

## マナーと心得

「格ゲー初めて」「ゲーセンも初めて」

そんなプレイヤーをサポートするページ。

ゲーセンデビューにトラウマはつきもの。それを軽減、解決するための情報を載せてゆくチャ裏的スペース。

ゲームセンター常連の方も一度見直してみては？

---

### • [基本的な対戦マナー](#)

- [対戦相手を不快にしない](#)
- [台を蹴る、画面を叩くなど乱暴しない](#)
- [連コインしない](#)
- [自分たちのルール（ハウスルール）を押し付けない。](#)
- [台の周りは清潔に保つ](#)

### • [トラブルが起きた場合の対処](#)

- [店員を呼ぶ](#)
- [暴力を振るわない](#)
- [相手の言葉にのらない](#)

### • [関連事項](#)

## 基本的な対戦マナー

### 対戦相手を不快にしない

**人としての基本、**

一方的な試合になって負けてしまった、初心者狩りされた等、頭にくることが数多くあるのがゲームセンター。

だからといって対戦相手に誹謗中傷を浴びせたり、暴力を振るうのはやめましょう。

### 台を蹴る、画面を叩くなど乱暴しない

**基本中の基本、**

プレイヤーは客でありつつも、筐体などに多額のお金を出してるのは店舗であり、貴方のせいで壊れたら当然犯罪であり、器物破損の罪で罰せられ、弁償する羽目になります。筐体が揺れるほどの過度なレバガチャもやめましょう。

台を叩いたりする場合は大きな音が出る事が多く、ゲームセンターにいる客全員に迷惑がかかります。

(いわゆる[台パン](#)です)

### 連コインしない

**ゲームが終わったからといって、すぐにコンティニューしないこと、**

一度席を立ち、周りを見て誰も座る気配がないのを確認してからコインを入れましょう。

たとえ身内、仲間や友人と対戦し合っているときでも他の人がプレイする機会を奪ってはいけません。

また、あまりにひどい連コインをしている人がいたら、やさしく注意してあげましょう。

語りかける勇気のない人は、店員を呼びましょう。

## 自分たちのルール（ハウスルール）を押し付けない。

「（キャラ、戦法）禁止」等、ローカルなルールや、友達同士のルールを乱入してきた人に押し付けるのはやめましょう。  
言う側がお金を出しているのなら話は別ですが、1クレジット分を払ってゲームをしに来られているわけです。お金を出している側の自由です。  
その結果負けてしまったからといって、対戦相手に文句を言ってはいけません。  
地域のローカルルールがあるのであれば、ゲーム終了後、やさしく教えてあげましょう。

## 台の周りは清潔に保つ

**公共のものは綺麗にしておくのが理想。**

ジュースの砂糖がベタベタついたレバーとボタンなど想像するだけでげんなりするでしょう。なので、席を立つ際はティッシュなどでさっとレバーとボタンを掃除するのが紳士の嗜み。自分の吸った煙草や飲んだドリンクを処理すると、**店員さんに喜ばれます。**  
清潔と快適は個人ではなく、集団が作るものだとは自覚できればあなたもプチ紳士です。あとでジュースをおごってやる。

---

## トラブルが起きた場合の対処

不幸にも、トラブルってしまった時でのリアル立ち回り方法です。

### 店員を呼ぶ

トラブル解決の際、**必ず店員さんに仲介を依頼しましょう。**  
個人同士で注意しあうと争いの火種になったり、状況がより悪化するケースがあります。**感情のままに行動するのではなく、モラルを持った行動を心掛けましょう。**

### 暴力を振るわない

例えどんなことがあろうとも、**先に手を出した人が悪くなります。**  
店員さんを待ち、仲裁を求めましょう。

### 相手の言葉にのらない

店内で騒ぎを起こすのを嫌って「表出る」「裏来いよ」という風に、場所を変えようとする人がいます。  
場所を変えることで殴り合いや恐喝に発展するケースもあります。  
いずれにせよ、**相手の挑発や脅しには乗ってはいけません。**状況がより不利になります。

---

## 関連事項

- [捨てゲー](#)
- [ネット対戦時のマナーと心得](#)

- 
- 不適切なので削除

- 不適切なので削除

- 紳士》

強さとか実力差とか別に気にしなくて良いと思う。  
どうしても気になるなら相手に一声掛ければ良い。そうすれば相手が負けても悪い印象は持たれなだらう(多分)

-- (トクメイ) 2012-02-11 23:42:40

- めんどくさいので、全員規制したいな... -- (管理人) 2012-02-12 01:11:34

- 冗談はさておき。

> 不快な思いをさせないと努めると全然対人戦が出来ません。

基本的に、そんなことは気にする必要がないです。

そもそも、相手が不快かどうかは相手が決めることであって、

乱入する側が思い悩む理由も理屈もありません。

「乱入・対戦がしたい」と思うなら、「乱入・対戦」をすればいいのです。

ただ、「初心者の実力から見ても初心者クラスの動き」(コンボが完走できない、コマミスが多いなど)の人に入るのは、

あまり良識的ではない、と思います。

> まず自分と全く同じ腕前のプレイヤーというものが存在しません。

人が多いゲーセンであれば、そういうこともあるでしょう。

というか、基本的にゲーセンでは「同じ」腕前のプレイヤーと戦えるケースは少ないでしょう。

そもそも初心者からすれば「実力が上」な人が多い以上、乱入すれば実力が上な人と戦うことになります。

かといって、対戦をしなければ場数を踏めないわけで、成長する機会もなくなります。

なので、実力が上の人と戦うことを恐れず、乱入しましょう。強くなるには、負けから学ぶのが最適です。

-- (管理人) 2012-02-12 01:33:47

- > PSR

正直、これはそこまで参考になりません。

・強い人達にガンガン乱入してPRがよく変動する人

・弱い人や自分より少し強い相手を事故らせまくって勝つ人

こういう人たちが特定の期間、同じPSRになることがあります。

しかし、同じ実力と言うことができません。

また時間帯によってプレイヤー層も違うので、同じお店でもいろいろプレイヤーは変わります。

> 一体どれくらいの上下関係なら

> 相手も自分も納得して楽しく対戦出来るのでしょうか。

基本的に、対戦、というものを大げさに考え過ぎだと思います。

「本当の実力」というものは実際に戦わなければ分からないですし、

実際の対戦を通じてこそ、実力差があっても納得や楽しい対戦をすることができます。

(武道における練習試合、組み手と同じですね。勝ち負けの結果ではなく、過程を楽しむ)

「なるべく同じ腕前のプレイヤーと戦いたい」のならば、

したらば・2chなどの匿名掲示板、Twitterやmixiなどのコミュニティ・交流の場を積極的に活用しましょう。

「守株」の話もそうですが、待っているよりかは動いたほうが楽しいです。

あと、同じ腕前・クラスのプレイヤーと戦ってばかりいると、「自分より強いプレイヤーは乱入してくるな!」という考えになりがちです。これはまあ、いろんな意味で最悪に嫌われる思考であるので、あんまおすすめしません。-- (管理人) 2012-02-12 01:43:40

- 以下、個人的な意見。

・ゲーセンで対戦することに対して、あまり深く考えたり、怯える必要は無いです。対戦する前に相手の動きをチェックしたりはしますが、「自分」が「この人と対戦したい」と思えば、それで乱入してOKです。意思決定の基準は、相手じゃなくて、自分です。

・対戦相手への気遣い・マナーは大事ですが、相手を気遣って自分が楽しめない・本気を出さないのは、相手に対して絶対的に失礼だと思います。無意識の舐めプレイというか、アンフェアです。-- (管理人) 2012-02-12 02:03:43

- 色々なご指摘ありがとうございますと失礼な発言ごめんなさい。対戦で昔、まだ自分が超初心者な時、よく初心者狩りをされて試合中に挑発の連発&死体蹴り、死体投げなどの憤慨プレイをされまくって完敗してた時がありました。そんな時に思ったのが、どうしてこんなに強いのにマナーが最低なんだろうという事で、自分が強くなったら絶対こんな人にはならないと、対戦後さりげなく相手側の台に行って、気づいていないへらへらした相手に睨みつけては誓いました。だからある程度強くなった今でも、自分と同じ気持ちにならないよう対戦には気をつけていたんですが、 のアドバイスを見て考え方が変わりました。これからは自分が相手と対戦を本当に心からしたいと思ったらガンガン対戦をしようと思います。ありがとうございました。-- (自重紳士) 2012-02-13 15:10:09

- 自分は常識(最低限なマナーやルール)を守っているのに、よく平気で自分が必死に守ってきた常識を簡単に無視して壊して不快な事(死体蹴りや圧倒的な状況下での煽りの挑発など)をしてくる人がゲーセンではしょっちゅういます。精神的に余裕が無いのかなと哀れむこともあります。大半は悔しくてぶん殴りたい思いで看過しています。こういう極度に不快な事をする人にはどう対処すればいいのでしょうか? 店員さんに仲介を頼んで指摘とかしたくなるんですが、してもいいのでしょうか? -- (マナー守り隊) 2012-03-15 14:10:28

- 自己解決しました。まあ家族や友人に相談したところ、いちいちそんな些細な事にこだわるな、所詮ゲームなんだから楽しく遊んだ方が勝ち、そのくらいの事を包みこんで受け流せないようじゃ器の大きな人間になれないぞ・・・などなど。自分が如何に小さな世界に捕らわれていたか実感しました。これからは何事も大きく寛大に捉えて遊ぼうと思います。ありがとうございました。-- (マナー守り隊) 2012-03-19 19:40:40

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)