

概要

プレイヤーキャラクターの攻略は [-13](#)にて。

「ブレイブルー」の最後を飾るラスボス。
独眼の少女。人に限りなく近い体を持つが、何かのシステムの一部のようで発言は非常に機械的。
ただし、ラグナと会ったときには少女らしい人格を露にする。
戦闘時は棺桶のような大型ユニットと合体して戦闘形態となる。
背部に複数の刃を浮遊させ、自由に操るほか、脚部も丸々刃物型のブーツになり、常時飛行している。

四方八方から飛び道具を発射し、攻撃してくる。
気を抜くとバリアクラッシュの憂き目に晒されるが、懐に入られると脆い。
最後の最後、エンディングを見たいのであれば最善を尽くしたい。

攻略法

基本的にはボスキャラクター共通で、インファイトによる手数と粘着。
どうやら飛び込みに対して有効な対空が少ないようなのでその弱点をきちんと突くこと。
CPUなので、勝手にガードは解いてくれるため、HIT確認からちゃんとコンボに行くこと。
しかも、特徴的な無敵技を持たないので御しやすいと言える。

とはいえ、画面いっぱいに降り注ぐドライブ技『ソードサマナー』に気が滅入るだろう。
しかし、ガード方向は本体基準なので問題は無い。
それよりも、距離を選ばず手数を出せるため、通常ガードであるとすぐにガードライブラが尽きる。
ハクメンより増してバリアゲージのマネジメントをしたい。

『グラビティシールド』という移動・落下が遅くなるフィールドに設置したりする。
中に入ると、ダッシュの加速や受身可能時間といった攻撃・防御以外のあらゆる動作が遅くなる。
しかし、ダメージは無く、持続時間も短いため、入ってしまうか、離れるかはプレイヤーの判断次第。
もし真ん中に吸い込まれたらなかなか脱出できないため、無理に逃げるよりはそのまま様子見をするほうが無難。
ボス戦なのでとにかくダメージを受けないことが肝心。

ディストーションドライブとして目の前に黒い魔方陣を出し、無数の飛び道具を放つ『レガシーエッジ』がある。
要するに2D格ゲー『ヴァンパイア セイヴァー』の「モリガン」が使う“フィニッシングシャワー”である。
かなりのHIT数で、距離を離される。その間に本体が接近してくるのでガード方向はしっかりと見きりたい。

飛び道具はともかく、打撃技のダメージはプレイヤーキャラクターの平均値。投げも必要経費と割り切って無理な攻めをしないことが勝利のコツである。

キャラ別対策

ティガー：しゃがみD コマンド投げのゴリ押し。コイツにかぎらずCPU戦はこれでOK（覚醒ラグナには確認とれず）
アラクネ：画面端に追いやってひたすらゲロ。真面目にやりあうと辛いですがコレでそのままノック

アウトできる。(たまに逃げられる)

name

comment

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- HELLでもNORMALでも は強さが変わってないと思うんだが...
アークの歴代ボスの中で一番に弱いんじゃないか? --(名無しさん)
 - タオのDEにグレイズ判定つけてください>< --(名無しさん)
 - ようやく安定して勝てるようになった。
アラクネなら3Cを狙って当てられると、くぐれるよね。--(ぬえ)
 - 出てくるゲーム間違えた弾幕素敵です --(名無しさん)
 - 体力は12000 --(F)
 - HELL難易度のニューが理不尽すぎる・・・
--(名無しさん)
 - もりもりがツボにはまったwww --(名無しさん)
 - テイガーは2DよりBスレッジがいいと思う。
本当にいまさらながらw --(名無しさん)
 - ニュー プロフィール
身長 : 155cm
体重 : 45kg
血液型 : 不明
出身地 : 第十三階層都市カグツチ
誕生日 : 12月31日
趣味 : ラグナの事を考える
大切なもの : ラグナ
嫌いなもの : すべて
CV : ???
アルカディア 2009年2月号NO.105 に載ってました!! --(みょん)
 - アストラルドライブの正式名称は、
アストラルヒートなので修正お願いします。 --(シュナイダー)
-