

ヴァンパイア

スカイアイ



概要

正式名称：タドゥオス星系人製機動兵器 A 4 0

兵器種別：機動兵器

製造年：不明

兵装：

頭部レーザー砲

ハンドリフレクター

大型ビームソード

フレームカノン

備考：

第一次インベーダー、タドゥオス星系人の機動兵器。

無人兵器のゴーレムと同様に人型の機動兵器で、黒を基調としたカラーリングが特徴である。

脚部や肩部アーマー内には高出力スラスターが内蔵されており、地球連盟軍のVMAと互角かそれ以上の機動性を誇る。

主部装のフレームカノンは右腕部と一体化したビーム砲で、出力調整により散弾砲やビームソードとしても使用可能。

また、ビームを乱反射させる小型爆弾『ハンドリフレクター』などの特殊兵装も装備している。

しかし、武装のほとんどを右腕部に集約しており右腕を失うと戦闘力が著しく低下してしまう。

拡大アイコン制作：浦瀬ヒガタ様

データ

タドゥオス星系人製機動兵器 A 4 0

ヴァンパイア, 機動兵器, 1, 1

陸, 4, M, 6000, 150

特殊能力

ステルスLv3

迎撃武器=頭部レーザー砲

4800, 160, 1200, 80

CABA, GNC_TadA40.bmp

頭部レーザー砲, 1000, 1, 2, +10, -, 5, -, AACA, +5, B P

ハンドリフレクター, 1400, 3, 4, -10, 2, -, 110, AA-A, +10, B M投L1

大型ビームソード, 1500, 1, 1, +10, -, 10, -, AACA, +5, 武

フレームカノン, 1600, 2, 4, +0, -, 15, -, AA-A, +10, B

ヘビーヴァンパイア

スカイアイ



概要

正式名称：タドゥオス星系人製機動兵器 A 4 1

兵器種別：機動兵器

製造年：不明

兵装：

頭部レーザー砲

マイクロミサイルポッド

大型ビームソード

肩部ミサイルランチャー

フレームカノン

備考：

第一次インベーダー、タドゥオス星系人の機動兵器。

ヴァンパイアに特殊耐弾素材で構成された増加装甲を施した機体で増加装甲には各種ミサイルを内蔵している。

また、背部には増設ジェネレーターが装備されており、右腕部のフレームカノンの出力も強化されている。

これにより火力と防御力は飛躍的に向上したが、機体重量の増加に伴う機動性の低下から、格闘戦は苦手としている。

尚、増加装甲は短時間でヴァンパイアに取付け可能だが、量産の遅れから貴重な装備となっている。

データ

タドゥオス星系人製機動兵器 A 4 1

ヘビーヴァンパイア, 機動兵器, 1, 1

陸, 4, M, 7000, 150

特殊能力

ステルスLv3

アーマーLv2=特殊耐弾装甲 銃

迎撃武器=頭部レーザー砲

5000, 210, 1300, 70

CABA, GNC_TadA41.bmp

頭部レーザー砲, 1000, 1, 2, +10, -, 5, -, AACA, +5, B P

マイクロミサイルポッド, 1500, 3, 4, +0, 2, -, -, AABA, +0, 実M投L1連L6

大型ビームソード, 1500, 1, 1, +10, -, 10, -, AACA, +5, 武

肩部ミサイルランチャー, 1600, 3, 5, +30, 6, -, -, AABA, +10, 実H爆

フレームカノン, 1700, 2, 4, +0, -, 25, -, AA-A, +10, B

アニメーション

機動兵器

頭部レーザー砲, ニードルレーザー連射 ブルー

ハンドリフレクター(準備), ビームランチャー "Weapon\EFFECT_GNC_FrameCannon.bmp" 48

ハンドリフレクター(攻撃), グレネード投げ; ビームランチャー グリーン

"Weapon\EFFECT_GNC_FrameCannon.bmp" 48;2.5;M A P ビーム グリーン チャージなし

大型ビームソード(準備), 射撃武器 -.bmp; エナジーブレード グリーン

大型ビームソード(攻撃), エナジーブレード突撃 グリーン

大型ビームソード(命中), @戦闘アニメ_斬撃攻撃; @戦闘アニメ_刺突攻撃; ビームサーベル グリーン;

大刺突 グリーン

マイクロミサイルポッド, M A P 小型ミサイル

肩部ミサイルランチャー(準備), Reload(5).wav

肩部ミサイルランチャー(攻撃), ホーミングミサイル

肩部ミサイルランチャー(命中), ホーミングミサイル

フレームカノン(準備), ビームショットガン "Weapon\EFFECT_GNC_FrameCannon.bmp" 48

フレームカノン(攻撃), ビームショットガン グリーン "Weapon\EFFECT_GNC_FrameCannon.bmp"

48 BeamCannon.wav;1.5;@戦闘アニメ_ビームショットガン準備 "Weapon\EFFECT_GNC_Fram

eCannon.bmp" 48 Reload(5).wav

フレームカノン(命中), ビームショットガン グリーン;@戦闘アニメ_ビームランチャー攻撃 グリーン

"Weapon\EFFECT_GNC_FrameCannon.bmp" 48;1.5;ビームランチャー グリーン;連続爆発