

カンビ遺跡:クリア報酬 2100C\$/273exp

1F
赤5:ボンジャーで石だけ集める
赤5:エスエル
2F
青10
3F
黄10
4F
紫4
5F:エスエル
黒1
黒2
6F
ボス:メガネホン(BOSS):ヘリLv20なら15秒で瞬殺,Lv10でも余裕
基本 ゴールドx1,リペア1000x2,リペア500x1
ボックス タラバHDBSAM/タラバBDLGAM/ホネボンHDAM/ホネボンBDLG/シューティングギア2+ファイティングギア2
ハズレ コールタール他

慣れると1Fからボスまで9分で終わります。

ここでタラバBD2個、ホネボンBD2個を取得しましょう。

フルビ遺跡:クリア報酬 2730c\$/354exp

1F:6
毒沼からすぐの高台からでないトレジャーボックスに行く高度が足りないので注意
2F:6
リペア100x4/リペア250x2/EN500x2,ウランx5,コイン詰め合わせ
3F:赤1,青5
リペア100x4/リペア250x2/EN500x2,ウランx5,コイン詰め合わせ
赤石はゲイザーからドロップ。
4F:3:ギャランダム(中BOSS)
DROP:ギャランダムBD,ギャランダムBS
5F:黄1,黄1,青4
青石はゼラチナーラがドロップ
6F:黄1,1,緑1,1,1,青1
一番奥にある青石を取り、スタート地点付近の扉へ戻る
中央の緑扉はダミー
7F:黄2,3,緑2,2,2,青1
最後の段差を越えるには一つ手前の緑扉がある高台からジャンプして飛行し続ける
ラストと2つ前の緑扉はダミー
8F:黒5,紫1
観光地価格のストアあり、ただし扉をあけるのに必要な紫石はゼラチナーラかミックミーから入手しなければならない。
9F:タコンボイ(BOSS)
トレジャーボックスの中身
1F:EN拡張,EN拡張2/ガラクタの2択
2,3F:リペア100x4/リペア250x2/EN500x2,ウランx5,コイン詰め合わせ
5~7F:リペア500x3/リペア1000x2/EN1000x3/EN2000x2/ウランx5/ゴールドx2
8F:射撃2・格闘2/歩行2・飛行2/守備2x2/ガラクタの4択
7,8Fはコンテナがランダムでミックミーに化ける
タコンボイ(BOSS)
パターン1 リペアパック500x2,ENパック2000x2,ウラニウムx2
パターン2 サファイアx1,コールタールx3,ゴールドx2
パターン3 タコンボイBD,コールタールx3
パターン4 タコンボイLG,コールタールx3

射撃2、格闘2を取得しましょう。

ゲルニア・フルビ遺跡中ボス『ギャランダム』の攻略

長射程の武器が効果的。マグ、ライフルなど。

ゲルニア・フルビ遺跡ボス『タコンボイ』の攻略

マシンガンが装備できればソロで倒せる

DROP

タラバトロンHD

重量6.0t/ゲルニアのカンビ遺跡BOSS

性能はそこそこだが初期能力が高めなので低レベル時でも使いやすい

タラバトロンBD

重量19.0t/ゲルニアのカンビ遺跡BOSS

重量の割には性能がよく初期能力も高めなので低レベル時でも使いやすい

ホネボンBD

重量15.0t/ゲルニアのカンビ遺跡BOSS

ビーゾルBDと同じくらい横幅が狭く安定以外の性能もそこそこなのでWSLAMをつけるBDとして使える

初期能力が低いので低レベル時は使いにくい

ポーンジャーAM = ジュウガAM > ダルマスターAM > タラバトロンAM > タラントリックAM

基本はポーンジャーAM、最低でもダルマスターAMをつけたい。

ジュウガAM

重量9.0t/ゲルニアのジュウガからドロップ

mobパーツでありながらデカム力並に出るので入手は容易。

安定が課金機体のAMと比べても更に高く、無課金機体最大の弱点である安定を補うことが出来るので便利。

ただし低Lvでの能力は低い。

タラバトロンAM

重量6.0t/ゲルニアのカンビ遺跡BOSS

性能もそこそこあり初期能力が高めなので低レベル時でも使いやすい。

Lv20前半で防御・安定がダルマAMに抜かれる。

ダルマングーAM

カンビ遺跡の雑魚モンスよりDROP、最近出やすくなった

[入手難] タコンボイLG

重量80.0t / 120 /ゲルニアのフルビ遺跡BOSS

歩行と飛行制限は共に94.0tと高くはないがBSを内蔵している状態でこの重量制限なので結果的にはポーンジャーLGよりも多く積める

歩行と飛行速度は速いがそれ以外の性能はいまいちなのでなるべく移動速度を落とさずにポーンジャーLGよりパーツを積みたいたいときなどに

EN消費が若干大きいのでSサイズBDのみだと運用は難しいかもしれない

ボスドロップだがドロップ率が低めと思われる