを最後まで楽しむ目標になれば幸いです

536 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 02:26:24 ID:0rTQKUP0  
532

サントラモードはメイデンだけしか使ってなくても出現しました  
「及び」というのがorという意味でしたらすんません

文章集の項目はメイデンでShortMissonをねこ召喚クリアしたときに出現しました  
他の機体は未使用でした

537 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/31(金) 02:28:00 ID:BR3URluM  
532

サントラは1キャラでもエクストラ面その2を突破できればいいんじゃない？あと  
突破した後、幕間文をまとめたところを見るとエピローグが追加されているので見る  
も条件

---

478 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/28(火) 02:37:46 ID:N7ZJNhcG  
絶対と言えないけどShort Missionでおまけ要素埋まったからこれでおk

---

473 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/28(火) 00:49:52 ID:ixxcZAo5  
ようやく5面越せた orz  
このゲーム1プレイするだけで相当疲れるよ...  
でも、SEGMENT LOCATIONに6面が出てこなくて心が折れた。  
5面までは到達さえすればクリアして無くて出た気がするんだが。

475 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/28(火) 01:56:59 ID:N7ZJNhcG  
473

最終的にはショートミッションで苦手な面をある程度スキップできるから

くじけずに頑張れ、残機ゴリ押しできる。

攻略に詰まったときは休憩取ってミスが多い面を練習するといいよ  
んで次の日にFULL SEQUENCE1回やる。そしてミスが多い面を、の繰り返しで  
のんびりやればいいと思う

476 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/28(火) 02:17:40 ID:MYPocnkf  
やっと8面到達した俺が来ましたよ！！  
孵化するのになんかが下回ってるからだめ言われたけどorz

Short Missionとやらは出たからこれからはこっちでいいんかな  
Full Sequenceじゃないと出ない要素とかありますか？

---

472 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/28(火) 00:43:14 ID:ixYobU2Y  
メイデンでサウンドモードまで出した。  
これで出現するメニューは終了かな？

---

86 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/14(土) 08:41:17 ID:C4OOEYaw  
昨日DLしてみたんだが、これまだKAGURA使えないの？

#### 4面 ノーコンティニュークリア

---

413 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/25(土) 03:12:58 ID:DP4wEDA7  
ショートシークエンスと会話録でたけど残り二つの項目の出現条件がわからんorz

417 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/25(土) 11:09:12 ID:NP57n/K4  
413

8面でのあれのゲージを満タンにするんじゃだめ？

423 名前：413[sage] 投稿日：2007/08/25(土) 14:54:54 ID:DP4wEDA7  
417

孵化プロセス中の 型の倒すと終わってしまうんだけど、その後に何かあるのかな  
もちょっとやってみます

425 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/25(土) 18:40:31 ID:Xz/Fe8kd  
423

白のバックに黒字で"THE END"って出ていないならまだ。  
あと8面だけやるのではだめみたい。fullでやったら出た。

436 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/26(日) 00:53:27 ID:Lv54/vVv  
425

黒のバックに白字のTHE ENDなら出たけど更に先があります？  
ラスボスをLV3で孵化させて、その後のゲージも満タンに出来たと思ったんだけど  
更に続きがあるのか・・・orz  
ちなみに自機は神楽です。

438 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/08/26(日) 01:13:05 ID:oCDJLGvF

436

LV3ボスのゲージを満タンにするだけじゃなく  
続きの文章が全部出ないとだめなんじゃないかな？  
だから早めに上げ切らないといけない  
神楽のどれかが分からんがとにかくパワーで押しまくるんだ

440 名前：436[sage] 投稿日：2007/08/26(日) 01:50:13 ID:Lv54/vVv

438

プラクティスでゲージを早めに上げきったら次の形態に移行したよ。thx,  
ちなみに武装は神弥で、ちゃんと撃ち込んでいたら割と時間に余裕があったみたい。

カウンタ 22485

今日 1

昨日 10