

通常との違いは以下の通り

ドライブ技

- 6Dが手前から奥へ3連発で出る。
- 2Dも奥から手前へ3連発で出る。相手がガードすると引き寄せる。

必殺技

- 尖晶斬の1ヒット目で相手が浮くようになり、さらにBCの2ヒット目がダウンではなくバウンドする。追撃可能。
- (地上)氷翔剣ABCすべてがD波動(3ヒット+凍結効果)に。そしてD版はD波動が3つ出る。
- (空中)氷翔剣はエフェクトは変わらないが凍結効果が付与。D版は変化無し。
- 各種昇竜にも凍結効果がついた。
- セッカジン8ヒット目にも凍結効果が。

DD

- 凍牙氷刃が2連発に。速度も大幅アップで4900dm。
- 氷翼月鳴がめちゃくちゃヒットする。dmは未調査。

凍結回数

- ゲージ技じゃなくてもコンボ中何回も凍結させることが可能になった。以下転載。
 - 5D：2回
 - JD：2回
 - 2D：8回
 - 6D：8回
 - 投げ：3回
 - 地上氷翔剣：10回
 - 空中氷翔剣：1回
 - 地上氷翔撃：10回
 - 空中氷翔撃：10回
 - 雪華塵：1回
 - 吹雪：1回
 - 裂氷：1回
 - 氷連双：10回
 - 霧槍突晶撃：10回
 - 氷翼月鳴：12回以上(確認不可)
 - 煉獄氷夜：11回以上(確認不可)

-
- おそらくA～C霧槍に弾属性ガードポイントがある。ノエルのCやラグナのD Sさん、のドライブ全般を防いで突進した。P S P版で確認、据え置き版は調べてない。-- 名無しさん (2010-03-01 16:57:15)
 - 氷翼は4768dmだった -- 名無しさん (2010-04-12 21:20:51)
 - 連射した地上氷翔剣が連ガになる。そのままガクラ -- 名無しさん (2012-02-25 16:38:41)
 - ~地上喰らい B霧槍 C 6C 2D 6C 2D 6C~とつながるだいたい4kぐらい最後に -- 名無しさん (2012-03-06 12:22:58)

名前:

コメント:

投稿
