

- 連続に関してだけど28Dって受け身とられるよダッシュ 6弱は必ず繋がるわけじゃない -- (名無しさん)
- 端限定って書いてあるだろよく見ろ 端なら十分間に合う -- (名無しさん)
- 俺が見た時は端限定は書いてなかったんだよアホ -- (名無しさん)
- つーかこのキャラ、Dだけで面白いくらい初心者狩りできないか? -- (名無しさん)
- 銃を使いノエルという名を持つがガナッシュではない -- (名無しさん)
- 3Cから22cか? -- (名無しさん)
- 対空技は何が一番適してますか? -- (名無しさん)
- 普通に6Aじゃない? -- (名無しさん)
- 対空は場面によると思うけど 6Aが一位で6Cが二位じゃない? -- (名無しさん)
- お初です!!
- みなさん攻め込む時ってどんな感じでやってますか?

自分は5Dの先っちょ当たりそんな距離から5Dぶっぱと空中ダッシュKでやってます。

長めですいません

m(_)m -- (越権行為)

- 少し気になったんですが、コンボ中の6cは2段目まで入れるんですか? -- (名無しさん)
- タオカカの5CはD確定っぽいです -- (名無しさん)
- 狙える状況に持ってくるのは難しいですがチェーンリボルバー中6C 28D 6Aが何処でもつながります。 -- (パンダ)
- jDガードさせてから着地して28Dやると暴れ潰しとしてなかなか使える -- (名無しさん)
- 対タオ、レイチェルの移して置きました。 -- (名無しさん)
- 6cの後の投げで二段目をキャンセルするんだお 5個下の名無しへ -- (名無しさん)
- 質問なんですけどハイジャンプとわスーパージャンプのことですか? -- (ニヤニヤ)
- 固め、崩しってどうやるんですか? D使うと必ず反撃食らうので固められません Aor2A連打くらいしか知識がないです -- (名無しさん)
- 二つ下のニヤニヤさん
ハイジャンプとはキー入力で下上と入力することです。普通のジャンプと違って残像のようなエフェクトが付きます。 -- (名無しさん)
- 2この時期になると迂闊なチェーンには大体反撃してきます。なので攻めが単調にならない様にするのが固めに繋がります。
チェーンを使う場合無敵技で割り込まれないように始動>4Dを織り交ぜるとか。
あとAでの固めは結構有効ですので、その後に6B、3C、ダッシュ投げの選択でガードを崩すのが有効です。 -- (名無しさん)
- 昨日やりあって思ったんだが。
白面相手にF1使用でガードされたから退避に4D>おティックAを使うと相手6Cで問答無用でねじ伏せられる(?未検証)のでむしろブルムリガで突き放して、不利にならない技出した方が安全かも。
と言うか、誰に対しても最近はそうなのかな? スプリングレイトに叩キソ保険とか。そういうの使わないと割り込まれて乙。ってなることがががが。。 -- (名無しさん)
- 対戦動画を見ててノエルに回り込み? みたいなものがあるのをみたけど、あれは... 技? -- (名無しさん)
- カウンターアサルト? アサルトカウンター? が相手の後ろに回り込むやつ -- (名無しさん)
- 6C>投げを繰り返した後にチェーンリボルバーに入ろうとして、いつも抜けられるんですが... コツとかありますか? 教えてください -- (悩み多)
- ブルームコンボのことでしょうか。安定して当てるようにするには、6C>5Dの入力を遅めにする、つまりは6Cの後、少し引き付けてから5Dを出すのと繋ぎやすくなります。引き付けるのが難しいなら、単純に6Cの回数を増やすなどをしましょう。また、カルルなどは抜けやすいので注意して下さい。 -- (名無しさん)
- ありがとうございます。
これから実践してみます。 -- (悩み多)
- 2Cとかがよくわかりません(p qo) -- (' ')

言ってる意味がよくわからないんですけど... -- (名無しさん)

- 2数字は方向をテンキーになぞらえたものですよ。

7 8 9
4 5 6
1 2 3

2Cなら Cってことですか。 -- (名無しさん)

- A>6A>A>6A>ブルーム、のブルームが全然でません(; ; ;
何故かいつもスプリングレイドになってしまいます・・・
コツなどがあれば教えていただきたいです。お願いします。 -- (きー)
- 236の6を入力したままDを押すと出やすいですよ -- ((. ` `))
- ありがとうございますっ(> <
早速やらせていただきます \(> <)/ -- (きー)
- すみません。初心者な質問で申し訳ないんですが、コンボ表の表記がよく分からなくて...
たとえば、
6C>投げ(B+C)>ダッシュ6C~
最後の「~」は最初の6Cに戻るって事でしょうか？
それとも、始動技をはさんでとかですか？
どなたかご教授おねがいします。 -- (名無しさん)
- 「~」はただ単にコンボを書くことを省略しているだけです。
既出の×や自分の慣れている×をしてくださいってことですよ。

そのコンボで言うなら「~」の後は、

- もう一度、「投げ(B+C)>ダッシュ6C」でダメージupを図ったり、
- ループするしないに関わらず6Cのジャンプキャンセルからのエリアル>リボルバーブラストだったり、
- 6C後に5Dからのブルームコンボ

だったりじゃないでしょうか？

私はノエルは使えないので詳しくはわかりませんが... -- (名無しさん)

- ご返答ありがとうございます。
なるほど、とりあえずいろいろ試してみます。 -- (名無しさん)
- スレで見かけたコンボ
2D>6A>A>6A>A>ブルーム(A>)6A>6C>2D>レイド
投げ>マズル>2B>6C>2D>レイド -- (名無しさん)
- どなたかノエルの簡単なコンボを1つでも宜しいので教えて頂けませんか？宜しく願いいたします!!
私は格ゲーがあまり得意な方では無いのでなるべく分かりやすいのをお願いいたします、
我が儘な質問申し訳ありません！
地上&空中コンボどちらでも構いませんので... -- (式)
- 連続技の立ち基礎の中のコンボの一つ
D>6C>214A>2B>6C>B+C>6C>2D>28D (約3800)とありますが
6CからB+Cつまり地上投げですがどうやっても相手との
間合いが離れてしまい掴めないのですが
どなたか繋げ方の分かる方いらっしゃいますでしょうか？ -- (カイル)
- 下の質問の謎は相変わらず解けません、
他の方のリプレイから
6A>6C>キャンセル投げ>6C>...という
繋げ方でヒット数と総ダメを増やせる事が分かりました。
(6Cからエリアルコンボへ移行するようです) -- (カイル)
- カイルさん
6C>B+C>6Cの投げはすかしてキャンセルなので投げられませんよ
後、6A>6C>B+C>6Cはブルーム1に繋ぐ事もできます

ちなみにそれが投げスカループです -- (名無しさん)

- なるほど、いくつかの動画を見て理解しました。
ノエルのコンボにはよく使用されているようなので
早速練習してみますw -- (カイル)
- D>C6C>マズル>2B>6C(1)>JB>JC>リボルバー
というコンボが結構決まります。(総ダメは3600強)

始動技のDが一瞬無敵になることを利用してバリアバーストを避けつつ
カウンターで使用しています。

ガードされると痛い目を見るためになるので私はカウンターとしてしか
使用していませんが、Dは地上攻撃には判定勝ちしやすいそうなので
他の局面でも狙っていけるかもしれません。 -- (イレイザー)

- アストラルヒートって家庭用ゲーム機じゃなくても使えるんですか？ -- (名無しさん)
- 名無しさん
家庭用版のみですね。
既出情報かもですが、家庭用版でアーケードモードをクリアしたキャラの
アストラルヒートが解禁されていき、かつオプションでゲームシステムを
コンシューマーに設定した時のみしかアストラルヒートは使用できません。 -- (イレイザー)
- イレイザーさん
どうもありがとうございます -- (名無しさん)
- イレイザーさん
そしたら5D>6C>214A>2B>6C>JB>jc>JB>JC>J236Cの方がダメージ高かったはずですが
しか3800ぐらいかと...

名無しさん

ラグナ、ニュー、レイチェルはゲーセンのにアストラルありますよ(^0^)/ -- ((` `))

- 立ち喰らいの時のコンボです -- ((` `))
- ((` `))さんでいいのかな？コメレスあります~
私の掲載したコンボではいっても総ダメは3700弱くらいでしたw
(入力ミスでJB>リボルバーでシメた場合は3600強かな)

以下((` `))さんのコンボを実戦してみた話になります。

一点気になったので質問です。

どうにもこうにも2度目のJB>JCの前に着地してしまってorz

6Cからの追撃はHJで追いかけないとならないのでしょうか？ -- (イレイザー)

- 6A>B+C>6C>B+C>6C>5D>C6B>C5C>C6B>C5C>214D
投げスカループを利用したコンボで総ダメは3100弱と低いですが
ノエルの立ち回り方の一つに、牽制のし合いで痺れを切らせた
相手が懐に飛び込んで来た時にJAもしくは6Aで潰すというもの
があり、これは6Aから繋げた場合のコンボになります。

対ハクメンやある程度洞察力のあるジン戦などでは特に有効です。

難点があるとすれば、投げスカからの6Cとチェーンリボルバーの
入力ミスにある程度慣れが必要な事かな

(ブルームのハズがフェンリルを出してしまい台無しになるのも注意です) -- (イレイザー)

- すみません、補足です；
2度目のC5Cはタイミングが早すぎると外してしまうので
かかと落としが当たる程度まで相手が降ってくるのを待ちましょう
(1拍あけると丁度ヒットします) -- (イレイザー)
- イレイザーさん
(` `)です。まぎらわしいようなので改名しました

普通のjcで大丈夫ですよ

1回目のJBの後にjcしていないのでは？

ちなみに のコンボの締めは236Dの方がダメージ上がります

チェーン部分は要ディレイですからね~後、D系の後にCつけなくても通じると思います。

--(アイ)

- ブルームがフェンリルになるのはレバガチャしてるのでは？236Dとちゃんと入力すればそんなことはありませんので。--(アイ)
- アイさん

アドバイスありがとうございます~(わざわざ改名までしてもらってすみません)
入力ミスでJB>リボルバーになっていなければ無事2度目のJB>JCまで入りましたw

ブルームがフェンリルになるのは決まって対人戦の時のみなので
私が熱くなりすぎて入力ミスってるんですよorz

PS:以後D系の後にCを付けない方向でいきますb --(レイザー)

- 参考になってなによりです
これからも頑張ってください(^0^)/ --(アイ)
- D>6C>214A>2B>6C>B+C>6C>2D>28D
の2B>6Cの時にオプティックバレルになっちゃうんですが、なにかコツとかありますでしょうか？ --(まさかず)
- まさかずさん
レバーをNに戻す事を意識するか3B>6Cって入力するかですね~
あとはやるしか無いです --(アイ)
- 自分はよく
B>6C>2C>3C~って繋げるんですが、2Cからの3Cが繋がる時と繋がらない時があります・

何か条件(カウンターとか?)みたいなものがあるんでしょうか?

同じことが2D>6A>A~の2D>6Aの部分でも起こります。

もしかして入力遅いだけなんでしょうか? --(リンファ)

- リンファさん
屈喰らいとかが関係あるかと...5Bカウンターなら直接3C入りますよ

2Dのは距離の問題か立ちか屈かですね~ --(アイ)

- アイさん
丁寧な回答ありがとうございました~ --(リンファ)
- プレイブル初心者なんですが、動画を見ていてノエルが銃を振り回す(6Cの一段目のみ)を
数回連続で行っていたのですが、それはどのようにやればよいのでしょうか?

基本的なことで申し訳ありません。--(じゅん)

- >じゅんさん
6Cの1段目をB+C(投げ)のスカリでキャンセルします。--(ほげ)
- ほげさん

回答ありがとうございます。

投げスカでキャンセルをやってみたのですが、動画のとは少し違う感じします。

動画では、投げのモーションが少しも入っていないように見えました。

本当に連続で行っているように見えます

もしかして、自分のやり方が違うのでしょうか?

連続での質問申し訳ありません。

--(じゅん)

- のコメの追記

既出のコメを見ていたら、やはり自分のやり方が変わったことがわかりました。

後は、練習あるのみです。

ありがとうございました。 -- (じゅん)

- 家庭用版なんですけどアストラルヒートがどうやっても出ません。

(オプションもちゃんと設定したしアーケードもクリアしました。)

出し方が悪いのでしょうか.....? -- (エーコ)

- 出すには条件がいります ゲージがあっても、常に出せる技ではないです -- (名無しさん)
- 基礎的な事なんですけど、「C5C」はどう入力するんでしょうか？
C>Cなのか、それとも別の略語なんでしょうか。 -- (名無しさん)
- 名無しさん
多分チェーンの5Cって意味です の方にある過去のコメントみてください -- (アイン)
- 6C > 投げスカ > 6C がうまく繋がりません。

何かコツのようなものはありますか? -- (じゅん)

- じゅんさん
あるとしたらすぐに投げですかね ~ -- (アイン)
- アインさん
アドバイスありがとうございます。

自分のキャンセルの入れ方が下手でできないと思うのですが、
コンボ動画などのように、きれいに入りません。

どうしても、投げモーションが入って、次の6Cが入りません。

もしかして、キャンセルの入れ方やタイミングが悪いのでしょうか? -- (じゅん)

- じゅんさん
必ず投げモーションは入りますよ(^0^)/
多分タイミングですかね ~ 投げをいれるのが遅いのでは? -- (アイン)
- アインさん
何度も何度もすみません。
モーションは必ず入るとのことですが、
上手い人を見るとまったくモーションが入っていないように見えるのですが、それは別の技ということでしょうか? -- (じゅん)
- じゅんさん
多分それダッシュ6C投げスカの錯覚ですよWW
ダッシュでやれば同じように出来ると思います -- (アイン)
- 何度も質問に答えていただきありがとうございます。
早速練習したいと思います。 -- (じゅん)
- 体力11300というのは何の情報でしょうか？
手元の攻略本では11000となっています。家庭用ですが。 -- (名無しさん)
- ヴァリキリーペイルがうまくできません -- (ハマー)
- ヴァルキリーペイルは『2タメ8+C連打』と書かれてますが
実際は『C連打しながら2タメ8』です
あと溜める必要あるのかってぐらい溜め時間短いです。
2C連打中8をやってみると割りと出たりするので後は要練習で -- (名無しさん)
- 今日オンラインで親切な方におしえてもらった結果投げスカはタンタンタンとリズムよく
やればできました。壁においつめて6 A 6 C 投げ 6 C ループ で練習するといいですよ
-- (ミケ)
- 誰か聞いてくれ
着地寸前にD236Dって入力するといきなりできる -- (名無しさん)
- 既出過ぎるwww -- (名無しさん)
- 即出ですね...あとD236Dじゃなくて着地寸前で236Dで出ますよ(^0^)-- (アイン)
- なんだって...
てか人いたんだね
Bが立ちくらいで当たったらどうすればいいかな -- (名無しさん)
- の名無しさん
5Bがカウンターなら3Cで普通のヒットなら固めですかね ~ ... -- (アイン)
- ジャンプから着地の瞬間にD押すと空中Dが出ないがチェーンリボルバー状態になるバ

グ?を発見。これ使えば28D、214D、236Dが単発で出せる。--(名無しさん)

- の名無しさん
あの...過去ちゃんとみてますか?というか前の内容がそれですけど... --(アイン)
- 流石ゆとり --(名無しさん)
- メディシススタビライザーって何だよ
耳腐ってんのか

ネメシススタビライザーだろ --(名無しさん)

- そういえばネメシススタビライザーじゃない時って何言ってるんですかね?
ブーインなんかかって聞こえるんですけど... --(アイン)
- どう考えても封印解除だろw

つんぼ乙w --(名無しさん)

- あ、なるほどWW
片仮名って先入観があったのでWW --(アイン)
- とりあえず差別用語は控えましょうね --(アイン)
- 体力は11000なのに...。 --(名無しさん)
- 新作AHは214214C --(HAL)
- よっしゃ!
HALさんありがとうございます!
CSのAHコマンドわからなくて困っていたので助かりました! --(名無しさん)
- ブルームの知りたいたいんですが、教えてくれませんか? --(名無しさん)
- あ、キャラ別のところにありました すいません --(名無しさん)
- あんまり使えないけど着地寸前でブルームとアサルトスルー単独で発動できる --(名無しさん)
- 既出だったorz --(名無しさん)
- お前が発見できるような事は全て既出だから安心しろ --(名無しさん)
- アストラルヒートのページにノエルは6A>6Cから確定とありましたが流れがよく分かりません、6Cで吹っ飛ぶ・・・
--(名無しさん)
- 空中コンボ刻みの1番上のヤツなんだが、6Cの2段目キャンセルで投げを入れるのであつてるか?
全然入る気しなくて泣きそうなんだが... --(名無しさん)
- すまん投げスカかw自己解決したわスマンw --(名無しさん)
- 降下C>微ダ>6A>6C>(B+C)>微ダ>6C>(B+C)>微ダ>6C>(B+C)>微ダ
>6C>(B+C)>D>C>6B>6A>28D>微ダ>(hjc)>JB>JC>(jc)>JC>236C (4800前後) --(名無しさん)
- 下記訂正

降下C>微ダ>6A>6C>(B+C)>微ダ>6C>(B+C)>微ダ>6C>(B+C)>微ダ>6C>D>C>6B>6A>28D>
微ダ>(hjc)>JB>C>(jc)>JB>JB>C>236C (4800前後) --(名無しさん)

- 6B>3C>22C>最微ダ6C>22B>22C>最微ダ6C>22B>22B^C>最微ダ6C>22C>6C>22C>最微ダ
6C>22C>最微ダ6C>22C>6C>22C>最微ダ6C>(hjc)>236C (6800前後)ハクメン専用 --(名無しさん)
- ノエルを犯したい
--(y j j j)
- 貴様等には時さえ無益!

ならば奪おう、

『ストップフロウ』

--(名無しさん)