

- テスト。
見易さ重視のためボス攻略ページと分割。
-- (11/26の人)
- g j
どうやらハクメンは出てる場所、出ない場所があるみたいですね。
出ない場合は店員に頼んで出してもらうしかなさそうです。 -- (名無しさん)
- どうやらゲージは通常攻撃で増加する模様
C系クリーンヒットで1/3程増加した気がします。
疾風はタメが存在しダメージが増加するようです。 -- (名無しさん)
- コンボを確認しました。
JBorJC 着地 立ちB 紅蓮(ゲージなければ省略) 蓮華 立ちB
JB ジャンプキャンセル JB 椿折(ゲージなければ省略)

必要ゲージは2~5。
画面端限定、ゲージ5本消費したフルコン版としてダメージは3600~3800程。

コンボが全く見つからないからこれが基本コンボになるのでしょうか。
有り得ないか・・・ -- (名無しさん)

- 夢幻は発動中は各必殺技を無制限で使用可能。
持続時間はそれなり(7カウントくらい?)

技壱~参は順に繋げる事が可能、通常時でも簡単な繋ぎに使えるかと...
-- (名無しさん)

- 6A 6Bがガトリングっぽく繋がるくさい。そこから鬼蹴 派生で繋がるかも?確認出来ないの誰かよろしう -- (名無しさん)
- 今日触ってみた。で、Dで飛び道具を受けると打撃(パンチ?)で反撃したっぽい。
あと6Aをノーマルヒットさせてもよろけを誘発した気がする。
まだ初プレイでCPUとしかしてないから嘘書いてたらゴメン
簡単なコンボ
高めJ2C JC 5C 必殺(DDとか適当に) -- (名無しさん)
- 触ってみました。簡単なことですがいくつか報告をば

D成立時

打撃投げ?後ろに相手を叩きつける、空中受身可能。
追撃時間は短めばいいですが6Cは連続ヒットしていました
ジャンプ攻撃を取ったあと、相手ジャンプキャンセルで反撃がスカリました。

6D成立時

パンチ、ダメージなし、相手くるくるまわってダウン、倒れるまで受身不能ばい。
追撃は距離によって立ちCからコンボが入るかも。
今日はこちら6Cで追撃、ダメは1000ちょい

2D成立時

2Bのようなモーション、当たればD成立時とおなじような反撃。足で叩きつけてたかも。
リーチは長くない?試行回数が少ないので間違ってたらすマソ

虚空陣 雪風成立時

相手の直接打撃を取った時は反撃発生モーション中は白面のみ動ける?(確定?)
飛び道具を取った時はゆっくりだが相手も動ける。
ライチの棒に当身、こちら反撃モーション中にライチバーストで反撃避けられました。

あと、簡単なコンボ

投げ 紅蓮 6C
投げ 紅蓮 鬼蹴 2C (JC) JB (JC) JC
これだけで上のほうは3000近く、下だと3300くらいだったかな?
ゲージ温存なら上のほうが簡単でもいいかも。

後ろ投げでもできそうですが今回は確認できませんでした・・・

JC 立ちC 残鉄 蓮華 紅蓮・・・

この後は鬼蹴 2Cか閻魔とか繋がりそう、紅蓮までで4000近く。
ゲージ消費が激しいが虚空陣奥義 夢幻中ならさらに攻められるか。
中段 下段 下段となるのでガードされても出し切ったら割と当たってくれた。
・・・今だけかな

立ちA 2Aが目押し?で連続ヒット

2Aが相手しゃがみくらいなら連続ヒットしました。--(名無しさん)

- 2A>2A>紅蓮>~~
やはり補正がキツイ模様
あとネガペナが付きやすく感じる...プレイスタイルのせいかな --(名無しさん)
- 画面端で投げ>残鉄>残鉄が繋がった。
ダメージは4000後半ぐらい。
ゲージ使うけど投げからの火力が半端ないような気がする。--(名無しさん)
- EDは紙芝居みたいなやつけだな

どのキャラ選んでもバッドエンドなのか? --(名無しさん)

- 当身は長い時間のDか、空中Dが強い。
ティガー相手はこれだけで勝てる。

DDの当身は狙わない方が良いと思う。

外すと泣くからね。虚空陣の疾風はmax.verが強いので、
逃げ腰の相手はこれで殺すと良きかな --(DIO)

- 2A 2Aが繋がります
ティガならその後2Bもいけるかと。--(名無しさん)
- ミスった
6A 6A(6B)です --()
- 目押しで2B 2A
しゃがみで2A 2B

情報が全く無いときにやったので通信技キャンセルでなにが繋がるのかもわからず

このあと発展するかな --(名無しさん)

- 2B 2A 紅蓮 鬼蹴 閻魔 HJC J2C 空中ダッシュ J2C --(名無しさん)
- C全般で飛び道具が消せるのは周知の事実ですが
6Bの踏み付けでレイチェルの蛙が踏み潰せませす
キシュツかもしれませんが。--(名無しさん)
- 空中で214B当てると空中行動が1回分回復するっぽい
ジヨ-のジヨ-かみたいに
5C>236A>623A・A>jc>JB>jc>JC>214B>ジ ャツ>JC
こんなん入ったような
もしかしたら勘違いかも
あと慨出 が イツツ --(名無しさん)
- こっそりループルート書いてみた。--(名無しさん)
- 既出 キシュツ x ガイシュツ
ですよ(・´)
結構と間違った読み「ガイシュツ」で広まってるばいですねえ(;・´) --(まったり(・´))
- キシュツ関連って、もちろんネタですよネ。--(名無しさん)
- 恥ずかしいネット初心者を見た! --(名無しさん)
- 既出 キシュツ x ガイシュツ
ですよ(・´) ...これは痛い子だ --()
- 2chには「何故か変換できない漢字」というものがあるってだ
が イツツに自信満々につっこむ方が痛いってこともあるから --(名無しさん)

・ 何故か変換できないのガイドライン

ふいんき (何故か変換できない)
そのとうり (なぜか変換できない)
がいしゅつ (なぜか変換できない)
しゅずつ (なぜか変換できない)
ほっぽうりょうど (なぜか返還されない)
童貞 (なぜか卒業できない)
見つめあうと (素直におしゃべりできない)
自衛隊 (なぜか派遣できない)
せんたつき (なぜか変換できる)
空気 (なぜか読めない)
確信犯 (なぜか誤用だと言われる)
Romantic (止まらない) -- (名無しさん)

- ・ 初めに突っ込んだ俺が言うのもなんだけど、そろそろ許してやろうぜ..... -- (名無しさん)
- ・ 検証とかしてなくてすごくいい加減な情報なんですけど、
ハクメン使ったらジン相手に前投げダメで5000とか与えました
体力ゲージ4割くらいあったのに前投げで倒しちゃったんで
多分見間違いじゃないと思うんですが・・・
あまりスレとか覗いてないんで既出だったらスマソ

一応詳細を書きます。結構うる覚えなんであいまいです・・・

ジンが空中ダッシュで飛び込んでくる

けん制振ってくると思って当身DDを出す

結局ジンはけん制を振らず、そのままハクメンの背後のかなり近くに着地

投げられると思ったので投げ抜けを試みる

こちらが前投げする形となり4割近くあったジンの体力を一気に0にする
ダメ表記が5000くらい

大体こんな感じです。

相手がバリアゲージ0とかネガティブではなかったと思います。
あと関係ないかも知れませんが、無幻使ってたかも知れません。
ホントあいまいで申し訳ない。

検証したかったんですがその日は時間がなかったのでやれませんでした。
もし手が空いてる方がいれば検証してもらえないでしょうか？
自分で検証してから投稿しようと思ったんですが
しばらくゲーセンに行けそうもないんで・・・

長文スマソm(_ _)m -- (名無しさん)

- ・ まあ一応コンボ書きます・・・

JC派生のコンボです

JC > 2C > 6 2 3A > 前投げ > 2 3 6A > 6C

JC > 2C > 6 2 3A ・ A > JB > JC > 2 1 4B or 2 1 4C

JC > 5C > 2 3 6A > 4 1 2 3 6C > 5C > 2 3 6A > 6C

JC > 5C > 2 3 6A > 6 2 3A・A > JC > 2C > JB > JC > 2 1 4B or 2 1 4C

JC > 5C > 2 3 6A > 2 1 4B > 6 2 3A・A > JB > JC > 2 1 4B or 2 1 4C

次は、残鉄派生です

残鉄 > 蓮華 > 紅蓮 > 6C

残鉄 > 5C > 紅蓮 > 6C > 虚空陣・疾風

ジャンプキャンセル等の表記は省きました
参考にならなければ、すいませんf^^; -- (名無しさん)

- ・ ディストーションドライブの

虚空陣 疾風 63214C

は

632146C

です -- (名無しさん)

- ・ CVが???となっているけどよく聞くと
CV若本規夫だと思うのは一人だけかな?
-- (名無しさん)
- ・ ジンと同じ声優だね -- (名無しさん)
- ・ 画面端限定
投げ > 蓮華 > 2C > jc > JB > jc > JC > 椿祈 > 下り際JB > 火蛸 > 2C

ヒートゲージ7本消費でダメは5000越え

蓮華は2HIT必須。カルル、レイチェルには蓮華を少し遅らす -- (名無しさん)

- ・ 火蛸・椿祈がステップの最中に出せません。 -- (名無しさん)
- ・ 投げのダメージだけどデンジャー+ネガペナ状態でジンのN投げ食らったら5k -- (名無しさん)
- ・ JC > J214B > JB > JBorJC > J214BorC

JC派生のコンボ

JCからエリアルへしかしながら当然ダメ低め

まぁ簡単に持ち上がるのでお手軽エリアルということでひとつ -- (名無しさん)

- ・ 既出だと思うけど...

(夢幻時) ~ {623A A > 412369C(2HIT)} × n

確か4回くらい入った

7000ダメいった気がする

(ラグナ、レイチェル、ライチ確認) -- (名無しさん)

- ・ J2Cを使ったエリアルのレシピが知りたいんだけどってまだ無い?
っていうかここ全体的に過疎ってるなあ -- (名無しさん)
- ・ ですよね ~ -- (名無しさん)
- ・ 個別wikiのほうが充実しててワラタw -- (名無しさん)
- ・ ねえよw -- (名無しさん)
- ・ 何気なくバックボーンのところ読んでたらネタバレ食らっちゃった。ネタバレ注意って入れてくんねーかな。 -- (名無しさん)
- ・ HIT確認 > 鬼蹴・閻魔 > (hjc) > 下りJC > 2C > (hjc) > B > (jc) > CorB > 214Bor214C : ゲージ2 ~ 5本消費
閻魔後はすぐに飛びつかず、2Cからジャンプキャンセルしてエリアルに行くとダメとゲージ的に美味しい。
B > 214B (椿折) でめるとゲージ4本消費、自分先着地、相手空中受身可能。
B > 214C (火蛸) でめるとゲージ5本消費、相手ダウン。

そのときのゲージや次の展開を考える。当然、状況はゲージ使うほうが良い。

火焔と椿折が逆ですよー -- (*1)

- ・ 夢幻中は1コンボ中に同じ必殺技を複数回使用することはできない模様
それと需要があるのかしらないが夢幻コンボ
・ 残鉄 蓮華1hit 紅蓮 疾風 dm6385
時間は最速で2.5ゲージ分

・ 残鉄 蓮華1hit 鬼蹴・閻魔 (ディレイhjc) C 火焔 (jc) C 椿祈 dm6735
時間は大体3.5ゲージ分

残鉄の前に紅蓮を入れるとdm6720に下がるが始めやすくなる？

より鬼蹴・閻魔 (hjc) 空投げ C 椿祈 dm7624(紅蓮始動dm7630)

より空投げ C 火焔 (jc) C dm7632(紅蓮始動dm7636)

どちらも時間は3.5~4ゲージ分くらい

空投げは高い位置で取ったほうがCを合わせやすい感じがする

また空投げ C 火焔 (jc) C 椿祈でdm8015(キャラ限定、テイガーで確認、カルルは無理でした) -- (名無しさん)

- ・ 悪魔で浪漫だけど

夢幻中壁際で

疾風 雪風 疾風 雪風 ループ

できるわけないけどな (・´)

-- (名無しさん)

- ・ 間にいかはさむのじゃダメなの？ -- (名無しさん)
- ・ 疾風 雪風のループはニコ動にあったぞ
できるわけないってのが実戦で狙いどころが難しすぎるってのなら話は別だが
実戦で使おうとするなら蓮華 紅蓮 鬼蹴とかでどうにか壁まで押して行ってやるとか？
-- (名無しさん)
- ・ 66ってなんですか？ -- (みゆき)
- ・ >>みゆきさん
前行じゃないかと -- (名無しさん)
- ・ イントネーションは「ク」のみにアクセントですか？それとも「クメ」ですか？ -- (よっちゃん)
- ・ アクセントの事を言いたいのであれば、八を強調

イントネーションは発音の上昇又は下降の事だから不適切 -- (名無しさん)

- ・ テトリスと同じイントネーション -- (名無しさん)
- ・ 残鉄二回絡みのコンボ壁際じゃなくてもできるっぽい。 -- (きると。)
- ・ それは投げを含んだ方なのか、それとも簡単で高威力のほうが、kwsk -- (名無しさん)
- ・ 投げ入れても入る事は入る。氷アだけど。 -- (きると。)
- ・ 下りjelはどうやるのですか？ -- (ハクメン初心者)
- ・ 6A 6B 鬼蹴 閻魔 jc 空投げってつながるよね？ -- (名無しさん)
- ・ 「ハクメン」のアクセントって、聞いた感じ平板型だけど・・・ -- (なご)