

サテライト社製VMAクラウドフェザー

スカイアイ

×

概要

正式名称：サテライト・ホープ社製多目的機動兵装クラウドフェザー

兵器種別：多目的機動兵装（二脚）

製造年：西暦2132年～

兵装：

12.7mm機銃

近接格闘用実体剣

70mmサブマシンガン など

備考：

地球連盟軍の地上戦用量産型VMA。

設計・開発はサテライト・ホープ社が行っており、同社としては初の地上戦用機である。

基本設計はサンダーイーグルに準じているが、宙間戦闘バーニアの削減やジェネレーターの空冷化、脚部サスペンションの強化など地上戦に特化した改修が施されている。

それに加え、地上戦において不要な装備を徹底的に排除した結果、従来機に比べ大幅な軽量化が達成されており、高い機動性を誇る。

また、サンダーイーグルと同様に豊富なオプション兵装が用意されており幅広いミッションに対応する事が出来るのも特徴である。

2132年にロールアウトしたが、アスカロンの信頼性と普及率の高さから現時点ではオーストラリアなど一部地域への配備に留まっている。

拡大アイコン制作：浦瀬ヒガタ様

データ

サテライト社製VMAクラウドフェザー

クラウドフェザー，多目的機動兵装，1，3

陸，4，M，3500，130

特殊能力

地形適応=ローラーダッシュ 道路 街 平地

シールド=汎用増加装甲

阻止=対空防御システム 実 40

3500，130，1200，80

-AB-， woh_ORR-004FX(blue)(Full).bmp

12.7mm機銃， 900， 1， 1， +0， 20， -， -， CABA， -5， 射銃連L5

近接格闘用実体剣， 1300， 1， 1， +10， -， -， -， AAAA， +5， 武

70mmサブマシンガン， 1400， 1， 3， +10， 10， -， -， AACA， +5， 銃連L3P

派生機

サテライト社製VMAクラウドフェザー(指揮官機)

サテライト社製VMAストライクフェザー

カスタム機

サテライト社製VMAクラウドフェザー(近接戦闘型)

クラウドフェザー，多目的機動兵装，1，3

陸, 4, M, 3500, 130

特殊能力

地形適応=ローラーダッシュ 道路 街 平地

シールド=汎用増加装甲

阻止=対空防御システム 実 40

3500, 130, 1200, 85

-AB-, woh_ORR-004FX(blue)(Full).bmp

12.7mm機銃, 900, 1, 1, +0, 20, -, -, CABA, -5, 射銃連L5

ハンドグレネード, 1300, 1, 2, -10, 6, -, -, BACA, +10, 実P

70mmサブマシンガン, 1500, 1, 3, +15, 12, -, -, AACA, +15, 銃連L3P

白兵戦用レーザーソード, 1600, 1, 1, +10, -, 15, -, AACA, +10, 武

サテライト社製VMAクラウドフェザー(汎用攻撃型)

クラウドフェザー, 多目的機動兵装, 1, 3

陸, 4, M, 3500, 130

特殊能力

地形適応=ローラーダッシュ 道路 街 平地

シールド=汎用増加装甲

阻止=対空防御システム 実 40

3500, 130, 1200, 85

-AB-, woh_ORR-004FX(blue)(Full).bmp

12.7mm機銃, 900, 1, 1, +0, 20, -, -, CABA, -5, 射銃連L5

70mmサブマシンガン, 1400, 1, 3, +10, 10, -, -, AACA, +5, 銃連L3P

近接格闘用大型槌, 1500, 1, 1, -10, -, -, -, AAAA, +15, 武

120mm滑腔砲, 1700, 2, 4, -10, 6, -, -, BABA, +0, 実

サテライト社製VMAクラウドフェザー(狙撃型)

クラウドフェザー, 多目的機動兵装, 1, 3

陸, 4, M, 3500, 130

特殊能力

地形適応=ローラーダッシュ 道路 街 平地

シールド=汎用増加装甲

阻止=対空防御システム 実 40

3500, 130, 1200, 80

-AB-, woh_ORR-004FX(blue)(Full).bmp

12.7mm機銃, 900, 1, 1, +0, 20, -, -, CABA, -5, 射銃連L5

近接格闘用実体剣, 1300, 1, 1, +10, -, -, -, AAAA, +5, 武

狙撃, 1500, 4, 5, +30, 3, -, 110, AACA, +10, 銃M投L0

90mm対物狙撃銃<AP>, 1600, 2, 4, +20, 8, -, -, BACA, +0, 銃

90mm対物狙撃銃<HEAT>, 1800, 3, 5, +20, 4, -, -, AACA, +15, 銃

アニメーション

多目的機動兵装

12.7mm機銃, バルカン

近接格闘用実体剣(準備), 振る武器 "Weapon\EFFECT_GNC_AGSS.bmp" 32 Reload(4).wav

近接格闘用実体剣(攻撃), 振る武器突撃 "Weapon\EFFECT_GNC_AGSS.bmp" 32 Drill.wav

近接格闘用実体剣(命中), @戦闘アニメ_斬撃攻撃;斬撃 Slash(4).wav;1.5;爆発

近接格闘用大型槌(準備), 振る武器 "Weapon\woh_Cannon(Hammer).bmp" 40 Reload.wav

近接格闘用大型槌(攻撃), 振る武器突撃 "Weapon\woh_Cannon(Hammer).bmp" 40 Drill.wav

近接格闘用大型槌(命中), @戦闘アニメ_アッパー攻撃;アッパー;@戦闘アニメ_振り下ろし攻撃;強打

Crash.wav;爆発

白兵戦用レーザーソード(準備), ビームソード グリーン Beamsaber.wav

白兵戦用レーザーソード(攻撃), ビームソード突撃 グリーン Drill.wav

白兵戦用レーザーソード(命中), @戦闘アニメ_なぎ払い攻撃;@戦闘アニメ_振り下ろし攻撃;光なぎ

払い中 グリーン;光振り下ろし 大 グリーン

70mmサブマシンガン, マシンガン "Weapon\woh_MachinGun(2)B.bmp" 32

90mm対物狙撃銃<AP>(準備), 対物ライフル
90mm対物狙撃銃<AP>(攻撃), ロックオン;ライフル "Weapon\EFFECT_AntiMaterialRifle01.bmp" 64
90mm対物狙撃銃<AP>(命中), 銃弾
90mm対物狙撃銃<HEAT>(準備), 対物ライフル
90mm対物狙撃銃<HEAT>(攻撃), ロックオン;ライフル "Weapon\EFFECT_AntiMaterialRifle01.bmp"
64
90mm対物狙撃銃<HEAT>(命中), 銃弾;2;大爆発
狙撃, 実弾発射 "Beam\EFFECT_LBeam(Red)04.bmp" 12 Hittyuu.wav 遅有線;ライフル
"Weapon\EFFECT_AntiMaterialRifle01.bmp" 64
120mm滑腔砲, バズーカ "Weapon\woh_Cannon.bmp" 52
ハンドグレネード, グレネード投げ
阻止, 迎撃
シールド防御(汎用増加装甲), シールド防御 "Weapon\woh_Shield.bmp" 32 Reload.wav - 汎用増加装
甲

アイコン

御風様

woh_ORR-004FX(blue)(Full).bmp