

counter 2008

today 1

yesterday 1

反復報酬は全て初回報酬の約3分の1

ポイーン

訓練ミッションは省略。

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬 C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
護衛	新人口ボを救出せよ	なし	1人	90C\$/9exp	1	1	240	1	ルーキー
殲滅	森を這いずる者	なし	1人	135C\$/14exp	1	2	240/240	1	ルーキー
護衛	開拓村の危機	なし	1~2人	225C\$/24exp	2	2	240/480	1	ルーキー
撃破	魔狼の戦慄	合計コスト300以下	1~4人	360C\$/38exp	2	1	240	1	ルーキー
殲滅/ 撃破	最強爆走団を叩け	なし	1~4人	405C\$/43exp	2	2	240/240	1	ルーキー
殲滅	ランタナの英雄	合計コスト300以下	1~3人	450C\$/48exp	3	1	240	2	ルーキー
探索/ 護衛	魔狼の狡猾	なし	1~3人	495C\$/52exp	3	2	240/480	6	一等兵
撃破	弾丸を抱いて飛べ	なし	1人	540C\$/57exp	4	1	360	3	ルーキー
探索/ 護衛/ 殲滅	魔狼の暴虐	合計コスト600以下	1~4人	585C\$/62exp	6	3	600/480/360	7	一等兵
護衛/ 撃破	魔境の悪魔軍団	合計コスト600以下	1~4人	630C\$/67exp	6	3	240/300/240	4	ルーキー
撃破	パーフェクト・ソルジャー	なし	1~5人	675C\$/72exp	6	1	240	5	ルーキー
撃破/ 撃破	ダークサバスからの挑戦状	合計コスト1200以下	1~10人	1,500C\$/86exp	7	2	240/240	パーフェクトソルジャーを150秒以上残してクリア	上等兵

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
----	--------	------	------	-------------	-----	------	----	------	------

パーフェクト・ソルジャークリアで一等兵となり、以下のルートが航行可能になる
 ・ゲルニア デゴ (600C\$)
 ・ポイーン デゴ (1200C\$)

ゲルニア

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
撃破	つはものどもがゆめのあと	なし	1人 ~3人	252C\$/29exp	1	1	360	1	一等兵
撃破	天空より来たるもの	合計コスト450以下	1人 ~3人	315C\$/36exp	1	1	360	1	ルキー
護衛	危険地帯を脱出せよ	なし	1人 ~3人	441C\$/51exp	2	1	360	3	一等兵
撃破	戦場のラプソディ	合計コスト800以下	1人 ~3人	504C\$/58exp	2	1	360	2	ルキー
撃破	ゴールド・ラッシュ!	なし	1人 ~4人	567C\$/65exp	2	1	180	1	ルキー
殲滅	古き戦、古き誓い	合計コスト800以下	1人 ~4人	630C\$/73exp	2	2	300/600	1	ルキー
護衛/撃破	岩山の守護者	合計コスト800以下	1人 ~4人	756C\$/87exp	3	2	300/360	2	一等兵
殲滅	岩陰に潜む敵	なし	1~4人	819C\$/94exp	4	2	480/480	4	一等兵
殲滅	逃亡者を追跡せよ	なし	1~4人	945C\$/124exp	6	3	600/600/180	5	一等兵
撃破	鋼の魔神	なし	1人 ~2人	1,200C\$/109exp	4	1	360	6	一等兵
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件

ゲルニアのミッションすべてクリアで上等兵となり、ゲルニア ガルドが航行可能になる。(500C\$)

ガルド

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
撃破	オアシスの危機を救え	なし	1~3人	360C\$/44exp	2	1	240	1	ルキー
撃破	砂漠の戦士たち	合計コスト450以下	1~2人	180C\$/22exp	1	1	210	1	ルキー
捜索/殲滅	デザート・ローズ	なし	1~4人	1,260C\$/155exp	5	2	240/270	1	一等兵
捜索/護衛	カクタス村への道	なし	1~3人	720C\$/88exp	4	2	180/270	2	一等兵
殲滅/撃破	カクタス村を防衛せよ	合計コスト800以下	1~4人	1,170C\$/144exp	4	2	240/180	3	上等兵
殲滅/殲滅/撃破	カクタス村の英雄	なし	1~5人	1,710C\$/210exp	6	4	180/480/600/420	3	上等兵
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件

ガルドのミッションすべてクリアで兵長となり、ガルド ゲルニアが航行可能になる。(500C\$)

デゴ

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
捜索	それは雪崩のように	なし	1~2人	540C\$/84exp	3	1	240	1	一等兵
撃破/殲滅	狼王の挑戦	合計コスト1400以下	1~4人	675C\$/105exp	4	2	360/360	2	一等兵
脱出	凍える荒野の死闘	なし	1人	810C\$/126exp	5	2	120/600	3	上等兵
殲滅/撃破	皇帝の逆襲	合計コスト1600以下	1~4人	945C\$/147exp	5	2	600/600	4	上等兵
撃破/撃破	ダブル・リップス	なし	1~6人	2025C\$/316exp	7	2	900/900	5	兵長
撃破	はた迷惑な置き土産	なし	1~10人	3105C\$/484exp	7	1	900	6	兵長(*)

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬 C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
----	--------	------	------	-----------------	-----	------	----	------	------

ダブル・リップーズクリアで軍曹となる。デゴ ポイーンが航行可能になる。(1200C\$)
 また、ベネブへのシャトル代が3,000C\$になる。
 (*) 置き土産がリストに出現するのはリップーズクリアで軍曹に昇進した後ですが、なぜか称号条件は兵長以上です。

ベネブ

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
撃破	怒濤の勢い	なし	1~3人	600C\$/350exp	3	1	300	1	軍曹
撃破	ベネブの大地	なし	1~5人	500C\$/400exp	5	1	240	1	軍曹
撃破	敵の通信網を叩け	サイズM以下	1~4人	600C\$/600exp	8	1	300	1	軍曹
護衛+撃破/撃破+探索/撃破	シャイニング・ファイアの突撃	合計コスト8,000以下	1~6人	1260C\$/1328exp	9	3	360/300/300	2	軍曹
護衛/護衛/護衛+殲滅	咆哮の戦士	合計コスト10,000以下	1~6人	1500C\$/1500exp	9	3	120/180/300	3	軍曹
殲滅/殲滅	グレート・バスター	合計コスト10,000以下	1~10人	初8,800C\$/8,800exp	10	2	360/###	4	少尉
撃破	立ち向かう者の名は	なし	1~4人	700C\$/700exp	10	1	420	1	ルーキー

「咆哮の戦士」クリアで少尉となる。

ミッションの種類

護衛：ターゲットがやられないように守る

脱出：逃げる

探索：ターゲットを探す

撃破：指定されたターゲットをすべて撃破する

殲滅：敵を全滅させる

コメント

誤りの指摘、追加情報など、このページの内容に関するコメントのみお願いします。
 質問などは掲示板の方へどうぞ。

• test -- (test) 2008-02-16 09:50:01

名前:	<input type="text"/>
-----	----------------------

コメント:	<input type="text"/>
-------	----------------------

投稿

[すべてのコメントを見る](#)