

サテライト社製VMAストライクフェザー

スカイアイ



概要

正式名称：サテライト・ホープ社製多目的機動兵装ストライクフェザー

兵器種別：多目的機動兵装（二脚）

製造年：西暦2133年～

兵装：

12.7mm機銃

肩部30mmチェーンガン

VMA用ビームマシンガン

近接格闘用銃剣

120mmロングライフル

他

備考：

地球連盟軍の汎用攻撃型VMA。

クラウドフェザーの改修機で、高性能化するインベーターの機動兵器に対抗すべく、限界までチューンが施されている。

大きな特徴として駆動系に新開発の小型リニアモーターが採用され、従来機を上回る俊敏かつ柔軟な動作が可能であり、運動性や瞬発力が飛躍的に向上している。

この他にも大容量コンピューターによる高機能データリンクや耐ビームコーティングなど、サテライト社の最新技術が数多く盛り込まれている。あらゆる能力が高水準でまとまっておりに性能的にもベース機を凌駕したものの、高スペックゆえに扱いは難しい。

拡大アイコン制作：浦瀬ヒガタ様

データ

サテライト社製VMAストライクフェザー

ストライクフェザー，多目的機動兵装，2，2

陸，4，M，4200，160

特殊能力

ビームコート

シールド=汎用増加装甲

阻止=対空防御システム 実 40

3900，160，1300，85

-ABB，GNC_StrikeFeather.bmp

12.7mm機銃， 900，1，1， +0，20， -， -， CABA， -5， 射銃連L5

肩部30mmチェーンガン， 1300，1，2， +10，10， -， -， BACA， +15， 連L6P

VMA用ビームマシンガン， 1500，1，3， +0，8，15， -， AACA， +5， B連L3P (!追加装備)

近接格闘用銃剣， 1500，1，1， +30， -， -， -， AAAA， +20， 武 (!追加装備)

120mmロングライフル， 1700，2，4， +0，8， -， -， AABA， +10， 銃 (!追加装備)

アニメーション

多目的機動兵装

12.7mm機銃, バルカン

肩部30mmチェーンガン, 内蔵チェーンガン オレンジ

VMA用ビームマシンガン(準備), レーザーマシンガン "Weapon\EFFECT_BullpupRifle02.bmp" 40

VMA用ビームマシンガン(攻撃), レーザーマシンガン ピンク "Weapon\EFFECT_BullpupRifle02.bmp" 40 MachineGun.wav

VMA用ビームマシンガン(命中), レーザーマシンガン ピンク

近接格闘用銃剣(準備), ライフル "Anime\EFFECT_GNC_120mmLongRifle.bmp" 48;射撃武器

"Anime\EFFECT_GNC_120mmLongRifle(Bayonet).bmp" 60 Reload(4).wav

近接格闘用銃剣(攻撃), 射撃武器突撃 "Anime\EFFECT_GNC_120mmLongRifle(Bayonet).bmp" 60

近接格闘用銃剣(命中), @戦闘アニメ_刺突攻撃;@戦闘アニメ_振り上げ攻撃;大刺突 Drill.wav;振り上げ Slash(2).wav;@戦闘アニメ_斬撃攻撃;円弧斬撃 ホワイト Slash(4).wav;大爆発

120mmロングライフル(準備), ライフル "Anime\EFFECT_GNC_120mmLongRifle.bmp" 48

120mmロングライフル(攻撃), ロックオン;ライフル "Anime\EFFECT_GNC_120mmLongRifle.bmp" 48;

ライフル "Anime\EFFECT_GNC_120mmLongRifle.bmp" 48;ライフル

"Anime\EFFECT_GNC_120mmLongRifle.bmp" 48

120mmロングライフル(命中), ライフル;ライフル;ライフル;連続爆発

シールド防御(汎用増加装甲), シールド防御 "Anime\woh_Shield.bmp" 32 Reload.wav - 汎用増加装甲