

ストーリーモード

家庭用のウリであるストーリーモードの攻略。

戦闘の内容、結果や選択肢によって幾多にも分岐する物語が楽しめるようになっている。

総プレイ時間は25~30時間程度。

謎が謎を呼ぶオープニングを見た後、各々のキャラのストーリーモードにとりかかることになる。

システム面はストーリーモードだけで独立しているので、まずはスタートボタンから設定を見てみよう。

- セーブポイントは全部で6つ。一つのチャプター終了毎にセーブ可能。
- CPUの強さやメッセージ表示スピード等等はオプションより変更可能。
- Tips 教えてライチ先生は進行度合によって開放(恐らくその章で登場するキャラのシナリオをクリア (END? かどうかは未調査) することが条件)。
- スキップは瞬時に選択肢に飛ぶものではなく、メッセージ早送り。エフェクト省略不可。

真のエンディングではない場合「The alternative truth yet to be found」(まだ『真実』を見つけていない)というメッセージが表示されてエンドとなる。

文中の#[数字]はギャラリーモードで閲覧可能になるCGを示します。

とにかくストーリーを進めるならCPUの強さを下げると楽。

COMPLETEについて

そのキャラの%を100%にした場合、COMPLETEの文字がキャラの隣に表示されます。

基本的に、全キャラ「DDフィニッシュ」「勝利」「敗北」をすれば100%埋まる。

「DDでフィニッシュを決める」という条件の時はアストラルフィニッシュでも代用可。

COMPLETEすればそのストーリーの中の人の特典シークレットボイスが解放される(ジン、ノエルのみ複数クリアする必要あり)

- **ただし、PSP版には特典なし。**(容量削減のため)

- [ラグナ \(Grim reaper\)](#)
- [ジン \(False hero\)](#)
- [ノエル \(lost child\)](#)
- [レイチェル \(Bystander\)](#)
- [タオカカ \(Innocent heart\)](#)
- [テイガー \(Blind warrior\)](#)
- [アラクネ \(Solve Equation\)](#)
- [ライチ \(EXCUSE\)](#)
- [バング \(BELIEF\)](#)
- [カルル \(Promiss\)](#)
- [ハクメン \(Atonement hero\)](#)
- [-13 \(Wish\)](#)
- [???](#)

コメント

- バングのアーケネミーは、五十五寸釘だぞ~
ほんとうにストーリーモードやったのかよ?

それともあのベルトがアークエネミーだとでも思ったのか？w -- (イソッチは俺の嫁だ！) 2010-08-17 02:27:02

- PSP版ってストーリー分岐見れるのかな -- (名無しさん) 2010-11-01 22:06:05
 - 短芝で「イソッチは俺の嫁だ！(判ッ」
巢におかえりください^^ ; -- (名無しさん) 2010-11-07 22:52:20
 - まだCTやってる人っているのか知らんけど
教えてライチ先生はカルル以外クリアで2話までしかなくて
カルルクリア (ENDではない) 後に3話出現。
以降TIP見るだけで最後まで出た。
やはりそのTIPの各話数出現キャラクリア + TIPみることが条件かな。 -- (ケラケラ)
2010-12-30 09:20:28
 - ノエルのシークレットボイス開放のためにストーリー二回クリアしたが
もっとやらないと出ないのか？ -- (名無しさん) 2011-02-07 20:01:14
 - そのキャラの%を100%にした場合、COMPLETEの文字がキャラの隣に表示されます。
基本的に、全キャラ「DDフィニッシュ」「勝利」「敗北」をすれば100%埋まる。
「DDでフィニッシュを決める」という条件の時はアストラルフィニッシュでも代用可。
COMPLETEすればそのストーリーの中の人の特典シークレットボイスが解放される (ジ
ン、ノエルのみ複数クリアする必要あり)
- <http://www40.atwiki.jp/blazblue/pages/151.html>
クリアするだけでは意味がありません -- (管理人) 2011-02-07 20:46:37
- ノエルの中の人シークレットボイス解禁はノエル、 -13を両方コンプリートするのが条
件。 -- (名無しさん) 2011-02-08 18:50:59
 - 編集権限を一般ユーザーにも開放 -- (管理人) 2011-02-08 20:15:52
 - すっごくいまさらなこと言わせてもらおうと
PSP版とPS3・箱版共通で書いているならシークレットボイスは
PSP版にはないとか書いておいた方が良くない？
-- (名無しさん) 2011-03-04 01:21:16
 - タオカカの残り1%が埋まらないw -- (名無しさん) 2012-03-07 01:36:30

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)