

- 例えば、現在既にオリロボ作品を公開していて、そこからキャラクターを持って来て構わないのでしょうか？

勿論世界観や各種設定はこちらにあわせて改訂するとして、

-- (匿名) 2008-03-25 02:04:51

- >他作品からの持ち込み
世界観や各種設定をあわせていただけるのならば可能です。
基本的に禁止事項に書いてなきゃなんでも好き勝手やれるようにはできています。
ただし、良識をもってお願いします。
ご質問ありがとうございました。後ほどF A Qに追記させていただきます。
-- (浦瀬ヒガタ) 2008-03-25 04:13:16
- 初めまして、ちょっと興味を持ったので書き込ませていただきます
自分は既にオリロボシナリオを一本持っており、それに近い世界観の説明と照らし合わせてみるとどちらかと言うと時代的には現代編です。
しかし、現代編のシナリオ内容を読むと「エネルギー資源が枯渇し、数少ない石油などの資源を巡って各地で紛争」とあります。
実は拙作での設定に、「水をエネルギーとする低音核融合炉」という物が開発されており一般家庭に用いられるだけでなくそれを機体にも組み込み動かしているのです。
そうなった場合はどうなりますか？
一部の国で使用されている(拙作で言えば2国になる?)とか辻褄あわせをすればいいとなるのでしょうか？
-- (odama) 1942-03-25 12:06:44
- 現代編でのエネルギー枯渇問題は、近未来編では大方解決されている(少なくともサンプルシナリオではそう描写しています)ので、現代編の中でも後期の年代(2129年近く)を舞台にし、かつ、使用している国家を絞れば問題はないのではないかと思います。
ご質問ありがとうございました。後ほどF A Qに追記させていただきます。
-- (浦瀬ヒガタ) 2008-03-25 20:51:36
- if史込み版とif史のない正史のみの年表が欲しいな、と思ったけど、やっぱり2つ作ると管理が手間ですかね。
-- (名無しさん) 2008-03-27 11:19:47
- >if史込み版とif史のない正史のみの年表
IF史が増えてきて正史の確認がしにくい、というような要望が出た際に作りたいと思います。
いまはシナリオが増えていくのを待つということで。
-- (浦瀬ヒガタ) 2008-03-27 14:15:07
- 現代編の時代で飛行型の機体(H B M)は可能でしょうか？
-- (匿名) 2008-04-04 10:58:13
- >現代編で飛行型
[F A Q]の『Q. 年代にあわない技術が主軸になっている設定はどうすればいいのか。』をご参照ください。
-- (浦瀬ヒガタ) 2008-04-04 16:16:24
- 歴史年表において、現代編の項に「2030年開始」とありますが、それ以前(具体的には2028年)を舞台としたシナリオの投稿は可能でしょうか。

-- (名無しさん) 2008-04-04 20:15:25
- >2030年以前のシナリオ
可能です。
基本的に禁止事項に書いていないものは大体なんでもオーケーです。
ただ、時事問題などは少々デリケートなので扱いには注意してください。
-- (浦瀬ヒガタ) 2008-04-04 21:50:02
- シナリオ内で独自基準のデータを使用するとして、そのシナリオに他の方が投稿した既存の(設定のある)兵器を出演させたいとします。
その場合、やはり投稿した各作者に別個に許可を取るべきでしょうか。データを改変するのではなく、自分で1から組むとしてです。
また、そうして作成したデータは、バリエーションとしてwikiに登録すべきでしょうか。
-- (名無しさん) 2008-04-06 12:06:27

- > ローカルでのデータ改変
「データ作成について」の項に記載しておくべきでした。すみません。
ローカルでのデータ改変などは禁止しない、といった方向で。
なお、wikiに投稿するデータは「データ作成について」のデータ基準に則ったものでお願いします。
 - (浦瀬ヒガタ) 2008-04-06 14:21:21
 - シナリオを作ってみようと思ったのですが、これが初シナリオなため世界観と合っているか、データや設定は逸脱していないかなどが不安です。
そのようなことを投稿前にチェックしてもらうことは可能でしょうか。
 - (名無しさん) 2008-04-20 23:23:57
 - > チェック
私情により少々忙しいので、迅速にというわけにはいきませんが、私でよろしければチェックいたします。
「お約束」ページのメールアドレスにご連絡ください。
 - (浦瀬ヒガタ) 2008-04-22 21:56:27
 - 西暦2030年のキャラを20年後の世界に出すとき、キャラのアイコン(専用込み)をシナリオ側で変えてもいいのでしょうか？
時代が経過しているのに容姿が変わらないのは不自然ですし
 - (匿名) 2008-04-24 15:31:17
 - > キャラクターのアイコン変更
原則としては可です。
ですが、そのキャラクターの作者さんから何らかの要望があがった場合はそちらに従ってください。
(よりふさわしいアイコンを探してきた、用意した、など)
 - (浦瀬ヒガタ) 2008-04-24 18:01:40
 - 既存のシナリオとの矛盾は、どこまで許されるのでしょうか？
近代編西暦2133年以降のシナリオで、日本製のVMAや企業を出したり、少年少女なエースパイロットを出したいと考えているのですが.....
 - (匿名) 2008-05-22 21:01:30
 - > 既存のシナリオとの矛盾
正史シナリオの展開と矛盾する場合はIFシナリオとして登録することを推奨しています。
なお、匿名さんの考えられている展開の場合、日本製のVMAは既に『楽しい幼稚園』にて姿が確認されているため、企業や他のVMAが存在しても不自然ではないと思われます。
また、少年少女のエースパイロットとのことですが、これは私にも分かりかねます。
雰囲気と設定の折り合いをうまくつけていただけると嬉しいです。
 - (浦瀬ヒガタ) 2008-05-25 07:33:41
 - 宇宙統一編でナマモノ兵器(既存で言うアインスト等)を投稿しても宜しいでしょうか？
個人的にズレ感があるので投稿前にお伺い致しました。
 - *1 2008-07-24 11:02:00
 - > ナマモノ兵器
それっぽい理屈付けが出来ているのならば基本なんでもありです。
- シナリオ楽しみにさせていただきます。
- (浦瀬ヒガタ) 2008-07-24 13:47:01
- 近未来編ってなんでシナリオ少ないんですか？
 - (名無し) 2008-10-01 20:50:00
 - ないのなら書くといいですよ。
それが撃鉄の醍醐味です。
 - (匿名希望) 2008-10-02 08:08:10
 - 現段階でデータパックに未収録の機体(バクファイガー初出のVMAなど)はシナリオ中に登場させる事は出来ますか？
 - (名無しさん) 2009-03-11 15:06:49
 - > データパック未収録データの使用について
基本的にデータ作者さんと直接相談していただければ問題ないと思います。
- と、この場合は僕ですね。
掲示板かなんかで使用したいものについて教えていただければデータパックを更新させていただきます。

-- (浦瀬ヒガタ) 2009-03-11 23:10:32

- アイコンを公式素材集に投稿しようと思うのですが、リードミーに載っているメールアドレスに送ればいいですか？

-- (hiro左右衛門) 2009-04-24 21:39:06

- >アイコンの投稿

はい、リードミーに記載されているアドレスに送信してください。
投稿お待ちしております。

-- (浦瀬ヒガタ) 2009-04-24 22:23:13

- こっちより掲示板のが適当かな、と思いつつ、
ページ名の変更をお願いしたいのですが宜しいでしょうか？
ダイナミクス社製VMAスティングバクアスカロン ダイナミクス社製VMAスティングバグアスカロン
編集する際にミスってしまいました、申し訳ありません。

-- (ゾルダストーム) 2009-04-29 23:50:39

- とりあえず今度そういうツリー立てときます。
そういうわけで対応しておきました。

-- (浦瀬ヒガタ) 2009-04-30 00:24:09

- 現代編の四ツ葉工業はどれくらい変態ですか？

-- (匿名希望) 2009-05-19 14:37:14

- この質問は自分が答えたほうがいいのか、
現代の延長の世界観で近接格闘を主体としたそれなりに高性能なロボット兵器を作ってしまうくらい変態です。
ちょっと考えていることもありますので、開発主任だとか紫電、弧月の後継機が出るような場合は以下のアドレスにご連絡を。

roswell roswell-incident.x0.com

をアットマークに置き換えてください。

-- (roswell) 2009-05-19 17:54:58

- 少し興味があったので質問させていただきました。
出す時がありましたら、メールします。
ありがとうございました。

-- (匿名希望) 2009-05-26 23:13:50

- アームスレイブ方式。

数あるアニメなどに例えると、どれを思い浮かべばいいのでしょうか？

-- (名無しさん) 2009-07-24 12:16:35

- 私個人としてはパトレイバーのアレです。

-- (ヒガタ) 2009-07-24 16:38:02

- ユニバーサルについて教えて下さい

-- (yuna) 2009-08-31 18:47:32

- http://www.excite.co.jp/dictionary/english_japanese/?search=universal&match=beginswith&dictionary=NEW_EJJE&block=44039&offset=228&title=universal
お好きな意味をどうぞ。

-- (ヒガタ) 2009-08-31 20:33:48

- 借り物のファイルリネームについての質問です。
特に何も書いていなかったのですが、原則禁止ということで宜しかったでしょうか？
(例：借りた場所そのままのものを使う)
また、もし場所によって同じファイルネームなどのダブリが生じた場合はリネームしても良いのでしょうか？

-- (参加者) 2010-05-22 14:22:28

- >ファイルリネームについて

企画側としては特に規定はしておりません。
リネームについては作者さんにお任せします。

-- (ヒガタ) 2010-05-22 22:45:49

- 回答ありがとうございますー。

-- (参加者) 2010-05-23 15:36:54

- アイコンダブリはOKでしょうか？

私としてはあまり良くないと思うのですが.....

-- (参加者) 2010-07-03 21:48:50

- 管理者としてはアイコン被りについてはまったく制限がなく、問題はありません。
私個人としては一度アイコンのファイル名でwikiを検索すると被りを防止することができるのでおすすめします。

-- (ヒガタ) 2010-07-04 04:36:27

- ご回答ありがとうございます。
検索してから使おうと思います。

-- (参加者) 2010-07-08 22:51:03