

counter 6116

today 2

yesterday 1

基本型

スコルタンBD+ポンジャBD+ホネボンBD(79.0t, 3210, 3320, 165)

コスモLG

コスモHD

コスモBS

ダルマンダーAMかタラバAM

エスエルAM*2

コスモカイザー改



アセン

コスモカイザー改

コア、マガトオー、パワテ (マテス、ケタ) LG(ガルドのピアド遺跡BOSS)

キャノンBS*3 =26400

ポンジャAM*2 =34800

ポンジャBD =(デゴのロボストア) 重量28.0t

タラトロンBD =(ゲルニアのカンビ遺跡BOSS) 重量6.0t

コスモBD

コスモHD

積載残り35.5t

武装 ラージバズーカ+ビームブレード等

ガルドDでパーツをドロップするので欲しければDへ行こう

タバラトロン改



アセン

タバ BD:重量19.0t/ゲルニアのカンピ遺跡BOSS

重量の割には性能がよく初期能力も高めなので低レベル時でも使いやすい

コアEBD

SLAM*2

コスモHD

コスモBS

ダルマンダーAM

タバトロン改II

アセン

タバ BD

コアEBD

ホネBD

SLAM*2

コスモHD

コスモBS

ダルマンダーAM

スコルタン改

アセン

ボンジャーBD

スコルタンBD

棘BD

SLAM*2

コスモHD

コスモBS

ダルマンダーAM

ボンジャー改



アセン

ボンジャーBD

コアEBD

棘BD

SLAM*2

コスモHD

コスモBS

強化型ホネボン改



copyright(c) 2006 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

特徴
一体のロボに3つ以上のBDをつけて作られたロボのことを指します。
BDを重ねて付けるため、必然的に普通のロボより細長い容姿になるため『ノッポ』という愛称が付いています。
特徴として、うまくカスタマイズを行うと純正のまま使うよりも他のロボットのいいところを取って組み合わせることにより使いやすくより強くなります。
反面、組み合わせを間違えると純正のまま使ったほうが強くなる為注意が必要です。

組み立て時の注意
BDは3つが限度です。ただし、テンポールのBDはその制限に含まれません。
あらかじめどの武器を装備するか、など考えて作ると良いです。作った後に余剰重量が足りなかった・・・なんてことの無いようにしましょう。
あまり大きなサイズになると、サイズ制限に引っかかり、構成が不可能になります。大きなサイズのパーツを使う際には注意をしましょう。

ノッポ作成豆知識
EN回復量について
EN回復量は
最もEN回復量の高いパーツのEN回復 + (その他のパーツのEN回復の合計 ÷ 5) = ノッポのEN回復量
となります。
例えば一番高いEN回復量が140、その他のパーツの合計EN回復量が250とした場合、ノッポのEN回復量は190となります。

多段BSの飛行速度について
BSを複数つけた場合の飛行速度は飛行積載が最も大きいBSの飛行速度になります。BSの速度の平均値ではないことに注意。

ノッポのパーツとしてお勧めのもの

『LG』
LGの選びによって全てが決まるといっても過言ではない。

歩行制限/ 最高歩行速度

メガトンオーLG (初期ロボメガトンオー、またはボルド遺跡DROP) 255.5 / 55
あまり使う機会はないかもしれないが、コストが低いため、GP用ノッポなどにお勧め。コスモとほど変わらない積載量なので、使い次第で強力な機体を作れる(かも)

コスモカイザーLG (ガルドのピアトロ遺跡BOSS) 255.5t / 91
歩行制限が255.5tと高く歩行速度も速い優良パーツ
課金無課金を問わず高性能なノッポを作る際の基本となるLG

パラモLG (ガルドピアトロ遺跡BOSS・パラモドロップ) 326.5t/31
無課金ではビッグモスLGに次ぐ積載量を誇る 歩行は使い物にならないがLLサイズとは思えない車高の低さを持ち、無課金LGの中でも結構な優良LG BOSSドロップなので他のmobパーツより手に入れやすい
無課金で入手できコスモカイザーLGよりも積載量が多い為、無課金ノッポの基本として使うのが良い。

ケンタクロスLG(78Mt/ショップで販売) 373.5t/137

歩行制限がレベルによって上昇し、最大で373.5tまで乗せれるにもかかわらず、歩行速度が137まで上昇するという非常にゲームバランスを疑う速度をだせる超優秀パーツ、ノッポ作成LGとしては一番人気が高い。

デストラクトLG(78Mt/ショップで販売) 357.0t/58

歩行制限がレベルによって上昇する。ケンタクロスLGよりも軽く、0.5tだけだが余剰積載も多い。マッハナイトBDとテンポールAMを組み合わせるとのカスタマイズが人気である。

ビッグマンテスLG(63Mtor68Mt/ショップで販売) 439.0t/44

余剰積載及び歩行積載が現在最大のLG。高さが高い為、高さ制限に引っかかりやすいがかなり重いものを乗せることができる。

GR2LG(120Mt/ショップで販売) 373.5t/44

他のLGの追従を許さない圧倒的なHPと非常に高い防御を誇り、なおかつ歩行制限も高いという凶悪パーツ。組み合わせ次第ではHPが1万を超える機体をやすやすと作れる強力なパーツである。

『BD』

基本的に重くて高性能なものを1つ、軽くて高性能なものを2つというのがバランスよく作れる。

コスモカイザーBD(ガルドのピアトロ遺跡BOSS) 重量74.0t

無課金で入手できるパーツの中では非常に高い性能を誇る。EN回復値も高いのでノッポの基本BDとして使うといいだろう。

スコルタンBD(デゴのロボストア) 重量36.0t

36tという重量の割りに非常に高いEN効率を誇る。コスモカイザーBDを使用できないときに基本BDとして使うといいだろう。無課金多段BDの基本パーツである。

ポーンジャーBD(デゴのロボストア) 重量28.0t

重量と性能のバランスが良いパーツ。無課金多段BDの基本パーツである。

ジャガーアームBD2(ガルドのピアトロ遺跡6Fロボストア) 重量37.5t

最終的にスコルタンBDを超える性能を持つようになる。

タラバトロンBD(ゲルニアのカンピ遺跡BOSS) 重量19.0t

軽くて高性能。無課金多段BDの基本パーツである。ポーンジャーBDでは重量がきつい時に使おう。

ホネボンBD(ゲルニアのカンピ遺跡BOSS) 重量15.0t

軽くて安定以外の性能が高性能。タラバトロンBDでも重量がきつい時に、また、WSLをつけるBDとしても幅が小さい為優秀である。

ガロウBD(ガロウからドロップ) 重量40.0t

スコルタンBD+HD程度の重さながら、最大HP2500、EN回復160と突出した能力を持つ。それゆえノッポに組み込めばEN回復がハネ上がり、運用が楽になること請け合い。ただし、HDを搭載できない為、武器内臓HDをつけたい場合は組み合わせれない。

ガンダーBD(65Mt/ショップで販売) 重量5.0t

重量が5tという恐ろしいまでの軽さでありながら、最大でHP1900という非常に高いHPをもつ。ただし、格闘と射撃の値が1でありENが20という癖があるため、使うには注意が必要である。基本的には格闘と射撃をある程度捨てて、内臓武器をつけるのが良い。また、非常に大きい為、高さ制限にかかりやすいのも難点である。

GR1BD(120Mt/ショップで販売) 重量120.0t

重量が120tと重く、BSが装備できず、射撃及び格闘が非常に低いが、それを補って余りある非常に高い防御と安定を誇る。うまく使う必要があるが非常に強力なBDである。

GR3BD(120Mt/ショップで販売) 重量50.0t

重量が50tにもかかわらず、EN回復が最大で190という非常に高い値を誇る。ただし、他のステータスは高くない為に、EN回復が欲しい時以外は使わないほうがいいだろう。

カメンティスBD(67Mt/ガルドロボストアで販売) 重量23.0t

重量が軽い割りに、非常に高い性能を誇る。課金多段BDの基本として組もう。

ミカドマックスBD(75Mt/ショップで販売) 重量32.0t

重量が32tでありながら非常にバランスの良い性能を持つ。カメンティスBDでは重量があまり、P鉄BDでは重量がきつい時に使おう。

テツジガーBD2(25Mt/デパートで販売) 重量48.5t

非常に高い性能を誇るパーツ。重量に余裕があれば、こだわりのないならこれをつければいだろう。また、ばら売りされており、25Mtと安く購入できるのも利点である。

マッハナイトBD(78Mt/ショップで販売) 重量65.0t

内臓のBSと内臓武器のボムが魅力的なパーツ。基礎性能も高く、空戦機体を作るのに基本のパーツでもある。また、内臓のBSには少し癖があり、格闘武器を使用しても高度が下がらないという特徴がある。

マッハナイトBD2(83Mt/ショップで販売) 重量63.0t

マッハナイトBDを超える速度の内臓BSが魅力。また、内臓武器の威力を上げる内部コストも高い。内臓武器はマッハボムと比べ人気は低い。他の強力な武器が増えた今となつては、内臓のミサイルもマッハボムより使える時も多い。

ビクトリーBD3~5(50~55Mt/ショップで販売) 重量40.0t

それぞれ内臓武器を持ち、どれも性能が高い。内臓武器が欲しい場合に使おう。

スコルタンBD2(33Mt/ショップで販売) 重量40.5t

非常に高い性能を誇る。重量の割りにEN回復が高いが上にHDしか乗せることができないため、一番上に乗せるのが最適。

テンポールBD(73Mt/ショップで販売) 重量37.0t

性能はさておき、普通のBDであれば3つまでしか組み合わせられないのだが、このパーツはその制限にかからないのが最大の特徴。重量が余っているならつけよう。高さ制限には要注意。

『多段BD』

基本的な組み合わせを掲載

組み合わせ(重量、30レベル時のHP、EN、EN回復)

基本的にコスモLGを想定

コスモカイザーBD+ポーンジャーBD+タラバトロンBD(121.0t、4080、4760、184)

全体のバランスが良い。

コスモカイザーBD+タラバトロンBD+ホネボンBD(108.0t、3785、4500、181)

WSLを使うときの構成案その1。

スコルタンBD+ポンジャBD+ポンジャBD(92.0t、3505、3580、168)

コスモBDを使うときと比べて軽い。EN回復が落ちる。

スコルタンBD+ポンジャBD+タラバトロンBD(83.0t、3235、3350、166)

ノッポのBD3段構成としてはかなり軽い。

スコルタンBD+ポンジャBD+ホネボンBD(79.0t、3210、3320、165)

WSLを使うときの構成案その2。

スコルタンBD+タラバトロンBD*2(74.0t、2965、3120、164)

コスモカイザーBDと同重量でありながらそれよりもHPとEN回復が高い。

『AM』

基本的に軽くて高性能なものを選ぶ

ポーンジャーAM(デゴで販売) 重量8.0t

無課金ノッポの基本AM。性能が高い上に軽いので使いやすい。

タラバトロンAM(ゲルニアのカンビ遺跡BOSS) 重量6.0t

無課金ノッポの基本AMその2。ポーンジャーAMよりも軽いのが特徴。性能はポーンジャーAMに劣るので、重量の2tも惜しい時に使おう。

ダルマスターAM(デゴで販売) 重量4.5t

非常に軽い割りにそこそこの性能を持つ。タラバトロンAMですら重量がきつい時に使おう。基本的に上二つを優先して使うほうが良い。

ジュウガAM(ジュウガドロップ) 重量9.0t

無課金パーツの中では軽くて非常に高い安定を誇る。

割と出やすいので、入手も容易。

ギャラクシーデカAM(デゴストアにて販売) 重量9.0t

課金パーツだがMサイズにしてはかなりの軽さ。ジュウガよりも性能はいい。(安定は別)見た目も良い。

カメンティスAM(67Mt/ガルドロボストア) 重量7.0t

軽くて非常に高い性能を誇る。特にこだわりがなければこれをつけていけば問題はない。

モグニードAM(58Mt/ショップで販売) 重量5.0t

軽くて非常に高い性能を誇る。カメンティスAMでは重いときに使える。

ミカドマックスAM(75Mt/ショップで販売) 重量13.5t

性能も高いが、格闘武器で攻撃する時AMが伸びるため多少射程が長くなるのが特徴。

エスエルAM(ガルドでショップで販売) 重量22.0t

基礎性能は低い。内臓武器のマシンガンが強力。ノッポでないと、消費ENと攻撃の幅のせいで使いにくい。実用するならば

ぼノッポ専用武器となっている。ただし、1つだけだとマシンガンと同等の性能で、かつ攻撃範囲が狭いという使えない武器になるので、使う際には必ず2つつけよう。また、肩幅の狭いBDに付けると攻撃の幅が広くなり同時に当たらなくなる為、肩幅の狭いBDにつけよう。

GR1AM1(120Mt/ショップで販売) 重量50.0t
重い、言うまでもなく内臓武器のグラビトンパンチが非常に凶悪である。

テンポールAM(73Mt/ショップで販売) 重量18.0t
AMの位置につけられるBSと考えたほうがいい、珍しい用途のパーツである。

『BS』

基本的に多段BSとして組む為、1つのBSの性能はあまり意味がない、よって、多段BSの性能で判定をする。基本的に早くて軽いものがよく、多少の歩行と飛行の制限の違いはノッポは基本的にEN回復が高い為無視してよい。

BS組み合わせ(重量/飛行速度)
キャノンボールBS*3(24.0t/78)
対象LG コスモカイザーLG
非常に軽いのが特徴、飛行速度は遅いためBSの1つを他に替えても良い。

スコルタンBS+キャノンボールBS*2(38.0t/97)
対象LG コスモカイザーLG
少々重い、入手しやすいパーツで構成されつつ、なかなかの飛行速度を出せる。が、コスモBSでよいと思わなくもない。

コスモカイザーBS(36.0t/91)
対象LG コスモカイザーLG
純正でもそこそこ優秀である。

ブーチャーBS+キャノンボールBS(30.0t/147)
対象LG コスモカイザーLG
飛行速度が速く、かつ軽い。ブーチャー系BSは種類が結構あるので好きなものでよい。

ブーチャーBS+ギャランダムBS(35.0t/147)
対象LG コスモカイザーLG
飛行速度が速く、内臓武器にミサイルがつく。

ブーチャーBS+キャノンボールBS*2(38.0t/147)
対象LG ケンタクロスLG、デストラクトLG、GR2LG、パラモLG
飛行速度が速く、かつ、軽い。

ブーチャーBS+エスエルBS(46.0t/147)
対象LG ケンタクロスLG、デストラクトLG、GR2LG
飛行速度が速い、BSを二つに押さえた時に、エスエルBSをブーチャーBSにすると重量が軽くなる。

ブーチャーBS+エスエルBS+キャノンボールBS(54.0t/147)
対象LG ビッグマンテスLG
飛行速度が速い、エスエルBSをブーチャーBSにすると2t重量が浮くが、入手のしやすさでエスエルBSもよい。ブーチャーBSが余っているなら、ブーチャーBSを2個つけよう。

コスモカイザーBS+キャノンボールBS*2(52.0t/91)
対象LG ビッグマンテスLG
そこそこの速さとそこそこの軽さ。

マテングBS+キャノンボールBS(58.0t/137)
対象LG ビッグマンテスLG
かなり早く、かつBSが2個ですむ。GR1BDを組み合わせるときに相性が良い。

コスモカイザーBS+エスエルBS(60.0t/91)
対象LG ビッグマンテスLG
そこそこの速さで、入手しやすいパーツでの構成でBS2個の構成。GR1BDを組み合わせるのに相性が良い。

マッハナイトBD+キャノンボールBS*2(マッハBD+16.0t/196)
対象LG コスモカイザーLG
いわゆるマッハノッポ用のBSの組み合わせ。マッハナイトBD2でもよい。

マッハナイトBD+キャノンボールBS*2+テンポールAM*2(マッハBD+52.0t/196)
対象LG ケンタクロスLG、デストラクトLG、GR2LG
注意点としてレベルが23以上でない場合マッハの速度で飛行できない。また、結構重い為、総合的にはブーチャーBSを使うほうが使いやすいときも多い。

GR3BS+キャノンボールBS(108.0t/200)

対象LG ビッグマンテスLG (ケンタクロスLG、デストラクトLG、GR2LG)

GR3BSを使うときのアセン。GR3BSは非常に重いため、ビッグマンテスLG以外では使いにくい。他のLGで使う場合、ガンダーBDと組み合わせよう。

『HD』

重量と相談し好きなものを装備しましょう。

ノッポとノッポでないものとのHDの選び方にあまり違いはないため割愛。

特に何もなければコスモカイザーHDでもつけておこう。

アセン

- Mtを使わないお手軽?ノッポ

~レシピ~

コスモLG・HD、キャノンBS*3、ポンジャAM*2

コスモBD、ポンジャBD、タラバBD

積載残り35.5t

武装 ラージバズーカ+ビームブレード等

~ここがお勧め~

ノッポ入門にお勧めの一機。レベルを上げれば対人戦もこなせます。

ポンジャAMを増やして、銃器をラジバズ マシンガン+カスマグ(エレキ)にするというのもお勧め。

ノッポの基本形として組んで、マイナーチェンジしていくといいでしょう。

すこし潜在が低いがそこは初期能力でカバー

not found (otegarū.PNG) コスト 1485 Lv 1 歩行 255.5t 射撃能力 83 防御力 75 歩行速度 62

HP 4195 サイズ LL 飛行 255.5t 格闘能力 86 安定性 72 飛行速度 65

EN 5520 潜在能力 C ロボ 220.0t ジャンプ力 58

EN回復量 190 余剰積載 35.5t アクセ 1 アクセ 2

コスト 2010 Lv 15 歩行 255.5t 射撃能力 100 防御力 89 歩行速度 76

HP 5040 サイズ LL 飛行 255.5t 格闘能力 104 安定性 87 飛行速度 71

EN 5850 潜在能力 C ロボ 220.0t ジャンプ力 68

EN回復量 195 余剰積載 35.5t アクセ 1 アクセ 2

- WSL基本ノッポ

~レシピ~

コスモLG・HD、キャノンBS*3、エスエルAM*2、ポンジャAM*2

スコルBD、ホネボンBD、ポンジャBD

積載残り32.5t

~ここがお勧め~

そこそこのEN効率と、ホネボンBDを使ったことによりWSLが使いやすくなっている。ここからマイナーチェンジして無課金最高火力のWSLを使ってみよう。現在の全てのダンジョンBOSSはこれ1機あればクリア可能である。多少EN回復が低い為、手に入れることができたならスコルBDをガロウBDに変えると非常に使いやすくなる。