

- レイチェルのDDは風ゲージ1つ以上消費です -- (HAL)

- バング

風林火山の消費ゲージ100%

コンボの時間補正が減少

ティガー

マグナテック>テラブレイクで2900 -- (HAL)

- バングの時間補正減少は風林火山中です -- (HAL)
- それ第一回第二回ロケテの情報じゃねーの
今50%だぞ -- (名無しさん)
- ツバキとハザマにもAHあるみたいですね -- (名無しさん)
- ところでAH決めたときとか音楽変わったりは無しだよな? -- (名無しさん)
- キングオブティガー決めても変わりませんでした -- (名無しさん)
- ハクメンの
 - J4C(旧J2C)ループ
J4CはJ2Aかと -- (名無しさん)
- バングのD系の高速化&ガードされた時にjc不可に
色々技が高速化
6Cが全キャラの立ちに当たるように
J4BとJ4Cの追加、J4Bは前作のJ4C
A釘の毒強化
B釘に慣性がつくように
投げが壁バウンドするように
空投げが地面スライドするように
傘に発生保障
アストラルの高度制限削除、演出強化 -- (名無しさん)
- ラグナの5Cの硬直時間が短くなり2Cのリーチが短くなった。 -- (F)
- ハクメンのアストラルヒートのコマンドが2タメ8 Dに変わってる? -- (名無しさん)
- ライチの棒有りのとき2CヒットをDでキャンセルしても棒が相手に飛んでいかずに、その
場設置になってるような -- (名無しさん)
- フェイタルカウンターについて書いてなくないですか? -- (名無しさん)
- ｺﾝﾀｰって何だよwww
英語できないってバルじゃねえwww -- (名無しさん)
- そういえばホームのCSでスパークリングモードが9分間出来るようになってました。 -- (名無しさん)
- 三ノ宮サックスのCSのトレモは14分になってる。

多分、14分が一番長い時間やと思われる。 -- (F)

- 掛け声がズェエイじゃなくズェイ!って感じになった。

なんでこれが大きな変更点www -- (名無し)

- ジンってため方法しってる方います? -- (名無しさん)