

- 体力は20000ある。--(F)
- カーネージのブツ放が神が買っている点に注意 どゆこと？ 読みずらいんで修正30 --(名無しさん)
- 条件を満たしてSELECTって書いてあるけど、SELECTじゃありません。
「挑発ボタン」です。
人によって設定しているボタンが違うので「挑発ボタン」って修正したほうがいいと思います。--(名無しさん)
- 一番下の行、自身 自信 --(名無しさん)
- CPUは遠距離だとよくヘルズ 追加するので追加を直ガしてカウンターからフルコン。

遠距離でゲージがあるとヘルズがカーネージになるので、ガードしてフルコン。
エリアル後、先に着地できたらAバン連打すると結構な確率でインフェルノしてくれるので着地後にフルコン。

たまに振ってくる6Dはガード後に手を出すと超反応でインフェルノに化けるのでそのままガードしておく。

時々2B>6B>3C>2D or ガントレット追加が来るので、ファジーガードの練習ができる。--(名無しさん)

- アラクネにD(二段)>dc>6D>JD>着地JD>JD>JD>Dインフェルノ>追加 ダメは7000以上
他に入るキャラがいるかも。

--(名無しさん)

- カルルにカーネイジシザー>RC>近づいて6D>JD>着地>(jc or hjc)>JD>JD>JD>ガントレットハーデス>追加 ダメ9500以上
これでカルル殺せました。--(名無しさん)
- [どこでも]
カーネイジシザ->派生>近づいて5B>5D>カーネイジシザ->派生
上記で9300dmオーバーでした

[画面端付近]

カーネイジシザ->派生>近づいて5B>[5D>(dc)]x3>闇に喰われる
これで10000dm確認しました

画面端付近は、相手を画面端まで持ってって、そこから逆投げした位置辺りです
あと、カルルに闇喰当てる場合は、最速じゃ当たらないっぽいですが --(名無しさん)

- 下の追記です

画面端付近と書きましたが、画面端~逆端は無理ですが、画面中央付近からでも案外入ります --(名無しさん)

- 何度も何度もすみません(>_<)

バング殿もカルル同様、微ディレイかけないと入らないです --(名無しさん)

- >カーネージがカウンターヒットで食らった場合、壁バウンド後にさらにインフェルノを当ててくるといふ事態が発生

難易度Hardでも確認 --(名無しさん)

- 箱です
ウグナのアーケドをクリアして使えるようになった表示も出ましたが、できません

キャラ選択で挑発ってのが曖昧で

挑発では決定できませんよね？

挑発 決定？

カラー 挑発 決定？ --(ザザ)

- uラグナってスピードと降下速度がかなり早くないか？

hj>上り下りJDループができないんだが。

しかし空ダ後の隙もすくなくてやはり良調整だな -- (名無しさん)

- JDの出すタイミングにコツがいるが

6D>JD>(jc)>JD>(jc)>JD>着地>6D>JD>JD>JD>Dインフェルノディバイダー

ノーゲージで7000オーバー(^q^)-- (名無しさん)

- 6D JD 5D を混ぜまくると、コンボなのに8000ダメとかどういうことなの…… -- (名無しさん)

- アンリミテッドでねーぞ嘘書くな

-- (名無しさん)

- 前作の出し方をそのままコピペしたんだろ

今回はスコアアタッククリアらしい -- (名無しさん)

- コピペってというか、CTと同じページじゃね？ -- (名無しさん)

- BBCSでデッドスパイクに追加コマンドあり、214D×3です。 -- (名無しさん)