

基本の挙動

- 移動速度強化。
- 空中ダッシュ2回+3段ジャンプ可能。空中ダッシュは異常に速い。

ドライブ技

- チェーンリボルバーが8回まで繋げられる。
- チェーンリボルバー中、同じ技を連続して出せる。ただし生5D除く。
- チェーンリボルバー中、技のモーションを好きなタイミングでキャンセルして次の技を出せる。
 - 出がかりをいきなりキャンセルする事も可能。この場合も、弾はしっかり消費されている。
 - 弾を2発使うものの、2D JDが中段技として機能するように。
- これを利用してDの出がかりキャンセルからいきなり各種フィニッシュ技が出せたりもする。
- 2D 2Dが目押しで繋がる。

必殺技

- オプティックバレル発射後、AかBかCを入力することで三回まで連続してオプティックバレルが撃てる。
- マズルの移動距離が増加。予備モーションはさほど変わらず。
- リボルバープラストがJC可能に。
- コマンド ボタンでチェーンリボルバーの締め技が出せるようになった(スプリングレードを除く)。
- スプリングレードが3連発可能に。
 - 3回目の受身不能時間が異常に長いのでループ可能。

DD

- バレットレインがトールのみを5発撃つように。当たれば5539dmだが当然ながら発生は遅い。
- フェンリルもネメシススタビライザー部分が3発になった。

名前:

コメント:

投稿
