

# 深山 武雄

所属：番長G 性別：男 所持武器：ショベル

攻撃力：0 防御力：19 体力：8 精神力：3 穴掘り：0

## 特殊能力『落とし穴』

[発動率87% 成功率0%]

- 自分のいるマスにとても深い落とし穴を作る。(敵味方問わず戦線離脱)
- 隠し方が雑なためアホな子しかひっかからない。(精神攻撃)
- 落とし穴にひっかからなかったキャラは「今時こんな落とし穴なんて小学生でもひっかからねえよ、バカなヤツもいるもんだぜ。」と優越感に浸れって精神が1上がる。
- しかし、仲間は深山が落とし穴を作るのが大好きなことを知ってるのでひっかからないのは当然だから精神があがったりしない。(精神回復は敵のみ)
- 落とし穴に落ちたキャラクターはあまりの深いために登ってこれないので戦線離脱となる。
- 深山本人は飲まず食わずで穴を掘り続けるので最後には過労死する。
- たまに穴を掘ろうとして間違えてショベルで思いっきり足をザクッとやってしまうことがある。
- そうなったら本気で痛いのもうスネてしまってなにもしなくなる。
- 効果対象：能力を発動したマスを通じたキャラクター1体(敵味方問わず)

## 計算式

- 効果1 戦線離脱：90
- 範囲 自マス：0
- 対象 1人：0
- 時間 瞬間：0
- 回数 無限：1
- 制約1：精神攻撃 100
- 制約2：自分死亡 50
- 制約3：発動失敗したら永続行動不能 5
- カウンター条件：マス通過 -15
- カウンタータイミング：先手 0
- 条件範囲：効果と一致 0
- 待ち受け時間：永続 0

### 【基本発動率】

- $(100-90*(1+0+0+0+1))+100+40/2-15=32.5$

- 敵味方の区別なし：味方への被害が大きい 40
- GK独断(味方への被害が大きいといっても微々たるものだから) -20
- 精神攻撃ボーナス 25
- 式発ボーナス 10

【最終発動率】 = 【基本発動率】 \*  $(1+0*0.1)+40+25-20+10=87.5$

## キャラクターの説明

冬でも半そで半ズボン。

なんで厚着しないの？と聞かれたらだって寒くねえもん。とあっさり答えることのできる圧倒的な小二力を持つ少年。

今回もその小二力を活かし落とし穴を作ってみんなを困らせる気がマンマンだ。

普段から教室に蛇をもっていったり、授業中に爆竹鳴らしたりするイタズラ小僧だが、シヨタシヨタしててかわいいので「まったく深山はしょうがないなあ。」という感じで許されている。

---