

## 概要

12月末にオペレーターコマンドが発表され、プレイヤーキャラクターとしての使用が解禁された。

此処はボスキャラクターとして登場するハクメンの攻略情報です。プレイヤーキャラクターの情報はこちら(未作成)

ジンを除く全てのキャラクターの中ボスの存在。  
ボスらしい火力で圧倒的な性能差で追い詰めてくる。  
死力を尽くし、先にあるステージの扉をこじ開けてやろう。

## 攻略法

CPUなので、立ち回りは未熟。  
なのに火力がとんでもない。CPUなのでコンボ下手糞だが、単発で1割を軽く超え、5 HITなのに2000ダメを叩き出す。  
しかし、所詮CPUである。火力はとんでもないが、他作品のボスと比較すればかなり良心的。  
つまり、特殊な知識、運など不要で、正攻法を持ってすれば十分御しえるレベルの敵である。

どんなキャラクターでも接近戦に持ち込んで手数で勝負する。  
足元がお留守だったり、起き攻めに弱いなどというこれといった弱点は無いが、CPUなのでいつかガードをあげてくれる。  
それまで粘り強く張りつけるような固めのテクニックがある程度必要。  
崩れたときにちゃんと当wikiに掲載されているぐらいのコンボでちゃんとダメージを取れるかが勝利の分かれ目。  
それでやっと火力的に互角になるため、コンボが不安定であると確実に勝ちの目が少なくなる。  
中距離で敵が隙を見せたら低空ダッシュ等で飛び込み、ラッシュに掛かるべし。  
ときたま当身で返されることもあるが、それは必要経費だとして諦めよう。

防御面ではやはり独特のゲージが気になるところ。  
常時、何もしない間でも超高速で貯まる。おかげで、ディストーションドライブをぶっ放しまくるとい状況になりかねない。  
そうであっても、ガード不能などは無いため、しっかりガードを固めて、隙が見えるまで動かないのが基本。  
ただ、そうするとガードライブラが底を尽いてしまうことも多いのできっちりガードの際はバリアを張るように。  
接近したり、逃げたり、ダッシュの最中もしっかりとガード入力できていないと対空の餌食になる。  
しっかり接近できるまで技を振らないのが最善である。

初心者には少々厳しいが、基礎を身に着ければ勝てるようになってくるはず。

## キャラ別対策

---

name

comment



投稿

[すべてのコメントを見る](#)

