

counter 4728
today 1
yesterday 1
マシン系
SHT
25ピストルマシン 4.0t 1260ゲルニア
29ハンドマシンガン 7.5t 520Cポイン
45サブマシンガン 9.5t 1120Cポインゲルニア
61マシンガン 11.0t 5280Cガルト
88カスタムマグ 5.0t 28600デゴ
セミオートライフル 14.5t ゲージ 146×5 射撃94 33000 射程 35 ヴィンティ
カスタムマグ 5.0t ゲージ 100×4 射撃88 28600 射程24 デゴ
カスタムガン 5.0t ゲージ 93×6 射撃86 42000 射程22 ビアトDジョブ

表の見方

項目	説明
画像	武器のアイコン画像。
名前・Type	武器の名前。Typeは武器の種類。
サイズ	武器の大きさ。どんなサイズでも装備できるロボが限定されないが、大型の武器ほどEN消費は大きい。 Lサイズの武器をXSロボに持たせたりするとその大きさの比較が良くわかる。
重量	武器の重さ。ロボの余剰積載内におさめるための目安。
ダメージ	単発の威力*同時発射数x連射数(1)(コストにより変動する威力の下限～上限)
SHT	武器を装備するのに必要な射撃能力の数値。ロボの射撃能力がこの数値未満だと装備出来ない。
値段	武器のショップ値段。C\$が必要な武器とMt(緑色で表示)が必要な武器があるので購入の際には注意。
射程	着弾してダメージが発生する有効射程。数値はレーダー下の座標数値(2)。長いほど遠くに弾が届く。
安定	射撃時に、武器の反動がなくなるのに必要な安定性。 ロボの安定性がこの数値より下だと、反動で後ずさりする。
Note	武器の特徴など。
販売箇所	武器を販売している場所。ドロップなども含まれる。

1:「*」と「x」で区別しています

2:武器の射程距離測定方法は、ヒットマークで着弾判定。単位は座標数値。
内蔵武器と比較すると、腕で保持する方が「+」1射程が長くなっているようです。
測定誤差もないとは言えないので、参考程度にしましょう。

SHT>重量でソートしています。

リロード時間および連続使用については[小ネタ](#)を参照のこと。

ハンドガン系

円形の弾丸を発射するバランス重視の武器。軽量で扱いやすい。
マグ系より連射力とスタンに勝るが若干射程が短く、マシンガン系より火力に劣るが射程が長い。
リロード時間がほぼなく、EN消費も最小の部類にある。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
----	-----	------	-----	----	------	-----	----	----	----	------	------

#ref error : ファイルが見つかりません (ハンドガン.png.png)	ハンドガン	HANDGUN	S	3.0t	34x5	22	150	中	41	様々な状況で安定した性能を発揮する武器。メイン武器では最軽量で最低火力。最初のうちはこれで練習したほうが良いだろう。	ポイン
#ref error : ファイルが見つかりません (wwwps4jp6535.png.png)	ルーキーハンドガン	HANDGUN	S	3.0t	52x4	37	-	###	###	装備条件と引き換えに威力を上昇させたハンドガン。ONLINEGAME 攻略調査隊の「ルーキーさん空中戦制覇応援キャンペーン」で登録すると手に入る。	キャン
#ref error : ファイルが見つかりません (オートガン.png.png.png)	オートガン	HANDGUN	S	3.5t	47x5	38	1360	19	41	少し火力が増しているが、ゲルニア以降では力不足。	ゲルニア
#ref error : ファイルが見つかりません (カスタムガン.png.png)	カスタムガン	HANDGUN	S	5.0t	93x6	86	42000 (推定正規価格 28000)	22	61	カスタムマグとほぼ同性能だが、連射性能、弾数で勝る。	ピアトロDショップ
#ref error : ファイルが見つかりません (ダブルガン.png.png)	ダブルガン	HANDGUN	S	6.0t	68*2x6	132	48000	22		2発動時発射。同時着弾補正により威力は実質119程度。攻撃力はカスタム以上だが必要射撃値が高い。	ベネブ

ハンドショット系

針状の弾丸を発射する連射速度重視の武器。
 単発の火力こそ低いですが、弾速、発射弾数と連射速度がそれを感じさせない。
 リロード時間がほぼなく、EN消費も最小の部類にある。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ミリタリーガン.png)	ミリタリーガン	HANDSHOT	S	4.5t	57x8	70	8800	19		軽くて連射性良好。使い勝手が非常によい。カスタムガンが持てないロボにはこれ。	デゴ

ハンドマグ系

楕円形の弾丸を発射する威力・射程重視の武器。重量もハンドガン系と同じく軽め。発射弾数は少ないが、単発の威力が高く射程も長い。リロード時間がほぼなく、EN消費も最小の部類にある。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ハンドマグ.png)	ハンドマグ	HANDMAG	S	3.0t	39x3	24	250	中		ハンドガンと並ぶベーシックな武器。	ポイン
#ref error : ファイルが見つかりません (オートマグ.png)	オートマグ	HANDMAG	S	3.5t	53x3	40	1380	23		ゲルニア売りだが、オートガンと同じく力不足。	ゲルニア
#ref error : ファイルが見つかりません (シングルガン.png)	シングルガン	HANDMAG	S	4.5t	70x3	58	2960	23	62	それなりの射程と威力をもつハンドマグ。ゲルニア・ガルド間で活躍する。	ガルド
#ref error : ファイルが見つかりません (バスターガン.png)	バスターガン	HANDMAG	S	4.5t	79x4	72	28 Mt	24	71	強力だが、より高性能なカスタムマグがC\$売りのため人気がない。軽量さと必要射撃値の低さが売りか。	デゴ

#ref error : ファイルが見つかりません (カスタムマグ.png)	カスタムマグ	HANDMAG	S	5.0t	100x4	88	28600	24	61	カスタムガンとほぼ同性能だが、威力と射程で勝る。どの惑星でも活躍できるおすすめパーツ	デゴ
--	--------	---------	---	------	-------	----	-------	----	----	--	----

ビームガン系

青いエネルギー弾を発射する発射弾数重視の武器。
 単発の威力は低めだが、多い発射弾数とそれなりの射程をもつ。
 リロード時間が若干あり、EN消費はハンド~系よりもやや多い。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ビームガン.png)	ビームガン	BEAMGUN	S	4.0t	44x7	25	1260	20		エネルギー弾を発射するハンドガン。使い勝手がよく、ポイーン・ゲルニア間で活躍する。	ゲルニア
#ref error : ファイルが見つかりません (ワイドビームガン.png)	ワイドビームガン	BEAMGUN	S	5.0t	69x8	76	19 Mt	20		弾速が少々遅いが、弾が大きく当てやすい。	デゴ

エレキガン系

独特の形と発射音の黄色いエレキ弾を発射する。
 攻撃力や発射弾数こそ低めだが、スタンさせやすいという特性をもつ。
 リロード時間が若干あり、EN消費もやや多め。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (plusegun.png)	パルスガン	ELECGUN	S	4.0t	46x4	62	3980	20	53	敵をひるませやすいので反撃されにくい。	ガルド

#ref error : ファイルが見つかりません (パラライズガンgif.png)	パラライズガン	ELECGUN	S	6.5t	78x5	85	33 Mt		86	エレキガンを上回る威力とスタン性能 弾も大きくなり当てやすい。銃口が開閉するギミック付。	ラムタ村
#ref error : ファイルが見つかりません (エレキガン.png)	エレキガン	ELECGUN	S	5.0t	66x5	91	29000	21	76	非常に高いスタン性能を持つ。威力も許容範囲内。ただデゴ以降では力不足。	ランタナ村、バムツリーdrop

マシンガン系

楔形の弾丸を連射する火力重視の武器。

全て撃ち切ったときのダメージ量は表記の半分強になるが、時間当たりの攻撃力はダントツ。

リロード時間が1秒近くありEN消費もやや多めで射程も短い。

連続使用するとEN消費量が飛躍的に増加してしまうので2,3回ごとにリロード推奨。

射撃時に誤差が出て当たらなかった場合、リロードするまでその誤差が持続して当たらなくなるので撃ち直そう。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ハンドマシンガン.png)	ハンドマシンガン	MACHINEGUN	M	7.5t	40x17	29	520	短		弾丸を連続で発射する近距離向けの武器。短時間で与えるダメージが多い。	ポイン

#ref error : ファイルが見つかりません (pumpkingun.PNG)	パンプキングン	MACHINEGUN	L	8.5t	45x14	30	-	###	###		
#ref error : ファイルが見つかりません (サブマシンガン.png)	サブマシンガン	MACHINEGUN	M	9.5t	57x21	45	1120	13	33	それなりに軽く、それなりの火力もあるマシンガン。ポイン・ゲルニア間で活躍する。	ポインゲルニア
#ref error : ファイルが見つかりません (マシンガン.png)	マシンガン	MACHINEGUN	M	11.0t	88x21	61	5280	13	39	無課金手持ちでは最高の火力を持つマシンガン。扱いやすいが、Sサイズロボには少々重い。	ガルド
#ref error : ファイルが見つかりません (pumpkinguns.PNG)	パンプキングン	MACHINEGUN	S	10.5t	80x19	66	-	###	###	ほぼマシンガンと同等性能。入手難度が極端に高い	サウイン遺跡 BOSS ドロップ

#ref error : ファイルが見つかりません (ドラムマシンガン.png)	ドラムマシンガン	MACHINEGUN	M	12.5t	100x25	77	39 Mt	13	公式によると最強のマシンガン。高い火力と発射弾数を誇る。汎用性は高いが他のカテゴリの最強の武器には若干火力で劣る。	デゴ
#ref error : ファイルが見つかりません (ガトリングガン.png)	ガトリングガン	MACHINEGUN	M	14.5t	94x21	82	35 Mt	23	射程がマグ程度まで伸び、EN消費が激しくなったマシンガン。	ポイン
#ref error : ファイルが見つかりません (ナノマシンガン.png)	ナノマシンガン	MACHINEGUN	S	7.0t	90x16	90	38 Mt	13	軽量高火力が魅力のマシンガン。発射弾数が少なく必要射撃が高い点には注意。	デゴ

バーナー系

前方に火炎を放射する威力重視の武器。

使い勝手はマシンガン系とほぼ同じで、少しだけスタンさせやすく威力も高いが、射程が非常に短く弾速も遅い、さらにリロード時間、EN消費ともにマシンガン系よりも多いため、非常に扱いにくい。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ガラスバーナー.png)	ガラスバーナー	BURNER	M	8.5t	71x16	49	17 Mt ?	8		火炎放射器。迫力たっぷりだが射程は特に短い。	ゲルニア、デパート、フレームベアードrop
#ref error : ファイルが見つかりません (バーナー.png)	バーナー	BURNER	M	13.0t	119x22	98	52 Mt	9		射程が少しだけ長い。ドラムマシンガンよりも合計ダメージが高い。	デゴ

ライフル・ブレイカー系

長い針状の弾丸を発射する射程・弾速に特化した武器。
ブレイカー系は着弾地点に追加ダメージとスタン性のある爆風を起こす特性を持つ。
単発火力は高めでスタン性能も少しあるが連射性に劣り重めで射角も狭い。
また、移動しながら撃つと着弾点の誤差がかなり大きくなる。
リロード時間が若干あり、連続使用になるタイミングが少しある。EN消費はやや多め。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ヒナワ.png)	ヒナワ	RIFLE	S	8.5t	122x1	30	-	###	###	殆どエネルギーを消費しないライフル。連続使用制限タイムが無い代わりに約3秒間撃てない。	(シャドウマスター付属品)
#ref error : ファイルが見つかりません (マスケット.png)	マスケット	RIFLE	M	9.0t	66x1	38	1070	35	###	発射弾数が1のため力不足は否めない。	ゲルニア
#ref error : ファイルが見つかりません (イージーライフル.png)	イージーライフル	RIFLE	M	5.5t	72x2	57	3130	33	51	軽量型ライフル。射程が若干短い。	ガルド

#ref error : ファイルが見つかりません (ライフル.png)	ライフル	RIFLE	M	11.5t	88x2	60	3570	35	75	それなりの火力を持つライフル。しかしガード以降では力不足。	ガード
#ref error : ファイルが見つかりません (EXライフル.png)	EXライフル	RIFLE	L	11.5t	88x3	70	-	###	75	3点バースト弾がばらつくが、スタンさせると一発分の追加ダメージ	エンフィクスdrop
#ref error : ファイルが見つかりません (アーマープレイカー.png)	アーマープレイカー	BREAKER	M	13.5t	108x2	80	25 Mt	35	101	着弾地点に30の追加ダメージがある爆風を起こす特殊なライフル。スタンさせやすい。	デゴ
#ref error : ファイルが見つかりません (セミオートライフル.png)	セミオートライフル	RIFLE	M	14.5t	146x5	94	33000	35	97	高火力で5連射可能のうえ、発射間隔が短いので扱いやすい高性能ライフル。ただ値段が高い。	ソルシティ
#ref error : ファイルが見つかりません (スカウトライフル.png)	スカウトライフル	RIFLE	M	16.0t	105x4	115	30 Mt	35	171	発射間隔が非常に短い速射式ライフル。反動が異常に大きく、110以上の安定の口ポでなければ自分がスタンしてしまい性能を生かせない。	ベネブ

バズーカ系

大型の砲弾を発射する威力重視の武器。
 発射弾数が少なく連射速度が遅く重いが、威力やスタンが非常に高い。
 また着弾時には爆風が起き、追加ダメージがある。
 リロード時間が長く、EN消費も多い。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
----	-----	------	-----	----	------	-----	----	----	----	------	------

#ref error : ファイルが見つかりません (ハンドバズーカ.png)	ハンドバズーカ	BAZOOKA	L	16.0t	120x1	38	350	長		他ポイン武器と比べ一発の威力が高め。	ポイン
#ref error : ファイルが見つかりません (ミニバズーカ.png)	ミニバズーカ	BAZOOKA	M	10.0t	139x2	50	20 Mt	20		軽量型バズーカ。バランスは向上したが威力以外ほとんどの部分でライフルに劣る。	ゲルニア, デパート
#ref error : ファイルが見つかりません (バズーカ.png)	バズーカ	BAZOOKA	L	18.0t	175x1	54	800	25		射程は長いものの弾速が遅いため動く敵に当てるのが難しい。	ポイン ゲルニア
#ref error : ファイルが見つかりません (ラージバズーカ.png)	ラージバズーカ	BAZOOKA	L	22.0t	290x2	86	-	27	116	威力が高く、弾も大きめで扱いやすい。昔のアップで弾速が落ちたが、今は復活し速くなっている。	ゴールド drop
#ref error : ファイルが見つかりません (ダブルバズーカ.png)	ダブルバズーカ	BAZOOKA	L	24.0t	170*2x2	102	48 Mt	27	131	一度に二発の弾丸を発射する。弾速もハンドマグ並み。威力はさる物だが消費と反動が非常に大きい。小さい敵に2発とも当てるのは難しい。	デゴ
#ref error : ファイルが見つかりません (プラストバズーカ.bmp)	プラストバズーカ	BAZOOKA	LL	31.0t	350x2	116	-	-	161	単発での威力が今のところ 1。弾速が速いが、かなりの安定がないと反動を抑えられない。安定96以下ではスタンして連射できない。	ジオ遺跡

ミサイル系

黄色の非実体ミサイルを発射する威力重視の武器。
 ロックオンして発射すると相手を追尾するが、ロックオンしなくても発射できる。
 威力が高く発射間隔も短めだが、リロード時間が長めでEN消費も多め。
 移動しながら撃つと弾がバラけるので中近距離では止まって撃つかサイドアームに切り替えよう。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ロケットランチャー.png)	ロケットランチャー	MISSILE	L	23.5t	216x3	88	33 Mt	28	109?	中程度の誘導能力のあるミサイル弾を発射する。	デゴ
#ref error : ファイルが見つかりません (ミサイルランチャー.png)	ミサイルランチャー	MISSILE	L	26.0t	320x3	122	35 Mt		171	安定が111に満たない場合は1発目でスタンしてしまい3連射できない。飛距離が伸びるに従って誘導も強くなる。	ベネブ

ショットガン・ブラスター系

ショットガンはオレンジ色の丸い弾を、ブラスターは薄い水色の三角弾を一度の発射で一定の数発射する散弾系武器。ショットガン系は弾の威力が中央と外側で異なる。それなりの発射速度と弾速だが、弾が散りすぎるため至近距離でないと全て当たらない。EN消費が多く、やや低めの攻撃力は同時着弾補正によりさらに下がってしまうので扱いづらい。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (ショットガン.png)	ショットガン	SHOTGUN	M	16.0t	74*7x3	76	16800	22	105	1射で7発の弾を発射する。7発全部命中した時の威力は270以上。	デゴ
#ref error : ファイルが見つかりません (パーティクルガン.png)	パーティクルガン	BLASTER	S	8.0t	61*5x3	78	33 Mt	22		1射で大き目の弾が5発出る。弾が途中で消えるので弾の位置が自分にも相手にも分り辛い。	デゴ

#ref error : ファイルが見つかりません (EX ショットガン.png)	EX ショットガン	SHOTGUN	M	16.0t	74*10x3	76	-	###	105	全弾当たると700以上と至近距離ではかなりの破壊力を持つ。9発に見えるが、中央の弾が2つ重なっているので10発出ている。	エン フィクス drop
#ref error : ファイルが見つかりません (スイー パーショットガン.png)	スイー パー ショットガン	SHOTGUN	M	20.0t	101*7x4	135	72000		153	相変わらず使い勝手が悪い。7発全部命中した時の威力は370ほど	ベネ ブ

グレネード系

山なりに赤い炸裂弾を飛ばす投擲型の武器。着弾地点に固定ダメージのある爆風を発生させる。

弾速が遅いが判定が大きく、スタンさせやすい。連射できるが消費ENがやや多めなので注意。

仰角によって射程が変化し、最大でレーダー端の距離まで砲撃できる。

爆風による追加ダメージが大きく、表記されている威力のおよそ2倍のダメージを与える

ビクトリーBD4などのパーツ内蔵グレネードを2連にして使うと、同時着弾補正が爆風については働かない点が他の武器と比べて有利

この種別の武器射程は「仰角:標準-中角-最大」で表記。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (リトル グレネード.png)	リトル グレ ネード	GRENADE	L	19.0t	210x2	72	35 Mt	13-20-28	92	山なりに炸裂弾を飛ばす投擲型の武器。弾速が遅いが判定が大きく、着弾時に固定ダメージのある爆風を発生させる。	ガル ド,デ パート

レーザー系

レーザーを射出する。射角が非常に狭い。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (handlazer.PNG)	ハンドレーザー	LASER	M	10.0t	125x12	77	38000	8 ~ 9	###	射程が短い、サイトサイズがかなり小さく、FPS操作でなければ正確なサイティングが難しい。しかし火力は良好で重量も納得いく範囲。消費ENはドラマシより少し増えた程度。無駄撃ちしなければ運用に問題ない。	ラムタ村

特殊系

イベントなどで配布された特殊な性能を持つ武器。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	SHT	値段	射程	安定	Note	販売箇所
#ref error : ファイルが見つかりません (シャインバスターの本.png)	シャインバスターの本	-	M	3.0t	-	-	-	-	-	チュートリアルなどでシャインバスターが持っている謎の本。様々なイベント(現在2回)の勝者に送られた。武装は無い。	GM 配布
#ref error : ファイルが見つかりません (ペーパーガン.png)	ペーパーガン	BOOKGUN	S	3.0t	24x6	10	-	-	-	公認ファンサイト認定の記念品。あたると星がでる。	イベント 景品

パーツ内蔵系



パーツ内蔵系武器は機体構成によって、パーツの表示から威力が増減する。変化した威力は武器が選択された状態でステータス画面のメインで確認できる。威力の変動範囲はダメージ欄に括弧書きで示す。武器内蔵パーツは一つの胴に同じものを二つ装備することで同時発射できるが、威力に25%のマイナス補正がかかる。AMを2つ1組で使用する場合は、ボディの肩幅が広いと敵の両外側を撃って小さい敵には弾が当たらなくなるので、肩幅が狭いボディを使うほうがよい。

画像	武器名	Type	サイズ	重量	ダメージ	値段	射程	安定	Note	販売箇所
	コレジャナイ(敵)HD	HANDGUN	S	1.0t	30x5(? ~?)	-			撃つ前に2秒ほどの溜めが必要。EN消費が無い	キャンペーン
	シャボンHD	MINE	S	8.0t	100x1(? ~?)	(68 Mt)	短		非常に弾速の遅いシャボン玉を撃つ スタン性能もそこそこあるが発射間隔が長い。癒し系。	デパート(シャボン)
	フィザリバンHD	GRENADE	M	9.0t	138x3 (117 ~ 258)	33 Mt	17	61	リトルグレネードより発射間隔が短い	デパート他(フィザリバン)
	GR-1HD	GRAVITON BEAM	XL	12.0t	120*2x2	(100 Mt)	20	1	出が早く弾速も早いため瞬時に高火力を放てるがENを大量に消費する カスタマイズやレベルとは無関係に攻撃力は一定	デパート
	ビッグマンテスHD3	BEAMGUN	M	14.0t	280x3(? ~ 650)	-	39	1	溜めが1.5秒ほどありEN消費が非常に多い 攻撃の届かない敵までロックできる(63以上)	デパート
	GR-4HD	GRAVITON BEAM	XL	22.0t	60*2x3	(100 Mt)			他のGR(1-3)とは違い、威力は非固定。 通常の内蔵武器同様、コスト等で威力が上下する。	デパート

	GR-2HD	GRAVITON LASER	XL	60.0t	80x999	(100 Mt)	24	1	溜めが2.5秒ほどあり出は遅いが、弾数が多く延々と撃ち続けられる(最大180秒)カスタマイズやレベルとは無関係に攻撃力は一定	デパート
	シャボオンAM	ARMRIFLE	S	7.0t	130x1(? ~?)	(68 Mt)	長		敵を貫通する	デパート(シャボオン)
	タラバトロンAM2	HANDGUN	S	10.0t	5x5 (5 ~ 70)	-	短	41	タラバトロンAM2内蔵のハンドガン。エネルギー消費が0。	キャンペーン
	エスエルAM	MACHINEGUN	M	22.0t	50x25 (50 ~ 88)	(33700)	13		WSLAMの場合の威力は45 ~ 66	ガルド(エスエルX)
	エスエルAM2	BURNER	M	22.0t	48x25 (21 ~ 84)	33 Mt	7		エスエルAM2内蔵のバーナー	デパート
	スチールライダーAM2	HANDSHOT	L	23.0t	28*2x10 (17 ~ 36)	-	16		EN消費が大きく、また片腕装備の場合、正常にロックオンできないバグがある。	デパート他(スチールライダーGT)
	メガトンオーAM2	BAZOOKA	L	26.0t	116x1 (116 ~ 210)	33 Mt	長	71	通常のパズーカ弾ではなくグレネード弾を発射する。	ランタナ村、ガルドダンジョン6F






	ガンダーAM	SHIELD BEAM LANCE	LL	34.0t	75x80 (~ 225)	-			WUGS搭載。Lvがあがると攻撃範囲、威力、色が変化。Lv30で最大威力(225)に到達可能になる。小型の敵に攻撃が当たり辛く、AMの真下でないと当たらない。	デパート(ガンダー)
	デストラクトAM	HANDGUN	M	34.5t	34*2x6 (1 ~ 55)	(78 Mt)	22		W装備にすると威力が0になることも。	デパート(デストラクト)
	ビッグマンテスAM2	SHOTGUN	LL	39t	80*4x4 (33 ~ 137)	-	21	97	ビッグマンテスAM2内蔵のショットガン	デパート
	コレジャナイBD	KOREJYANAI BB	S	1.0t	5 x 1(? ~ 10)				低威力で弾速が遅い	キャンペーン
	サイバリオンBD	BEAMGUN	S	30.0t	60*2 x 6(~ 149?)	(60 Mt)	30		弾速は遅く散りやすい	ベネブ
	メカルドBD	HEADMAG	S	32.5t	60x4 (51 ~ 105)	33 Mt	24	63	メカルドBD内蔵のヘッドマグ	デパート
	トライスターBD	CHEST VULCAN	S	34.0t	20*2x50 (20 ~ 34)	(68 Mt)	6		発射間隔が非常に短く、時間当たりダメージ量は高い	デパート(トライスター)
	キャノンボールBD	HANDGUN	S	35.0t	46x5 (39 ~ 62)	(8800)	18	41	キャノンボールBD内蔵のハンドガン	ゲルニア・ランタナ村(キャノンボール)
	トイカーンBD	MISSILE LAUNCHER	SS	35.5t	100*(1 ~ 6)x1 (? ~ ?)	(60 Mt)				デパート(トイカーン)
	テンポールBD2	HANDSHOT	M	37.0t	34*2x7 (12 ~ 61)	33 Mt	18		テンポールBD2内蔵の2連装ハンドショット	デパート

	ビクトリーBD3	BAZOOKA	M	40.0t	120*2x1 (? ~ 175)	(50 Mt)	22	-	ぶれずに撃てる範囲(赤色にサイトが変わる範囲)がサイトの中央部にしかなく当てづらい	デパート(ビクトリー・キャノン)
	ビクトリーBD4	GRENADE	M	40.0t	120*2x2 (38 ~ ?)	(55 Mt)	-	71	ビクトリーキャノンNのナパーム、消費が大きく、反動がかなりあるので、使いづらい。	デパート(ビクトリー・キャノンN)
	ビクトリーBD5	RIFLE	M	40.0t	66*2x2 (? ~ ?)	(55 Mt)	-	-	ビクトリーキャノンLのロングライフル	デパート(ビクトリー・キャノンL)
	スコルタンBD2	ELECGUN	M	40.5t	57x3 (57 ~ 72)	33 Mt	19	82	スコルタンBD2内蔵のエレキガン	デパート
	ガンドリルBD	HANDGUN	M	96.0t	36*2x6 (36 ~ 50)	(68 Mt)	21	-	ガンドリルBD内蔵の2連装ハンドガン	デパート(ガンドリル)
	コスモカイザーBD	HANDSHOT	L	74.0t	38*2x11 (14 ~ 72)	-	-	16	コスモカイザーBD内蔵の2連装ハンドショット	ガルドDrop(ガルドD)
	トライスターBS	STSR MINE	S	20.0t	50*(1 ~ 5)x1 (50 ~ 80?)	(68 Mt)	-	0?	花火の様に炸裂する弾を背後へと浮かべる。綺麗だが実用性は皆無。レベルにより発射弾数が増える	デパート(トライスター)

	ガクウー ンBS	HOMING MISSILE	M	23.0t	100*2x5 (?~?)	(78 Mt)	長		ほぼ垂直に 高く山なり の軌道を描 く弾を発射 する。 射程が長く、 弾速も早い が軌道が軌 道なので着 弾まで時間 がかかり命 中率が悪い。	デパー ト(ガ クウー ン)
	GR-3BS	HOMING MISSILE	XL	100.0t	220*4x1	-	20	93 以上	1体のみロッ クオン可能。 威力は固定	デパー ト

モンスターパーツ内蔵系

モンスターパーツ内蔵系はモンスターの武器がそのまま使える物。
もともとモンスターの武器なので、クセが強く扱いづらいものが多い。

画像	武器名	Type	サイ ズ	重量	ダメージ	射 程	安 定	Note	販売箇所
	カッパ HD	HANDGUN	S	5.0t	20x5(?~ 30)	中		皿の形の弾を飛ば す。横長なので地 上では当てやすい が威力が弱い EN消費が無い	ヨサク drop
	カッパ HD	HANDGUN	S	5.0t	30x5(? ~?)	中		皿の形の弾を飛ば す。横長なので地 上では当てやすい が威力が弱い EN消費が無い	バル チャー drop
	カッパ HD2	HANDGUN	S	5.0t	22x5(?~ 33)	中		皿の形の弾を飛ば す。横長なので地 上では当てやすい が威力が弱い EN消費が無い	バル チャー drop
	カッパ HD2	HANDGUN	S	5.0t	33x5(? ~?)	中		皿の形の弾を飛ば す。横長なので地 上では当てやすい が威力が弱い EN消費が無い	バル チャー drop
	カッパ HD3	BAZOOKA	S	5.0t	54x1(? ~?)				バル チャー drop

	カップ HD3	BAZOOKA	S	5.0t	76x1(? ~?)			単発のバズーカを飛ばす。威力が低く消費も多いが弾速が速く当てやすい	バル チャー drop
	忍者カッ パHD	HANDGUN	S	5.0t	150x1(? ~240)		短	「滅」という文字を飛ばす。射程が短く、敵にかなり接近しないと当たらない。しかし威力、スタン、連射性能が高く、範囲も広い。EN消費がとても少ない。	ハンゾー drop
	忍者カッ パHD	HANDGUN	S	5.0t	180x1(? ~280 ~?)		短	ノーマル版と比べスタンがかなり強化されている	バル チャー drop
	ブー チャー HD	HANDMAG	L	8.0t	62x2 (62 ~ 93)	22	65	射角がかなり広い	ブー チャー drop
	アイス ブー チャー HD	BLASTER	L	12.0t	100*7x5 (~ 120)	22	57	弾速が速く広範囲に弾が広がるので面火力が高い。全て当てると450ほどのダメージでスタンもかなり大きめ	アイス ブー チャー drop
	カクピタ スHD	HANDGUN	M	13.5t	58x13 (40 ~ 96)	17	-	驚くほど弾がばらけて当てにくい	カクピタ スdrop
	プテラン HD2	GRANADE	L	14.0t	88*3x2 (35 ~ 88)	#	#	超強力な火力とスタンを持つグレネード。EN消費が大きくWの運用は困難	レッドプ テラン drop
	キング ブー チャー HD	BAZOOKA	L	15.0t	100x3 (~ 400)	#		威力は高いが発射間隔が大きくブレ幅が大きい射撃、格闘性能を持つため能力の低下を招くことも	キング ブー チャー drop
	プテラン HD	BREAKER	L	16.0t	100x2 (? ~ 230)	#	107	爆風があるため攻撃力は表示より高いスタンが強く、動きながらでも結構当たる	プテラン drop

	クロウ チャー HD	LASER	L	18.0t	80x30 (~ 100)	短- 中		ダメージの連続発 生の間隔が遅く、 マシンガンよりも 使いづらい	クロウ チャー drop
	フレイム ブー チャー HD	BURNER	L	20.0t	50*5x16 (~ 80)	14		E N消費は莫大だ が、射角が広くス タンと威力も強力 GR - 2 HDやガ ンダーAMのメイ ンを除けば、全 ウェポン中合計ダ メージが最も多い	フレイム ブー チャー drop
	ルガサウ ルスHD	BURNER	LL	20.5t	160x6 (60 ~ 180)	28		徐々に射程が延び ていくが持続時間 が短いので意味が 無い	ルガサウ ルスdrop
	バクサイ ガーAM	BAZOOKA	L	33.0t	280x1 (280 ~ 380)			弾速は遅いが大火 力	バクサイ ガーdrop
	ガルマジ ロBD	HANDSHOT	M	12.5t	32*2x6 (?? ~ 48)	中		劣化テンポショッ トといった感触	ガルマジ ロdrop
	ムササビ BD	BEAMRIFLE	SS	14.5t	50*4x1 (?? ~ 80)	38		発射前のチャージ に時間がかかる が、弾速と射程に 優れ、敵を貫通す る	ムササ ビdrop
	カサカサ BD	BEAMWEB	S	15.5t	88x3 (88 ~ 124)	2	36	射程は無いが敵を 貫通、スタンもさ せやすい。	カサカサ drop
	ブロック BD	HANDGUN	S	44.5t	21*2x5 (21 ~ 41)	17	41	ブロックBD内蔵 の2連装ハンドガ ン	ブロック drop
	ブロック ファント ムBD	HOMING MISSILE	S	49.5t	100*2x1 (100 ~ 200)	95 以上		視界の外までも ロックオン可能 消費ENが非常に 少なく、連射可能 で追尾も強めで扱 いやすい	ブロック ファント ムdrop
	ルガサウ ルスBD	HANDGUN	LL	52.0t	45*4x5 (45 ~ 75 ~ ?)			ルガサウルスBD 内蔵の2*2連装ハ ンドガン。スタン 性能は高め	ルガサウ ルスdrop
	ゲイザー BD	ELECGUN	M	64.0t	47*2x4 (47 ~ 78)	中	36	スタンは皆無に近 い。	ゲイザー drop

	バクサイ ガーBD	GRANADE	L	66.0t	100x8 (40 ~ 120)			連射式グレネード、威力は高いがE N消費が莫大な上にかなりばらける	バクサイ ガーdrop
	デカムカ BD	HANDGUN	M	73.0t	18*4x3 (18 ~ 47)	中		デカムカBD内蔵の4連装ハンドガン	デカムカ drop
	ダムツ リーBD	HANDGUN	LL	169.0t	37*2x6 (37 ~ 60)	23		ダムツリーBD内蔵の2連装ハンドガン	固有drop
	ギャラモ BD	BAZOOKA	LL	199.0t	260x1 (260 ~ 384)	長	73	弾がばらけるので当てにくい。	ガラモ drop