

サテライト社製VMAグレイブピクシー

スカイアイ



概要

正式名称：サテライト・ホープ社製多目的機動兵装グレイブピクシー

兵器種別：多目的機動兵装（二脚）

製造年：西暦2133年～

兵装：

12.7mm機銃

ビームソード

VMA用ビームマシンガン

180mmロケットランチャー

他

備考：

地球連盟軍の汎用量産型VMA、

ブレードピクシーの量産型で、同機の運用データが反映されている。

量産にあたり不要な装備の排除やインターフェースの改良などが行われており基本性能を維持しつつ生産性を向上させる事に成功している。

ベース機の特徴であった肩部ブースターユニットは小型スラスタ内蔵の増加装甲に変更されており、機動性は低下したもののピーキーだった操縦性は改善されている。

また、多少の改修で宇宙・地上問わずに運用可能で多数のオプション兵装も用意されており、汎用性はベース機を上回る。

しかし、実戦投入が第一次インベーター戦争後期であり、サンダーイーグルから主力機の座を奪うには至らなかった。

尚、本機のカラーリングは赤を基調としているが、一説には北米ネストを陥落させたファイナルガーディアンにあやかったものと言われている。

拡大アイコン制作：それも私だ様

データ

サテライト社製VMAグレイブピクシー

グレイブピクシー，多目的機動兵装，1，3

陸，4，M，3800，130

特殊能力

シールド=スラスタ内蔵装甲

阻止=対空防御システム 実 40

3500，140，1100，80

-ABB，GNC_GlaivePixy.bmp

12.7mm機銃，900，1，1，+0，20，-，-，CABA，-5，射銃連L5

ビームソード，1400，1，1，+20，-，10，-，AACA，+10，武

VMA用ビームマシンガン，1500，1，3，+0，8，15，-，AACA，+5，B連L3P(!追加装備)

180mmロケットランチャー，1600，2，4，-10，6，-，-，AABA，+10，実爆(!追加装備)

カスタム機

サテライト社製VMAグレイブピクシー(近接戦闘型)

グレイブピクシー，多目的機動兵装，1，3

陸，4，M，4000，140

特殊能力

シールド=スラスタ内蔵装甲

ジャンプLv0=跳躍機動 15

阻止=対空防御システム 実 40

3600, 140, 1200, 85

-ABB, GNC_GlaivePixy(HM).bmp

12.7mm機銃, 900, 1, 1, +0, 20, -, -, CABA, -5, 射銃連L5

グレネードランチャー, 1300, 1, 2, +0, 8, -, -, BACA, +20, 実連L2 P

70mmサブマシンガン(2), 1500, 1, 3, +20, 12, -, -, AAC, +20, 銃連L3 P

白兵戦用レーザーソード, 1700, 1, 1, +20, -, 20, -, AAC, +15, 武

サテライト社製VMAグレイブピクシー(狙撃型)

グレイブピクシー, 多目的機動兵装, 1, 3

陸, 4, M, 4000, 140

特殊能力

アクティブシールド=アクティブ増加装甲

阻止=対空防御システム 実 40

3600, 150, 1200, 80

-ABB, GNC_GlaivePixy(Sniper).bmp

12.7mm機銃, 900, 1, 1, +0, 20, -, -, CABA, -5, 射銃連L5

ビームソード, 1300, 1, 1, +20, -, 10, -, AAC, +10, 武

アイアンピアースMPML, 1500, 2, 4, +20, 8, -, -, AAB-, +15, 実H

狙撃, 1500, 4, 5, +30, 4, -, 110, AAC, +10, 銃M投L0

90mm対物狙撃銃<AP>, 1600, 2, 4, +20, 8, -, -, BACA, +0, 銃

90mm対物狙撃銃<BEAM>, 1800, 3, 5, +30, 5, 20, -, AAC, +20, B

アニメーション

多目的機動兵装

12.7mm機銃, バルカン

ビームソード(準備), ビームサーベル ピンク

ビームソード(攻撃), ビームサーベル突撃 ピンク

ビームソード(命中), @戦闘アニメ_斬撃攻撃;ビームサーベル ピンク

白兵戦用レーザーソード(準備), ビームソード グリーン Beamsaber.wav

白兵戦用レーザーソード(攻撃), ビームソード突撃 グリーン 二刀流

白兵戦用レーザーソード(命中), @戦闘アニメ_振り上げ攻撃;光振り上げ 中 グリーン;@戦闘アニメ_

刺突攻撃;@戦闘アニメ_斬撃攻撃;大刺突 グリーン;ハイパービームサーベル 大 グリーン;@戦闘アニメ_

ダブル斬撃攻撃;ビームソード グリーン 二刀流

グレネードランチャー, グレネード 2

VMA用ビームマシンガン(準備), レーザーマシンガン "Weapon\EFFECT_BullpupRifle02.bmp" 40

VMA用ビームマシンガン(攻撃), レーザーマシンガン ピンク "Weapon\EFFECT_BullpupRifle02.bmp"

40 MachineGun.wav

VMA用ビームマシンガン(命中), レーザーマシンガン ピンク

70mmサブマシンガン(2)(準備), マシンガン "Anime\woh_MachinGun(2)B.bmp" 32;マシンガン

"Anime\woh_MachinGun(2)B.bmp" 32

70mmサブマシンガン(2)(攻撃), マシンガン "Anime\woh_MachinGun(2)B.bmp" 32;マシンガン

"Anime\woh_MachinGun(2)B.bmp" 32

70mmサブマシンガン(2)(命中), マシンガン;マシンガン;連続爆発

180mmロケットランチャー, バズーカ "Weapon\EFFECT_BeamLauncher01.bmp" 40

アイアンピアースMPML(攻撃), ロックオン;ミサイル 2

アイアンピアースMPML(命中), 連続爆発 2;小爆発

90mm対物狙撃銃<AP>(準備), ライフル "Anime\EFFECT_GNC_90mmAntiMaterialRifle.bmp" 64

90mm対物狙撃銃<AP>(攻撃), ロックオン;ライフル "Anime\EFFECT_GNC_90mmAntiMaterialRifle.b

mp" 64

90mm対物狙撃銃<AP>(命中), 銃弾

90mm対物狙撃銃<BEAM>(準備), ライフル "Anime\EFFECT_GNC_90mmAntiMaterialRifle.bmp" 64

90mm対物狙撃銃<BEAM>(攻撃), ロックオン;ビームライフル ピンク

"Anime\EFFECT_GNC_90mmAntiMaterialRifle.bmp" 64 Charge(Silent).wav

90mm対物狙撃銃<BEAM>(命中), ビームライフル ピンク;2;大爆発
狙撃, 実弾発射 "Beam\EFFECT_LBeam(Red)04.bmp" 12 Hittyuu.wav 遅 有線;ライフル
"Anime\EFFECT_GNC_90mmAntiMaterialRifle.bmp" 64
シールド防御(スラスター内蔵装甲), シールド防御 "Shield\EFFECT_SFShield03.bmp" 32 Reload.
wav - スラスター内蔵装甲
シールド防御(アクティブ増加装甲), シールド防御 "Anime\woh_Shield.bmp" 32 Reload(2).wav - アク
ティブ増加装甲