

ビギナーモード

- CSで追加された、格闘ゲームが初めての人向け用操作モード。

特徴

- ボタン連打しているだけで技が繋がる。
 - フルコンボではないが、それなりにダメージが取れるコンボを叩き込んでくれる。
- ガードをすると、自動的にバリアガードをしてくれる。

長所

- とにかく難しいことを考えず、**相手が近くにいたら攻撃ボタンを押せば連続技が出る。**
- ガードすれば自動でバリアガードなので、反撃をしやすかったり逃げやすかったりする。

短所

- **一部システムが使用できない**、使用できないシステムは以下。
 - ラピッドキャンセル（技の硬直消し）
 - カウンターアサルト（ガードキャンセル）
 - ブレイクバースト（緊急回避）

編集者の評価

- 「**格闘ゲーム自体が初めて**」というプレイヤーには**オススメ出来る**。
ただし、ずっとビギナーモードで戦うのはオススメしない。
 - 操作することに関しては十分出来るので、対戦ってレベルではないプレイヤーがキャラに慣れるためにはちょうど良い。
- 問題点も多く、あくまで「**格闘ゲーム初級者**」（「初級者<初心者」という扱い）のみのシステム。
 - 連打でコンボが繋がるために状況に応じてコンボを変えたり、RCやDDを組み込んでダメージアップを図るなどの工夫がし辛い。
 - 崩しが非常に単調になりやすいので、一定の腕前を持つプレイヤーが相手だと徹底的に対応されてしまう。

-
- 編集者の評価で
初級者と初心者の位置が反対だと思うのですが
ビギナーは格ゲー初心用なので

初級では意味が違ってしまいます
修正お願いします -- (スキップ大好きさん) 2010-07-23 03:37:18

- 初心者 < 初級者 < 中級者 < 上級者 だよねえ。
上心者とは言わないし -- (名無しさん) 2011-10-25 10:22:36

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)