

- 4Bが2hit技だけど、1hit目当たっても2hit目がガードかバクステ間に合いますね；；
どう組み込めばいいのか...。
いちおう中段みたいです。-- (キイロ)
- >>キイロ氏
しゃがみ食らいなら繋がりますよ -- (名無しさん)
- そうだったんですか！
見分けて使わなきゃですね。
ありがとうございます。-- (キイロ)
- のラストは覚醒？レイチェル -- (名無しさん)
- 投げ>>5DD>6DD>2DDjc>JDD>J2DD>J214D
だけでEDまで行けたが...ハクメン怖いな、脆すぎだろ... -- (名無しさん)
- 普通に上から落ちてくるでっかい剣でリバサされたんだけど。-- (名無しさん)
- 試合開始でいきなり飛びかかってくる相手に対してはD連打で剣でグサグサにできそう -- (名無しさん)
- 2A>2B>2C>3C>236D追加C
>>ちょいダッシュ2B>6C>>ちょいダッシュ>2C>>エリアル

とか出来たような。

- もしかしたら6Cじゃなく直2Cだったやも。
うろおぼえスマソ。-- (名無しさん)
- 地上214D>2C>(JC・C>J2C)×2>J214Dで4000オーバーに
使い道としては
2A始動で安くなる時3C>214D(追加Cの方がタイミング合う)で終わる

ちょっと不意打ち気味になるから最初の1回しか使えないのがネック
2回目からは読まれる
ガードされても微不利くらい(?) -- (名無しさん)

- 町田のゲーセンでは、だれもvをつかわん。
こんなにかわいいのに...

使ってるやつがいたら、それは俺だ。

- 2 1 4 D>214c>236D>c>投げ>レガシー
これが一番つかいやすい。-- (DIO)
- 昨日からゲーセンでみんなニュー使ってた
まだ初日なのにエリアルで面白いようにハメてた... -- (名無しさん)
- 2Aからの安いのいくくらいなら

6A>B・B>C(8HIT)>6C>236D

- で3100だよー -- (名無しさん)
- 飛び込みはJBでいくのかJ2Cでいくのかどっちですか？ -- (名無しさん)
- <戦慄するコンボ>
レガシー>スパイク>c>6c>d>4B>214D>レガシー

レガシーは遠くからが、鉄則。-- (DIO)

- コンボのところに書いてある2DDとか6DDの二個目のDってなに？
Dで追加入力とかできたっけ？一回しか触ってないから分かん。-- (名無しさん)
- と思ったら出来たのね。記事をよく見て無かったよ.....すまん。-- (名無しさん)
- 6Cはクリーンヒットでなく、空中ヒットで壁バウンドだったと思います。-- (名無しさん)
- 6C>アトパルサ->C連打>6C>アトパルサ->C連打...でループみたいな事ができた気も...しなくない...かなあ... -- (名無しさん)
- 闇に食われるとおもったら、カラミティが入った。

誰か無敵がどれくらい続くか教えてください。

- 剣が落ちるまで、無敵な気がします。 -- (DIO)
- ・ 闇食の発生が遅いから助かったと思う
無敵は暗転からわずかな時間だけ。発生保障は确实 -- (名無しさん)
 - ・ C連6Cアクバルは防御はされるけど、捲りになるため防御されずらく繋がるのだと思います。 -- (名無しさん)
 - ・ 通常&覚醒ラグナの闇食い、見てから最速バクステで回避できるのを確認 -- (名無しさん)
 - ・ 有難うございます。カラミティが好きでつかっているので・・・
貴重な
アドバイスにかんしゃします。

- レイチェル様のバーデンバーデン・リリイが速すぎでニューたん
が負けます。どうすればよろしいですか。 -- (DIO)
- ・ 画面端よりちょっと前でJC>J2C>JcC>J2C>214Dで相手を叩き落して、地面スレスレ追撃の
214Dでダメージが加速した。
最初の214Dを中央付近で当てると二回目の214Dの届かない距離に敵が吹っ飛ばし、かなり
スレスレじゃないと当たらないから当たったらラッキー程度で考えた方が良さげ。 -- (名無しさん)
 - ・ 3C>214A>2C>JC>J2C>投げ
って当たり方によっては4000越えるんだけど使えるのかな？ -- (名無しさん)
 - ・ 空中投げはダメージ高いけど大概の場合投げ抜けされちゃうのが…。でも、たまに出すの
はいいかも。 -- (名無しさん)
 - ・ 3C>214B or Cでやんわりと磁場の方向に相手が浮いていきます。
そのご6DD>2DDでプスプスできるけど微妙な距離・・・ -- (名無しさん)
 - ・ C×8のファンネルプスプスですが、ジンの飛び道具を消せました。 -- (名無しさん)
 - ・ C連打にかんしての返答、ありがとうございました。
参考にさせていただきますm(__)m

- 4Bとかスパイクチェイサー+Cとかから空投げが入ったり、とか(-- (名無しさん)
- ・ 投げコンと投げ始動って同じじゃないでしょうか？ -- (名無しさん)
 - ・ 投げコンは途中で投げが入る。しかし、
投げ始動は、投げで始まる。よく文章を読め。

- 投げから始めると、カラミティが当たりました。 -- (DIO)
- ・ 記事のコンボの部分の文章をよく読んだ結果、投げコンも投げ始動も投げから始まってま
すね。
× 2の人はそう言う事を言いたかったんじゃないかね？ -- (名無しさん)
 - ・ JC2C>JC2C>214D

- JC2Cって何ですか？
大文字だけど繋がってるからjc？
それとも空中5C？ -- (名無しさん)
- ・ 空中5Cのことですよ！

- どちらも多段技なので4～6ヒットくらいずつ当てる感じですよ！ -- (名無しさん)
- ・ 214D始動コンボのラストJ214Dをカラミティにかえると約5500なのでバースト出し渋りする
相手にとどめさせる

- ネックは始動214Dが90%ガードされる
-- (名無しさん)
- ・ 滅びの剣はコマンド投げです。
ムービーが神がかりにカッコイイし、エロイ。
(胸揺れすぎ) -- (MADE IN HEAVEN)
 - ・ 「壊れる」
が何か、やらしい。集中できない。 -- (MADE IN HEAVEN)
 - ・ テイガー使っているんだけど
スレッジすれば相手雑魚ですねww

地元が弱いのかわかりませんが

でもラグナ使うと

集中できない・・・

発言がエロすぎるwww

ニューって受け狙いか？ -- (名無しさん)

- あのデザインは「スク水シューティング」の成功が引き金になったと思うんだ。後、去年のアニメ大暴走とか、まさしくガミティ... (ry

現状、スレッジ対飛び道具は対空合戦に移る形で集結したみたいですね。ウチのゲーセンでもそうでした。

スレッジ 低ダ J2C ティガ -対空 飛び道具 スレッジ

このループによる読み合いになるようです。腕次第ですが。 -- (11/26の人)

- 僕はティガ - の B スレッジはダッシュ 2 C でカウンターとってますね。

2 C > 6 C > (6 D D) > 2 D D > J D D > J 2 D D > (j c) J D D > J 2 D D > 2 1 4 D

で 4 0 0 0 ダメージ超えるのでリターンはかなりあると思います。 -- (名無しさん)

- 1人で12連勝していた神がいた。
それで、 たんのコンボがこんなだった。

vs ラグナ ヘルズに632146D>DD>4DD>214D>jd>j2D>632146D

vs タオ ダンシングにj214D>JDD>2DD>4DD>214D>632146D

ほんの 2 chances で倒してた。 -- ((MADE IN HEAVEN))

- 適当>JC>J2C>214Dで相手を落としてから2Bで拾えるんだけど、この後なにか出来るかな。ヒット数がかさみすぎてて、そこからエアリアルに持って行こうとしても繋がらなかったよ。 -- (名無しさん)
- アクトパルサーの使える状況って「D、6C」以外にあるのかな？
D全般は分かるけど、A・B・C関連で他にアクトに移行できるのってなに？ -- (名無しさん)
- 2C -- (名無しさん)
- 本名(人間の時?)はサヤらしい
ムック情報 -- (名無しさん)
- コンボにhjってあるけどhjcって事？ -- (名無しさん)
- hjcはハイジャンプキャンセルですよ -- (名無しさん)
- キャンセルじゃないのでは？ とりあえずハイジャンプしておけばなんとか... -- (名無しさん)
- 今更だが
グラビティにHitしたときの飛び方が特殊なだけで
>空中にいる場合は上下方向にも影響を受けるわけじゃないよな？
-- (名無しさん)
- 同じくグラビティについて二つ質問
・グラビティの縦の効果範囲ってどこまで？
・グラビティの上をタオがダンシング イッジ で通過した時って効果受けるの？ -- (名無しさん)
- とりあえず
メッタメタのギッタギタ！は重力を無視して飛び付いてた動画があったよ
関係なくてゴメン

クレセントセイバーについて

地上で2147Dでも出るんですかね？ -- (名無しさん)

- すいません。個別のwikiにありました。
これだけではあれなのでコンボを・・・

投げ>DD>6DD>2DDからカラミティが入ってる動画を発見

その後ディストーションドライブ始動のコンボが入ると思うんですが・・・
俺の手が間に合うようなら今日いくのでそのときにやってみようと思います -- (の人)

- 無理だった
カラミティが出てくれない
自分の腕不足でした
こんなムズイコンボできねえよ
誰か試してみてください、頼む -- (名無しさん)
- 投げ>DD>6DD>2DD>JDD>(jc)>JDD>カラミティが入る
その後バウンドが激しいためJ2Dかクレセントが入るかも知れないが
高さをあわせるのが難しいしダメがそんなに期待できない
大体4000中盤だったと記憶している -- (NL)
- 投げ>DD>6DD>2DD>カラミティ>2DD>JDD>(JC)>JDDorカラミティ
空中カラミティの後は何も入れれないっぽい
後、D始動でDD>4DD>レガシー
と入る。ただし中距離限定、正確な位置はグラビの中距離の真上より自分より
レガシーの後は接近して大概の投げ用のコンボが入る。ただし初撃のDが入ることが絶対
条件
立ちくらみがないと4DDの後レガシーの前に起き上がる -- (NL)
- ニューは近づかれたらなにふっていけばいいんでしょうか？
いつも近づかれてがん攻めされてしまいます。
解答お願いします。 -- (レイ)
- 私は、近づかれたらジャンプに対して2Cを打つか？でも速度が遅いからあまり安全策と
は言えない
とりあえずガン攻めにはシールドを張って距離をあけてからC系から切り替えしているが
結構きつい...
相手のダッシュを読んでD系で刈り取ってから約3000のダメージを蓄積させていく戦い方
なので
近づかれたら手がないかな？AもBも速度&範囲に難ありだし無敵も少ないから・・・す
いませんわかりません -- (NL)
- ニューでの崩しはどうすればいいのでしょうか？ -- (R)
- 低空ジャンプってどうやるんですか？ -- (名無しさん)
- Dを使う崩しならDDの後、距離に応じて
近 シックルorアクトによるめくりから投げや下段Cなどor低空ジャンプクレセント
中 シックルorアクトによる投げor4Dからグラビかシックルなど
遠 シックル追加C or4Dからクラビorグラビで固める
という風に私はしてます。大ダメージをねらうより2000前後のダメージをちまちまとめる
のが得策かと...
アクトを入れるだけで投げやめくりなどが増えて相手は結構混乱しますよ。
ただ、使いすぎて読まれて動かれると近距離では勝てないので選択肢の一つ程度にどうぞ。

低空ジャンプは...私も成功率は低いがチョン押し速効コマンドって感じでしょうか？苦手
です -- (NL)

- NLさん、返答ありがとうございます。

シックルやアクトは使ってましたが、グラビは使ってなかったんで参考になりました。 -- (R)

- 画面端で投げたあと、どうしたらいいんだろ？ -- (世も末)
- 世も末さん
2Cじゃないですかね？ -- (アイン)
- 家庭版なんだけどカラミティソード始動のって6C入る？
カウンターヒット以外、緊急受身で回避されるんだけど・・・
2Cなら入るのだが・・・
あと6000レシビ
632146D>2C>JC>J2C>(jc)>JC>投げ
こっちは通常で入る
カウンター時は
>JC>J2C>(jc)>JC>投げ -- (ご新規)

- 6Cはカウンタからでないと言わないけど技の性質上、カウンタで当たることが多い。
-- (名無しさん)
- カラミティのあとの6Cは微ダッシュしてやるとはいりますよ -- (アイン)
- ライチ投げるとき、胸を揉んでいるように見えるのは俺だけか -- (世も末)
- そろそろCV入れてもいいんじゃないですかね。 -- (名無しさん)
- しょうもない質問ですみません。
体力ってどれくらいあるんでしょうか？10000ないのでしょうか？ -- (CAT)
- 2C>3C>6C>6DD>2DD>jDD>(jc)>jDD>214D
で4000越え -- (名無しさん)
- よく使う4B絡みが
2A>2B>B>4B(三発目で中段入る)>jC>j2C>(jc)>jC>j2C>(214D)or(632146D) -- (名無しさん)
- 2524ダメ

3C>214C>6DD>2DD>jDD>(jc)>JDD>214D

-- (名無しさん)

- ×7多分ラグナと一緒に10,000 -- (7/18)
- 「×7」は勘違い、体力の話です。 -- (7/18)
- ありがとうございます。 -- (CAT)
- 壁214始動でノゲージ6000超えする
214C>2C>JC>J2C>jc>JC>J2C>214C>着地3C>236C(この時点で
6k)>RC>DD>6DD>2DD(7k)632146C(8k)
C系は出来るだけ当てる、カルル辺りは無理っばい
壁でタウンとった時にでもチェイサー重ねて当たったら...
-- (名無しさん)
- チェイサー×、シクルストーム -- (名無しさん)
- あれ、後ろ波動がチェイサーだけ？
とりあえず で言いたいのは後ろ波動です -- (名無しさん)
- (CAT)>>ラグナと同じくらいってききました。。 -- (din)
- クレセントセイバーってCH時、床バウンドしませんでしたっけ？
もしするのなら、その時のコンボとかは、、？ -- (名無しさん)
- の名無しさん
5Dとかで拾えますよ(^0^)/ -- (アイン)
- ありがとうございます。
確認できる状況になかったので気になってたんです。
5Dで間に合うんですね！受け身不能時間、長いんですね。
必殺技の欄に「暴れ潰しとしても使える」
といった記述がなかったのでCHしても追撃できない、
もしくは安いのかなぁと思ってました。 -- (名無しさん)
- クレセントを2回やってるのでダメージもそれなりですよ(^0^)/
拾う時は目押しで -- (アイン)
- 3C 214A後、相手が近くに浮かぶ(2Cで拾える)時と、遠くに飛んでいく(6D、2Dで拾える)ときがありますが、これは軌道を見てから反応するしか無いのでしょうか？

それとも、当たり方で予想できますか？ -- (世も末)

- ボタン間違えてるのでは？

214Aだと2Cで214Bか214CだとD系ですよ

214Aで遠くに飛ぶのはありえませんか(^0^)/ -- (アイン)

- クレセントCHしたら近づいて6B当ててからコンボがいいよ -- (名無しさん)
- そうですね？距離によってはですが2Cや6Cで拾った方が... -- (アイン)
- 6B入れた方がダメ伸びるよ
-- (HAL)
- HALさん、そうなんですか(;^_^A ちなみにダメージはどれくらいですか？ -- (アイン)
- 普通に2Cからのコンボあてれば4200はいくはず -- (HAL)
- HELさん

- そうすけど6Bで拾うんじゃ... -- (アイン)
- 6B>2C>~が入る -- (名無しさん)
 - そうなんですか...今度試してみます(^O^) -- (アイン)
 - 投げ>ダッシュ2C全段>6C全段>2DD>JDD>JDD>214D
これなんだがハクメンに対して4032までいったよ
Cを全部入れられるといくつぱい
確認頼む -- (名無しさん)
 - ジャスティスみたいな扱いでもいいから家庭版BBCSでの復活ホッヌ -- (名無しさん)
 - 器械www
-- (名無しさん)
 - BBCSに出なくたって
かわいい は心の中にいるよ -- (まあ)
 - 2C>(jc)>JC>J2C>(jc)>JC>J2Cで3000
タイミングは慣れ -- (名無しさん)
 - 中距離始動・50%
DD>4DD>236D>(rc)>DD>6DD>2DD>6C>微ダ>6DD>2DD>(hjc)>C>214D (4800) -- (名無しさん)
 - 空中コンボ中によく受け身をとられるのですが、どうすればよいでしょうか？使用キャラはジンとニューです。 -- (匿名希望)
 - このキャラ強すぎ 禁止にしるよ -- (名無しさん)
 - 今頃ww
-- (名無しさん)
 - 接近弱いって言うてるけど2Cとか3Cが強い気がする... -- (名無しさん)