

SEGMENT:4

道中

SECTORについて

このSEGMENTの道中では、画面左上に SECTOR ??(番号) という表示が常に出ている。
これは道中の各場面（的出現パターン？）の識別番号っぽい。

全体を通して SECTOR の早回しが効く（SECTOR 02～03 間除く）。
終盤の SECTOR 20～31 が最高においしい稼ぎどころなので、
稼ぐ場合はそこまで上手く早回ししていきたい。

逆にクリア目的なら、やや退屈だがSECTORを遅回しする手もある。

SECTOR 02

制限時間（LIMIT）が表示される。たぶん LIMIT 300 から開始。

LIMIT 000 になるまでは、的（DUNLIN）が早回しで何度でも出現する。

LIMIT 000 の状態で画面上の的が全て消えると、
画面全体の的弾がインゴットに変換されるとともに SECTOR 03 に進む。

KILLやTOKEN稼ぎの場合は非常に重要。
DEAD LIARならここだけで TOKEN 2000 以上も稼げる。

SECTOR 20～31

マスター&スレイブのラッシュ地帯。
マスターを倒すと的弾の LUNA結晶 変換が発生。

SPIRITまたはTOKEN稼ぎならアンチェイン連発。
TOKENは2700以上も稼げる。

SECTOR 32

これ以降は、赤い的のマスター&スレイブが延々と湧き続ける。時間切れで終了。

ボス RUSTED DRAGON 錆付いた竜

竜、錆竜などと略されることが多い
STELLA7以上だと、コンテ済み・ライフ1・SECTORをこなしていなくても竜は出現し、
STELLA6以下だと、ライフ2以下の場合竜は出現しないようだ（条件未確定）
（ボス戦無しでsegmentが終了する）

とにかく最初の攻撃が避けにくい。
クリア目的なら、どちらか片方の翼を速攻で破壊してしまいたい。
開幕で近接溜め&サブウェポン ボム（+近接溜め）でOK

(しょっぱな) 高速針弾 先読み気味で回避

(1回壊れたあとの翼) ピンク大弾 着弾地点で拡がるのに注意

破片ばら撒き ボム3連打

ボム発動 発動時間中にSOLアイテム回収 (近接溜めも併用)

破片後の全方位攻撃 斜め45度くらいの位置で避ける

上の方にいると追い詰められる。注意

画面端に寄っての針弾幕 サプレッションを切って避ける

(どちらかの翼を2回壊したとき) 高速破壊可能弾ラッシュ ボム

不意打ち気味に発動するため、予測してないと回避は困難

ボムが溜まってないときは壊してしまわないようにする

片方の翼を連続で2回壊すと、弾ではなくクラムボン (攻撃判定無し) を放出する

両翼を壊してしまえば勝ったも同然なのでがんばってくれ

ちなみに、両翼をすべて壊しきる前に本体を撃破すると
リヴァイアイコンが出現する。攻撃を避ける自信があるならオススメ

さらに、両翼を壊しきらずにLIMITまで粘ると.....?

DEAD LIAR

翼を二回壊したときの破片ラッシュは、屠針丸を自分に重ねれば防げる

衰亀

ボス中央に涅槃を張り、両翼に当たるようにForbidden Shellで攻撃

一旦下がり、攻撃をかわしつつ涅槃 + FS、LV5ボムを繰り返す

SOLアイコンを出す破片攻撃を壊し回収、ボム連発

この時点で両翼を同時破壊、あとは奈落で終了

66 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/13(金) 23:50:59 ID:CWLheGlo

やっと4ボスノミできた。クリア重視。1オートボム有り

<http://pcstg.s59.xrea.com/upload/src/up0464.zip>

ステージ外で「プレイ中にメニューへ～」ボタンを押すと見れる

コツはコンフィグで、ボムが溜まった時以外の音声を切ること。

肩に打ち込むための左上特攻は意外と死なない

最初の針弾の死亡率は異常w

らじおぞんでは手も足も出なかったけど、今回はヘタレでもなんとかなるか・・・?

67 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/13(金) 23:56:26 ID:CWLheGlo

使用機体はFOSSIL MAIDEN

×左上特攻
右上特攻

128 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/15(日) 23:26:53 ID:QJHVfzH3
4面のボスが倒せないんですが

129 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/15(日) 23:41:33 ID:Dam8cOAD
まずは使用キャラを聞こうじゃないか

130 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 00:17:52 ID:IhqRolzW
ボタン1を溜めて話すと回転する自機です

131 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 00:31:55 ID:SurLabh5
衰亀かぁ
攻撃範囲が広いせいでいつも片っ端から壊して発狂癖ア-するから使ってなかったな
だれか攻略任せた

132 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 00:37:18 ID:GeQ9VocX
(しょっぱな)自機狙いの高速針弾 先読み気味で回避
(翼を1回壊したあと)ピンク大弾 着弾地点で拡がるのに注意
破片ばらまき、破戒可能弾ばらまき ボム(破片からボムチップが出るのでB連)

最初にキツイ攻撃が固まってる上、もたもたしてると、
翼を画面外に隠された状態で針弾ラッシュのいじめがはじまる。
特に最初の高速針弾がキツイので、さっさと両翼を1度ずつ壊す。
さらにもう1度両翼を壊すと、ザコラッシュモードに入るので、
稼がない場合は本体に集中攻撃して終了。

衰亀なら攻撃手段はボムw 張り付いて溜めショット & 誘導弾レベル2
遠くで回避してる時は普通にショット(2つの溜めを別々に操作できると若干楽)

133 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 01:04:20 ID:GeQ9VocX
若干ウソ書いてたorz 通常ショットはいらんかった
(しょっぱな)高速針弾 先読み気味で回避
(1回壊れたあとの翼)ピンク大弾 着弾地点で拡がるのに注意
(両翼を1回ずつ壊してしばらく?)破片ばら撒き ボム3連打
ボム発動 発動時間中に回収(近接溜めも併用)
(どちらかの翼を2回壊したとき)破壊可能弾ラッシュ ボム
ボムが溜まってないときは壊してしまわないようにする

開幕で近接溜め&誘導弾Lv2 ボム(+近接溜め)で片方の翼を壊す
両翼を壊してしまえば勝ったも同然なのでがんばってくれ

134 名前：名無しさん@弾いっぱい[sage] 投稿日：2007/07/16(月) 01:54:58 ID:GeQ9VocX
さんざん4ボスに遊んでもらったので補足

破片ラッシュは時間経過固定だった

破片ラッシュのあとの拡がる全方位攻撃は、上のほうにいると追い詰められる

斜め45度くらいで耐えるとOK

片翼を隠しての針弾ラッシュは、弾の中和を切ったほうが避けやすいかも

片翼を2回壊したときのカウンター対策として、
ほぼ同時に両翼を壊し切ってしまうのも有効

カウンタ 14920

今日 1

昨日 2