

ここはなんだ？

犬井帝国 および RUMINANT'S WHIMPER についての 2ch まとめ wiki です。

現行スレはこちら

【Hellsinker.】RUMINANT'S WHIMPER(犬井帝国)seg20
<http://engawa.2ch.net/test/read.cgi/gameama/1326986081/>
2chスレ過去ログは[リンクのページ](#)にあります

RUMINANT'S WHIMPER

HellSinker.本家 今後はこっちがメイン？

<http://negishiomaru.nobody.jp/>
体験版、1.008fパッチ、Direct3D9用の実行ファイルがあります
2010/7/23 移転
2008/2/26 1.008fパッチが出てます

犬井帝国

旧本家 (10/10/31) infoseekの仕様変更に伴いページ消滅
<http://wls.hp.infoseek.co.jp/>

らじおぞんで ver1.41 の修正差分と HellSinker. 旧トライアル版 1.0 パッチがありました。

猫飯解放戦線

<http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-Oakland/6057/>
<http://www22.tok2.com/home/ranyon/>
<http://ranyon.k-free.net/>

らじおぞんで ver1.41 (Vector)

<http://www.vector.co.jp/soft/win95/game/se313786.html>
らじおぞんで ver1.41 の修正差分
<http://u3.getuploader.com/hellsinker/download/27/zonde141fix.zip>

Hellsinker. 旧トライアル版 (Vector)

設定関連やBGM等、完成版で削られているものも多々あります。
<http://www.vector.co.jp/soft/win95/game/se324495.html>
旧トライアル版 1.0 パッチ
http://u3.getuploader.com/hellsinker/download/24/hellss_patch_to1.zip

グッズ関係

TONNORSTORE: Home: [Zazzle.co.jp](http://www.zazzle.co.jp) ストア
コースターやマグカップ、マウスパッド等
http://www.zazzle.co.jp/tonnorstore*

Tonnor デザインTシャツ OhYeah! Design T-shirts OhYeah.jp
<http://www.ohyeah.jp/a/3354.html>

公式のリンクから飛ぶとひらによんに行く還元が倍になるという噂

HellSinker., らじおぞんで, Dogma に関する情報を収集中です。
しかし現在は HellSinker. 中心です。

Hellsinker わけわからん!

初心者は [初心者向けQ&A](#) へ。

避けるゲームというよりは、上手く自機を使いこなすゲームです。

まずコンフィグ(HS_padas.exe)で遊びやすいように設定しましょう。

最初のうちはゲーム画面の左のゲージと、ボタンの組み合わせをいくつか覚えて攻守に役立ててみてください。攻守のバリエーションが分かるに従ってどんどん先に進めるようになるでしょう。

俺にも書かせろ!

ページ最上部のメニューから"編集"をクリックするとページの編集ができます。

抽出された2chレス中の"・"は">>"の代わりです。

コメントはこちらに

名前:

コメント:

らじおぞんでのBGMってcwavのみですか？サントラがあったりしないよね -- 名無しさん

(2011-11-02 23:31:10)

hellsinker.netのドメイン契約が切れるのでスコアボードを移転しました。メニューのURLは変

更済みです。 -- ななぼ (2011-10-22 21:54:26)

BGM一覧 > 体験版のマニュアルに資料3：声ならざる声で世界は嘯く：曲名ってあるけどこ

れがこのまま製品版のBGM名なんですかねえ -- 名無しさん (2011-08-04 02:50:48)

BGM一覧ない？ BGMの名前とか -- 名無しさん (2011-08-02 11:26:26)

ver1.41修正差分をあぶるだに上げておきました。 -- 名無しさん (2011-02-04 22:11:05)

らじおぞんでver1.41の修正差分はどこでDLできますか？ -- 名無しさん (2010-12-29

10:14:47)

ご苦労様でしたseg5のリンクが残念な感じに... -- 名無しさん (2010-03-09 22:02:30)

今更ながらseg6のdatとhtml上げておいてリンクも弄っておきました。しかしUPファイル名が

残念な感じに... -- 名無しさん (2010-03-08 20:27:43)

いいともー -- 名無しさん (2010-01-11 15:59:08)

暇だったのでぞんでの愛機昂陽に加筆。勝手にやっていいんだろうかこれ -- 名無しさん

(2009-12-11 18:02:27)

リンクに2chスレ過去ログのhtml版を置いて来た。前にスレ内でちょっと話題にしたがseg.6は最後の2レスが入ってないログしか無いので完全なdat持つてる人いたら求む -- dat上げて

る奴 (2009-11-28 21:33:23)

seg.6以外のスレならリンクのページにdatがアップしてありますよ。 -- 名無しさん

(2009-07-28 16:45:51)

誰か2chスレの過去ログ持つてる人いませんか？ -- 名無しさん (2009-07-28 11:31:54)

wikiは気付いた人が修正加筆していくところですよ -- 名無しさん (2009-06-20 14:09:36)

メイデンの紹介のところにメイデンだけは何もしないでいてもサプレッション出ないの書いておいたほうがいいかもとか少し思った。説明書半端に読んで気づくまで手間取ったので...

-- 名無しさん (2009-06-07 03:04:21)

何も無いよりは良いかと思ってぞんでの各面攻略の所に分かる事を書いてみた。誰か追加・

修正頼む -- 名無しさん (2009-02-09 21:55:04)

クリア狙いで気にするほどではないけど余空なら侵叢+風ニムバスランサの方が強いな 操作的にやりやすいから敢えてドレイクウィスパにしてるんだろうけども -- 名無しさん

(2008-09-10 13:38:23)

外部ネタまとめ乙。それはともかく、1乙ネタや埋めネタは面白いがマンネリも早そうだな --

名無しさん (2007-11-18 12:19:20)

とりあえず作ってみた。閲覧性はあまり良くはないけど、無いよりはマシか -- 名無しさん

(2007-11-17 07:09:36)

ネタ画像掲示板できたみたいだし、そこに貼るとか -- 名無しさん (2007-11-17 03:45:11)

いいんじゃない？別ページを作るわけだから、嫌でも目に入る事は無いし。 -- 名無しさん

(2007-11-16 23:10:45)

2chスレでみられるネタ画像・ネタ発言などのまとめページみたいなものは作っても良いの

だろうか -- 名無しさん (2007-11-13 01:26:04)

少なくとも自分は有ります 他に技の性能とか入れるといいかも -- 名無しさん (2007-11-11

22:38:26)

dogmaの攻略とか需要あるかな 対戦経験少ないからコンボ中心になっちゃうけど -- 名無しさん (2007-11-11 00:52:21)

面練習が2回到達で出現らしいから、それと同じかも? -- 名無しさん (2007-11-03 12:36:07)

おまけ要素で、文章資料の出現は8ボスを最終段階で撃破しなくても出た。「コンティニューしてもいいから8面の道中最後まで到達する」が条件かも? -- 名無しさん (2007-11-02 17:38:33)

RED-SIGHTにREX-CAVALIER絵発見。 -- すらすら (2007-10-29 17:32:14)

添付ファイルって削除できないんでしょうか? 同じ画像アップロードしてしまった -- 名無しさん (2007-10-29 01:30:56)

なんとなくぞんでの項目だけ追加してみた。 -- 管理人 (2007-10-24 23:04:35)

やってないのに何でそんな微妙なザコの名前なんだよ! ってギャグだと思った -- 名無しさん (2007-10-23 23:32:22)

もったいない。ここはお前の日記帳じゃねえぞ。 -- 名無しさん (2007-10-23 22:32:18)

買ってから未開封でやる気なし -- モノウイング (2007-10-22 20:09:15)

まあ無理に話題を作るってのもらしくないというか、成り行き任せでいいんじゃないか やりたい奴がやりたいようにやるってのが自然だろうし>ネタ -- 名無しさん (2007-10-14 17:59:32)

アクセス規制で何日もスレに書き込めない…。EXはラスボスをアレしてる時に、背景がああなったってことは、多分ラスボスが創造した記憶の世界かなんかに入りこんで、EXって感じかと。 -- 名無しさん (2007-10-14 01:53:06)

現存するUSE機(ネタ画像)と禁忌兵器(???)を投入すべきだ ww -- 名無しさん (2007-10-13 00:31:55)

絵、か・・・同人に限った話じゃなくメカ書く人は少ないのかね・・・? やっぱ手間掛かるせい
か・・・ZERO-FIELDのしか見たことない -- 名無しさん (2007-10-12 23:59:15)

正直なところ、最近人はいるけどネタがない気が... やはり、絵板か... -- 名無しさん
(2007-10-12 22:49:25)

死亡回数はTERRAにも影響するからこれだ! って条件は探すの難しいんじゃない? SEG.
LOCATIONだと霊廟行くかどうかとも判別できないし (SEG.終了時TERRA90ぐらいあっても
霊廟開封されたりするし) -- 名無しさん (2007-10-08 03:09:30)

4面で死亡回数多いと出ないね。あとはSTELLAの関係か。 -- (2007-10-07 22:51:59)

STELLA1だと4回死んだらアウトだけどSTELLAAだと4回でも出てくるね。STELLAの調整め

んどいのであとはだれかたのむ -- 名無しさん (2007-10-07 21:57:37)

四面道中のミス数とボス到達時のSTELLAかな -- 名無しさん (2007-10-07 01:51:09)

体験版において、ノーコンで出てこなかった経験アリ。製品版とは違うかもしれないけど一応
報告 > 4ボス -- 名無しさん (2007-10-07 01:33:49)

3面後に霊廟を經由後だと竜出てきた事あり。4面終了時に判定？ -- 名無しさん (2007-10-07
00:19:07)

今のところそれっぽいのは4面ボスまでに霊廟開封・・・みたいなんだけども -- 名無しさん
(2007-10-06 21:27:47)

最終でなくともボスは出現するから、条件は一概に言えるようなもんじゃなさげやね -- 名無
しさん (2007-10-06 20:14:20)

最終SECTOR到達が条件だという情報が過去スレにあったような> 4ボス -- 名無しさん
(2007-10-06 17:45:12)

Seg4終了時霊廟が開封されてると出ない、んじゃないかと思ってるけどどうかな -- 名無しさ
ん (2007-10-06 13:45:10)

コンティニューしなくても出ないときはあるな 条件がよくわからん<ボス -- 名無しさん
(2007-10-06 10:53:26)

下7 ゾんでは旧版(ver1.00辺り?)までをやった人はひらがな表記がデフォ -- 名無しさん
(2007-10-06 03:41:17)

4ボスが登場しない条件ってなんだ・・・？ 4面でミスしまくるとか・・・？ -- 名無しさん
(2007-10-06 00:24:16)

の続きです、ラスボスLV2でも出ました -- 名無しさん (2007-10-05 18:05:53)

INSPECT STRATEGY RECORDER , -- 名無しさん (2007-10-05 18:05:22)

非公開資料下三つの絵は別館のそのまんまか・・・つかこてっちゃん・・・ -- 名無しさん
(2007-10-04 12:55:19)

つかさうか雰囲気作りの死体か グロだが吹いた -- 名無しさん (2007-10-02 00:06:00)

まゝ旧版のそれを汲んで -- 名無しさん (2007-10-02 00:01:24)

ぞんでって英語表記のほうがよくな？ なぜかwikipediaもはてなキーワードもひらがな表記だ
が -- 名無しさん (2007-10-01 23:51:19)

リンクどうこう言ってた者だけどメニュー追加乙。でもイラストのこのdepth bombいきなり
グロとか飛び出してくるから注意書きを -- 名無しさん (2007-10-01 23:48:16)

もしページ餅絵師さんが投下しに来て頂けるならリンクする手間が省けるんだけどねえ -- 名
無しさん (2007-09-30 20:01:02)

絵板とかはあった方がいいんでしょうかね？ 過疎るかもしれませんが。 -- 名無しさん

(2007-09-30 10:05:43)

んー。そういうもんか・・・張るとしたら各自機のページかな？ -- 名無しさん (2007-09-28

16:35:11)

いや、ニコは張っても良いだろう 数が少なけりゃ話は別だが あそこは割と賑わってる場所

だぞ -- 名無しさん (2007-09-28 01:45:33)

ニコ動は見れない人も居るだろうしリンク貼らないほうがいいのかと、プレイ動画以外の物少ないしね。プレイヤーさんと絵師さんは・・・本人が自分で追加してくれるといいんだが

なあ -- 名無しさん (2007-09-26 17:20:14)

あとニコニコのプレイ動画とか -- 名無しさん (2007-09-25 22:12:44)

ねここさいとさんとか日置さんとかリプレイ公開しているサイトへのリンクを追加しちゃっ

ていいかね。あと絵師も増えてきたようだけどこっちはどうか -- 名無しさん (2007-09-25

22:10:02)

どこにも売ってないんだけど... -- 名無しさん (2007-09-24 08:32:22)

おっと・・・BGM途中で止まるようになっちゃった・・・インストールし直すか・・・ -- 名無し

さん (2007-09-22 00:55:31)

霰弾中和出来るのは仕様だよね？ つかBGM途中 -- 名無しさん (2007-09-22 00:54:23)

見てみたい感じはかなりあります -- 名無しさん (2007-09-21 11:23:44)

Dogmaの項が寂しすぎるので、キャラの必殺技をちょこちょこ追加しようと思うんですけど、

需要ありますか？ -- 名無しさん (2007-09-21 03:54:36)

5面と7面ボスに攻撃を追加しました。もしミスがあったら修正よろしく。 -- 名無しさん

(2007-09-21 00:17:29)

本スレどこ～？ -- 名無しさん (2007-09-20 13:28:03)

花束32個でエンディングが出るって聞いたことがある。個別エンディングの条件はわ

からん。 -- 名無しさん (2007-09-19 02:38:14)

簡易スコアボードっぽいものを作ろうとしたけど止めた。外部のでもいいから、東方スコア

ボードみたいなのが理想的なんだけどなあ。誰か作れないかな -- 名無しさん (2007-09-19

02:21:18)

ぞんでのエンディング分岐条件って花束何個だったっけ？ 覚えてる方、お願いします！ -- 名

無しさん (2007-09-18 22:30:20)

資料の絵って許可とって転載してるの？ 霊廟ボスとかキャラ絵とか -- 名無しさん

(2007-09-17 17:39:34)

Wikiの編集方針は本スレに書かないようにしています。レスしなくてごめんなさい。 -- 管理人
(2007-09-16 15:44:36)

スレで言ってスルーだったんで、まあいいのかなと思っていたらなんという早さ(° °)設置乙
ですアガトウサセ -- 名無しさん (2007-09-16 13:38:15)

とりあえず消えることは無いけど面倒くさい簡易あぶろだと、順繰りに古いファイルは消える
けど一般的な外部でレンタルしたあぶろだを追加してみました。 -- 管理人 (2007-09-16
04:48:06)

スコアボードみたいなものを作れないでしょうか？ -- 名無しさん (2007-09-16 02:39:36)

hs_conf.pngを削除しました -- 管理人 (2007-09-16 02:28:34)

x6 すんません「メインメニューと設定」の中です お手数お掛けします -- 名無しさん
(2007-09-15 07:54:11)

キャラ名の後の画像は改行してからがいいんじゃない？ フォントサイズとかの都合上ひど
いことになりそう -- 名無しさん (2007-09-15 00:55:37)

とりあえずキャラ紹介ページのイラストは製品版に入ってる奴に差し替え、元のイラストは
非公開資料に移動してみた -- 名無しさん (2007-09-15 00:22:50)

少なくともwikiを利用する人から考えれば、現在の仕様に忠実な情報が望ましいのでは -- 名無
しさん (2007-09-14 19:01:34)

製品版では載せられていないものを製品版の説明ページに盛りこむのは混乱や語弊があるの
では？ -- 名無しさん (2007-09-14 18:55:00)

私案でキャラ詳細ページなどの絵を無くすなら、意図ぐらいいは教えてくれても良さそうなも
んだが…。昔の絵だからかね？ -- 名無しさん (2007-09-14 17:54:30)

すんません、hs_conf.pngどこですか(汗 -- 管理人 (2007-09-13 22:53:35)

ぞんで投票の制作ありがとうございます -- 名無しさん (2007-09-13 00:01:29)

管理人様 ゴミ付きファイルをUPしてしまった為hs_conf.png及びpad_conf.pngの削除をお願
いします -- メインメニューの中の人 (2007-09-12 22:25:52)

ぞんでの方の人気投票もあって欲しい(自分で作れなかった) -- 名無しさん (2007-09-12
20:20:03)

メインメニュー細けえw 乙です -- 名無しさん (2007-09-08 18:51:34)

タイトル二回目の変化条件が「ノーコンティニューでseg7クリア」と書いてあるが、コン
ティニューしてもseg8を終わらせたら変化した (SHORT MISSION登場と同時)。検証求む
-- 名無しさん (2007-09-07 03:20:07)

Ex出現条件がフルでクリアってなってるけどショートでもTheEnd出せば出たよ -- 名無しさ

ん (2007-09-06 02:42:04)

二つ下で書いた初クリアに向けてのボス攻略テキストとリブ撮ったけどFAQに追加するには長すぎたんでとりあえずFAQにファイルだけ上げてみた。各面攻略がちゃんと出来てるし

キャラ別攻略か何かは特に作る必要はないかな? -- 名無しさん (2007-09-06 02:00:32)

無いよりはあっても良いかと思い、トップ以外のほとんどのページにもカウンターを設置してみました -- 名無しさん (2007-09-05 20:33:10)

最初の一週クリアに向けて、とかいうページを作って、メニューの初心者向けQ&Aの下に挿入するといいかもかもしれません -- 管理人 (2007-09-04 17:57:48)

案外詰まってる人居るみたいだから一番クリアしやすそうなメイデンと楽そうなルートだけのボスオンリー攻略テキスト書いてみたけどもう似たようなのどっかにあったっけ? -- 名無しさん (2007-09-04 02:47:53)

660番のレスまで取得 -- 管理人 (2007-09-02 22:04:37)

Capture STAFF - Light でスクリーンショットが上手く取れます。 -- 管理人 (2007-09-02 21:17:44)

上手くいきました、ありがとうございました -- 初心者向けQ&Aの人

テストページをメニュー下に追加してみました -- 管理人 (2007-09-01 11:44:08)

上のメニュー>編集からアップロード、&ref(テスト.jpg)見たいな感じですね。&は半角に。 -- 管理人 (2007-09-01 11:40:04)

<http://www33.atwiki.jp/atwikibeginner> ファイルをアップロードしたい/UPした画像の表示方法を参照してください。 -- 管理人 (2007-09-01 11:26:03)

画像を上げたいのですが、どうすればいいですか -- 初心者向けQ&Aの人

560までレス取得完了 -- 管理人 (2007-08-31 20:50:48)

ぞんで関係のスレのログ持っている方は"ぞんでのログ"に張ってくださるとありがたいです。 -- 管理人 (2007-08-31 08:13:47)

541まで読んだ -- 管理人 (2007-08-31 08:11:30)

ぞんでとDogmaのメニューちょっとまとめてくださいね -- 管理人 (2007-08-31 08:00:58)

testda -- test (2007-08-31 07:46:01)