

ジャック = コールソン

スカイアイ

概略

氏名：ジャック = コールソン

性別：男性

生年：西暦2107年

出身国:カナダ

所属：地球連盟 オーストラリア方面軍VMA特殊第4小隊

主な乗機：サテライト社製VMAクラウドフェザー(指揮官機)

備考：

地球連盟 オーストラリア方面軍のVMAパイロットで階級は中尉。

インベーターの襲来以前から地球連盟軍に所属しており、パイロットとして各地の地域紛争で活躍してきた。

冷静な判断力と優れた操縦技術を併せ持ち、インベーター戦争でも常に最前線で戦ってきたが、所属部隊がごとごとく全滅した事から友軍から『死神ジャック』と揶揄されていた。

彼自身も2132年のアラスカ防衛戦で負傷し、右目と左手に後遺症が残るほどの重傷を負った(日常生活には何ら問題無いレベルだが)。

そのため最前線への復帰は絶望視されていたが、その実戦経験を買われ

オーストラリア方面軍VMA特殊第4小隊の小隊長に抜擢されている。

実直で落ち着いた性格で、戦果よりも全ての部下を連れ帰る事を誇りとしているが個性的な部下達の扱いには苦労しているようだ。

また、前述の経緯から戦闘開始前に『全員、死ぬな』で結ぶ癖がある。

地球での反攻作戦の際に各地を転戦し大きな戦果を挙げたが、西暦2133年9月14日のオーストラリア ネスト 攻略作戦終盤、敵の指揮官を道連れに戦死した。

経歴

西暦2132年	アラスカ防衛線	撃墜され、右目と左手に後遺症を残す	<u>死神と女神</u>
西暦2133年	オーストラリア	オーストラリア方面軍VMA特殊第4小隊配属	<u>死神と女神</u>
西暦2133年9月	オーストラリア	ネスト攻略作戦時に戦死	<u>Vanishing Records</u>

データ

パイロット

ジャック = コールソン

ジャック、男性、多目的機動兵装, AAAA, 170

特殊能力

広域サポートLv1=指揮官, 1, Lv2, 12, Lv3, 20, Lv4, 27

S 防御Lv2, 1, Lv3, 9, Lv4, 16, Lv5, 25, Lv6, 37

切り払いLv1, 1, Lv2, 5, Lv3, 14, Lv4, 20, Lv5, 23, Lv6, 30

139, 148, 139, 152, 165, 159, 強気

S P, 55, 忍耐, 1, 集中, 1, 熱血, 14, 加速, 20, 突撃, 23, 覚醒, 30

OSC_0000_0387(8).bmp,GNC_DandG.mid

ノンパイロットデータ

ジャック = コールソン(攻撃)
ジャック, OSC_0000_0387(5).bmp

ジャック = コールソン(ダメージ)
ジャック, OSC_0000_0387(6).bmp

ジャック = コールソン(真剣)
ジャック, OSC_0000_0387(11).bmp

ジャック = コールソン(驚き)
ジャック, OSC_0000_0387(12).bmp

ジャック = コールソン(困惑)
ジャック, OSC_0000_0387(2).bmp

ジャック = コールソン(笑い)
ジャック, OSC_0000_0387(7).bmp

ダイアログデータ

ジャック = コールソン リーン = カーライル
回避
ジャック = コールソン, 外れたか? いや、避けたと思いたいな
回避
ジャック = コールソン(真剣), なんとか切り抜けたか.....
リーン = カーライル, お見事です。隊長
回避
リーン = カーライル, \$(Random(12))時の方向より熱源、来ます!
ジャック = コールソン(攻撃), クソッ、間に合えよ!
回避
ジャック = コールソン(笑い), なるほど、良い機体だ...!
回避
ジャック = コールソン, 腑抜けた攻撃だな
回避
ジャック = コールソン, リーン、機動制御を頼む
リーン = カーライル, 了解です
ダメージ小
ジャック = コールソン(真剣), 誘っているのか...?
ダメージ小
リーン = カーライル, 損傷は軽微、戦闘に支障はありません
ダメージ小
ジャック = コールソン(真剣), それで攻撃しているつもりか?
ダメージ小
ジャック = コールソン, 当たったか?
リーン = カーライル, 恐らく流れ弾でしょう
ダメージ中
ジャック = コールソン(笑い), フッ、面白くなってきたな...!
ダメージ中
リーン = カーライル, 敵はこちらに狙いを定めてきたようですね
ジャック = コールソン, そのようだ。ダメージコントロールは任せるぞ
ダメージ中
ジャック = コールソン(ダメージ), クッ、直撃を喰らったか...!
リーン = カーライル, 隊長、お怪我はありませんか! ?
ダメージ中
ジャック = コールソン, 損傷率\$(損傷率)%か。さて、どうするかな?

ダメージ中

ジャック=コールソン(ダメージ), チッ、良いポイントを突いてくる...!

ダメージ大

リーン=カーライル, 損傷率が上がっています。一旦後退を推奨します

ジャック=コールソン(困惑), まあ、見逃してくれれば良いがな...

ダメージ大

ジャック=コールソン(ダメージ), クソッ、このままじゃあの時の二の舞だ...!

ダメージ大

リーン=カーライル, きゃあっ!

ジャック=コールソン(攻撃), リーン、大丈夫か!?

破壊

ジャック=コールソン(ダメージ), やっぱ、俺は死神か.....

破壊

ジャック=コールソン(ダメージ), これ以上の戦闘は無理だ。脱出するぞ!

リーン=カーライル, 了解です!

射程外

ジャック=コールソン(困惑), クッ、これじゃ良い的だ

射程外

ジャック=コールソン, アウトレンジからか。:リーン、射線から敵機の位置を割り出せ

リーン=カーライル, 分かっています!

シールド防御

ジャック=コールソン(笑い), 済まないなリーン、助かったよ

リーン=カーライル, いえ、私も死にたくないの

シールド防御

ジャック=コールソン(真剣), 直撃は受けられんのでな

切り払い

ジャック=コールソン(攻撃), この程度の芸当、造作も無い!

切り払い

リーン=カーライル, ギリギリまで引き付けて下さい。:今です!

ジャック=コールソン(攻撃), 任せろ!

攻撃

ジャック=コールソン(攻撃), 邪魔だ!

攻撃

ジャック=コールソン(真剣), 悪く思うなよ

攻撃

リーン=カーライル, 隊長、\$(Random(12))時の方向に敵機です!

ジャック=コールソン(攻撃), 了解だ。すぐに片付けるぞ!

攻撃

リーン=カーライル, 今です、隊長!

ジャック=コールソン(攻撃), 分かっている!

攻撃

ジャック=コールソン(攻撃), くだばれ!

攻撃

リーン=カーライル, 敵がこちらに気付きました!

ジャック=コールソン(攻撃), もう遅い!

攻撃

ジャック=コールソン(攻撃), 見逃すわけにはいかないな!

射撃

ジャック=コールソン(真剣), そこを動かすなよ...!

射撃

ジャック=コールソン(困惑), 遠いな。:リーン、照準補正を頼む

リーン=カーライル, 了解です。誤差修正、攻撃をお願いします!

射撃

リーン=カーライル, 距離算出完了、攻撃可能です!

ジャック=コールソン, 了解した。これで沈める

格闘

ジャック=コールソン(攻撃), 格闘戦で仕留める。行くぞ!

格闘

リーン=カーライル, 隊長、突出し過ぎです!

ジャック=コールソン(真剣), 心配するな。白兵戦でカタをつける!

格闘

ジャック = コールソン(攻撃), 一気に距離を詰める。舌を噛むなよ!

リーン = カーライル, は.....はい!

アイコン

それも私だ様

URL : SRCオリジナルサポートセンター(<http://www.osc.jpn.org/index.html>)

OSC_0000_0387(2).bmp

OSC_0000_0387(5).bmp

OSC_0000_0387(6).bmp

OSC_0000_0387(7).bmp

OSC_0000_0387(8).bmp