

ハザマ (CV : 中村 悠一)

身長 : 183cm
体重 : 61kg
血液型 : AB
出身地 : 不明
誕生日 : 4月29日
趣味 : シルバーアクセサリー集め
好きなもの : ゆで卵
嫌いなもの : ネコ

• 性格-

常に柔和な表情と飄々として捉えどころのない性格。
物腰は低いが饒舌であり、普段からジョークを絶やさない。
面倒事は避けたがる気質だが、任務を優先する主義。

• バックストーリー-

世界虚空情報統制機構所属の諜報員。
とある目的のために再度カグツチへ舞い戻った。
穏やかな表情に“真の姿”を隠し、暗躍する。

キャラクター概要

体力11000

コンティニウム=シフトで追加された新プレイアブルキャラクター。
ジンに続く主人公の第二のライバルキャラといった所で、色合いから見ても赤・青・緑と三原色な対比がされている。
性格・設定はド悪役で、アーケードモードではラスボスとして登場。
ほぼ全キャラのエンディングで「テンプレ」と呼ばれるBBの設定の講釈を長々と垂れる役割を獲得した。

その性能はというと、全体的に運動性能が悪く、動きがすっとろい。ダッシュもごく短距離をステップ移動するのみ。
通常技は「発生が早く、素早く繋がる」が、「リーチ・判定強度に乏しい」という性質を持ち、牽制技はほとんど無い。
本体のみでは近づきたいのにまるで近づけない微妙な性能。
が、ハザマの特徴はドライブ技「ウロボロス」に代表される必殺技にあり、これらの問題点を一気に解消する。

Dボタンでチェーンを投擲する。このチェーンは飛び道具判定、リーチはなんと画面2/3まで到達する。
さらに投擲後にボタンを追加入力することでチェーン投擲後の挙動が大きく変わり、チェーン到達位置に向かって物凄いスピードで移動する。その軽さにはプレイヤーもキャッパ-と叫びたくなるほど。
勿論、敵へのヒットの有無関わらず派生でき、ヒットできればチェーンヒット時に発生する食らいモーション中に移動してコンボに行ける。
これにより、チェーンによる遠~中距離からの「差し込み・奇襲・釣り」という圧力がこの

キャラクターの強み。
 さながらストリートファイターのダルシム的な立ち回りも選択肢の一つとしてアリなのが利点である。
 慣れさえすれば、画面上を軽々と飛び回って相手を翻弄する、自由度の高い楽しいキャラクターに化ける。

こうして書くとトリッキーな印象を受けるが、触ってみると意外に扱いやすく、使用率はラグナやジンに次いで高め。

若干極端なものの技は牽制・対空・飛び込みなど幅広く揃っている。

必殺技もひねくれた波動昇龍（とても飛ばせて落とせはしないが）に加え、構えからの中下段崩しに使える無敵付きコマンド投げなど崩しも豊富。

連続技は適当に3Cまで繋げ、残影牙で拾って各種追撃という基本連続技でも十分闘える。

各種ドライブは奇策のような扱い方をせずとも、遠距離からの牽制やコンボに組み込むだけでも強力。

ゲージが溜まっていれば強力な切り返し技である蛇翼崩天刃が使える。

弱点はコンボ補正が強く、単発威力も低い点からコンボダメージが低い反面、エリアルはゲージ回収力に優れる。

ゲージを溜めてからの「蛇翼崩天刃」等、減算補正の低い技による大威力コンボを回収したゲージを利用して決めてゆくことになる。

また立ち回りはドライブ頼みの逃げ腰にならざるを得ないため、リードを取られるとかなり厳しい。

チェーンの扱いも最初は戸惑うこと請け合いなので、順に覚えてゆきたいところ。

触って楽しい、極めて楽しい、間口の広いキャラに仕上がっている。

キャラカラー

コマンド表

分類	技名	コマンド	備考
ドライブ	ウロボロス	--	・
必殺技	蛇刃牙(ジャバキ)	236D	黒い蛇みたいな闇を横に飛ばす
	蛇咬(ジャコウ)	623D	斜め上に鎖を飛ばして捕獲する対空打撃投げ
	蛇刹(ジャセツ)	214D	構え。追加入力で以下4つのどれかに派生。
	裂閃牙(レッセンガ)	「蛇刹」中にA	ジャンプしながら黒い闇で斬りかかる。
	牙昇脚(ガショウキヤク)	「蛇刹」中にB	無敵付きの対空蹴り
	残影牙(ザンエイガ)	「蛇刹」中にC	相手を引き寄せるプロウ
	構え中断	「蛇刹」中にD	ミストファイナー構えキャンセル
	牙碎衝(ガサイショウ)	236C	ダメージ無しだが、無敵があるコマ投げ
	飛鎌突(ヒレントツ)	(空中で) 214B	相手を真下に叩きつける蹴り技

ディストーションドライブ	蛇翼崩天刃 (ジャヨクホウ テンジン)	236236B	ジョニーの6Kみたいなハイキック。発生が非常に早く、ヒットするとスレイヤーのビッグバンアッパーばりに真上に超吹き飛ばす
	蛟竜烈華斬(ミズチレッカザン)	632146C	相手の位置をサーチして地面にフィールドを発生させる打撃投げ。
アストラルヒート	千魂冥落	1632143D	テレポート

技性能

通常技

A：小パン **補正約%**

B：

C：

2A：**補正約%**

2B：

2C：

JA：**補正約%**

JB：

JC：

投げ：前に飛ばす

後ろ投げ：

空中投げ：

特殊技

6A：？ **補正・**

6B：

6C：

前ステップ：

バックステップ：

ドライブ技

D：

連続技ルート

必殺技

ディストーションドライブ

-

アストラルヒート

???

-

立ち回り

- 遠距離
- 中距離
- 近距離
- 防御

キャラ別対策

コンボルート

(ch)...カウンターヒット
(jc)...ジャンプキャンセル
(hjc)...ハイジャンプキャンセル
(dc)...ダッシュキャンセル
(rc)...ラピッドキャンセル

地上コンボ

要ゲージ

エリアル

要ゲージ

エリアルパーツ

投げコンボ

アストラルコンボ

name

comment

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- 基礎投下。
5B>3C>214DC>5B>2C>4DA>4DD>JCx5>jc>JCx5>J236B
5B>3C>214DC>2C>jc>JCx5>着地>2C>4DA>4DD>JCx5>jc>JCx5>J236B
だったかな。うる覚え済ません -- (-22)
 - てか誰かコンボ書いてくれよ -- (名無しさん)
 - せんこんめいらく
どうよきもちいいだろうッ
おちな...めいふのそこに..... -- (名無しさん)
 - ASTはレイジングストームだね。
コマンドも技も。 -- (photon man)
 - したらばいっておいでよ
-- (名無しさん)
 - 一番威力の高いコンボ知りませんか？
-- (豆死馬)
 - アストラルは「千魂冥烙」が正しいらしい -- (よっちゃん)
 - アストラルヒートは1632143Dで間違いありません。 -- (名無しさん)
 - アストラルヒートで1632143Dだとおもうんだけど..... -- (名無しさん)
 - アストラルヒートは2回転Dじゃなくて63214×2Dだったような..... -- (名無しさん)
-